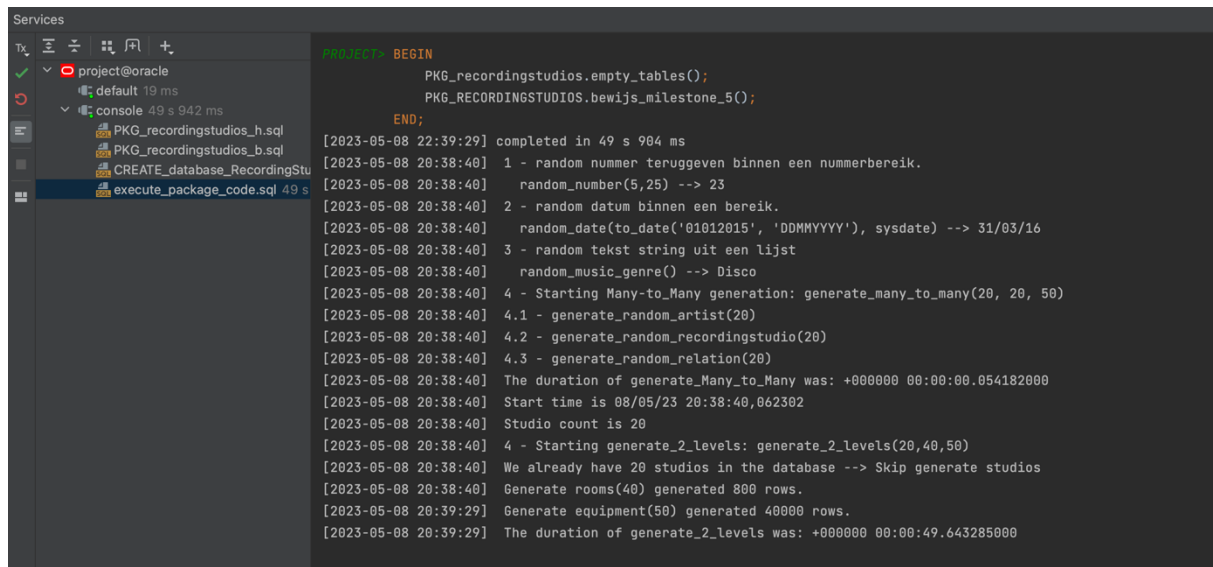


Milestone 7 Bewijs

Matthias Vermeiren – TIFL

Overzicht vergelijking:



```
Services
Tx
[+] project@oracle
  [x] default 19 ms
  [x] console 49 s 942 ms
    [x] PKG_recordingstudios_h.sql
    [x] PKG_recordingstudios_b.sql
    [x] CREATE_database_RecordingStu
    [x] execute_package_code.sql 49 s

[2023-05-08 22:39:29] completed in 49 s 904 ms
[2023-05-08 20:38:40] 1 - random nummer teruggeven binnen een nummerbereik.
[2023-05-08 20:38:40] random_number(5,25) --> 23
[2023-05-08 20:38:40] 2 - random datum binnen een bereik.
[2023-05-08 20:38:40] random_date(to_date('01012015', 'DDMMYYYY'), sysdate) --> 31/03/16
[2023-05-08 20:38:40] 3 - random tekst string uit een lijst
[2023-05-08 20:38:40] random_music_genre() --> Disco
[2023-05-08 20:38:40] 4 - Starting Many-to-Many generation: generate_many_to_many(20, 20, 50)
[2023-05-08 20:38:40] 4.1 - generate_random_artist(20)
[2023-05-08 20:38:40] 4.2 - generate_random_recordingstudio(20)
[2023-05-08 20:38:40] 4.3 - generate_random_relation(20)
[2023-05-08 20:38:40] The duration of generate_Many_to_Many was: +000000 00:00:00.054182000
[2023-05-08 20:38:40] Start time is 08/05/23 20:38:40,062302
[2023-05-08 20:38:40] Studio count is 20
[2023-05-08 20:38:40] 4 - Starting generate_2_levels: generate_2_levels(20,40,50)
[2023-05-08 20:38:40] We already have 20 studios in the database --> Skip generate studios
[2023-05-08 20:38:40] Generate rooms(40) generated 800 rows.
[2023-05-08 20:39:29] Generate equipment(50) generated 40000 rows.
[2023-05-08 20:39:29] The duration of generate_2_levels was: +000000 00:00:49.643285000
```

De vergelijking is niet van toepassing aangezien er reeds in M5 gebruik werd gemaakt van bulk. Tijdens het maken van M5 leek mij dit een betere optie, aangezien de data meteen volledig wordt opgehaald. Anders moest de data een voor een worden opgehaald, wat een stuk minder performant zou zijn.

Moeilijkheid:

Bij M5 had ik moeilijkheden met de eerder opgestelde constraints die door de random functies werden geschonden.

Oplossing:

Ik heb de fouten achterhaald door het plaatsen van DBMS_OUTPUT.PUT_LINE op de mogelijke locaties waar er fouten zaten. Op deze manier kwam ik er snel achter welke parameter een fout datatype had of welk onderdeel de constraint schond. Hierna kon ik de fout snel aanpassen.

Overzicht functies:

```
-----  
-- PRIVATE FUNCTIONS --  
-----  
-- Lookup functions M4 --  
  
FUNCTION lookup_artist ...;  
  
FUNCTION lookup_recording_studio ...;  
  
FUNCTION lookup_room ...;  
  
FUNCTION lookup_recording_studio_room ...;  
  
-- Random Functions M5 --  
FUNCTION random_number ...;  
  
FUNCTION random_date ...;  
  
FUNCTION random_music_genre ...;  
  
FUNCTION random_profession ...;  
  
FUNCTION random_phonenumber ...;  
  
FUNCTION random_straat ...;  
  
FUNCTION random_location ...;  
  
FUNCTION random_mixing_console ...;  
  
FUNCTION random_monitors ...;  
  
FUNCTION random_hardware ...;  
  
FUNCTION random_DAW ...;
```

```

FUNCTION random_DAW ...;

FUNCTION random_software ...;

FUNCTION random_synths ...;

FUNCTION random_vocal_mic ...;

FUNCTION random_artistname ...;

FUNCTION random_studio_name ...;

FUNCTION random_room_name ...;

FUNCTION recording_studios_count ... ;

-----
-- PRIVATE PROCEDURES --
-----

-- Add procedures M4 --

PROCEDURE add_artist ...;

PROCEDURE add_recording_studio ...;

PROCEDURE add_room ...;

PROCEDURE add_equipment ...;

PROCEDURE add_booking ...;

PROCEDURE add_artist_recstudio_rel ...;

-- Add procedures bulk M7
-- already bulk procedures applied in M5

```

```

-- Generate procedures M5 --

PROCEDURE generate_random_artist...;

PROCEDURE generate_random_recordingstudio...;

PROCEDURE generate_random_relation...;

PROCEDURE generate_random_room...;

PROCEDURE generate_random_equipment...;

-----
-- PUBLIC FUNCTIONS --
-----

PROCEDURE generate_many_to_many...;

PROCEDURE generate_2_levels...;

-- M4 --
PROCEDURE empty_tables ...;

PROCEDURE manueel_m4 ...;

-- M5 --
PROCEDURE bewijs_milestone_5 ...;

-- M6 --
PROCEDURE printreport_2_levels_m6...;

END PKG_recordingstudios;

```