МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра №806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовая работа по курсу «Базы данных»

Система управления бронированием столиков в ресторане

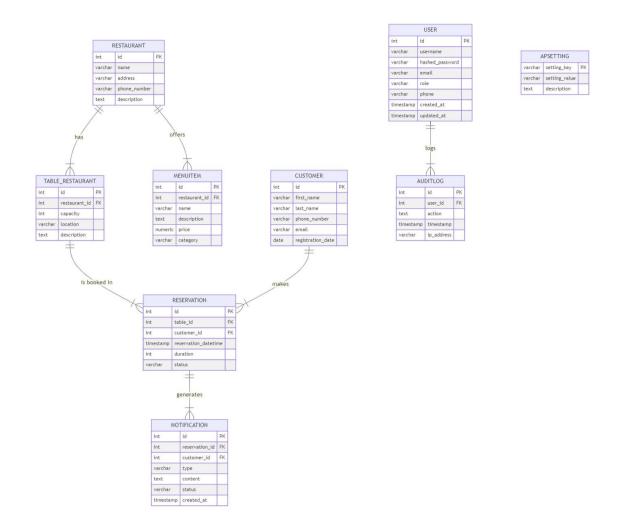
Выполнил: Н.С. Сарайкин

Группа: М8О-306Б-22

Преподаватель: А.В. Малахов

Схема БД

Схема



Модели предметной области

Restaurant (**Ресторан**) - Хранит общую информацию о ресторане (название, адрес, контактные данные и т. п.).

Table_Restaurant (Столик) - Представляет столы в ресторане, которые могут быть забронированы.

Customer (Клиент) - Хранит данные клиентов, которые совершают бронирование. **Reservation (Бронирование)** - Основная сущность для хранения информации о том, какой клиент, какой столик и на какое время забронировал.

MenuItem (Позиция меню) - Модель для описания блюд и напитков, которые могут быть предложены в рамках бронирования. Не всегда обязательно для бронирования, но в ряде систем позволяет клиентам изучить и частично заказать меню заранее.

Модели уровня инфраструктуры

User (Пользователь системы) - Отвечает за аутентификацию и авторизацию пользователей (включая администраторов, редакторов и рядовых пользователей). **AuditLog (Логирование аудита)** - Хранит логи действий, совершаемых пользователями (например, кто создал или отменил бронирование, поменял стол и т. д.).

Notification (Уведомление) - Модель для создания и отправки уведомлений (e-mail, SMS, push) при создании/отмене брони или других событиях. Динамически обновляет состояние брони.

AppSetting (Настройки приложения) - Хранит глобальные настройки для системы (часы работы ресторанов по умолчанию, максимальное время бронирования и т. д.).

Демонстрация работы приложения

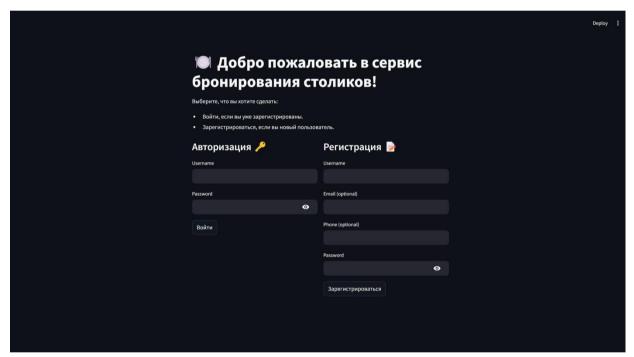


Рисунок 1 - Авторизация/Аутентификация

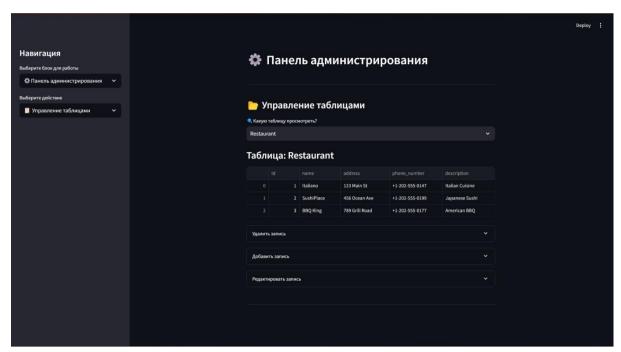


Рисунок 2 - Панель Администрирования

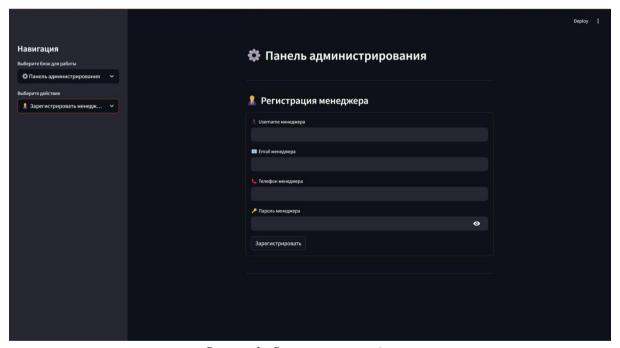


Рисунок 3 - Регистрация менеджера

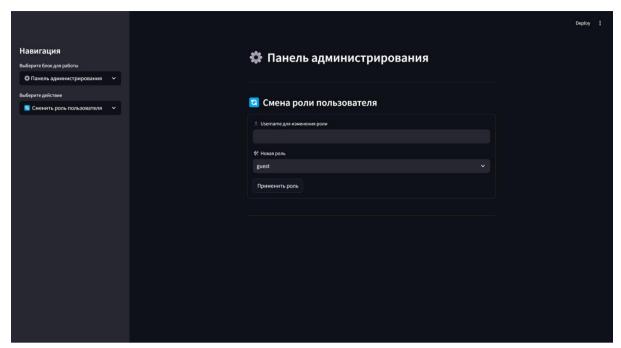


Рисунок 4 - Смена роли пользователя

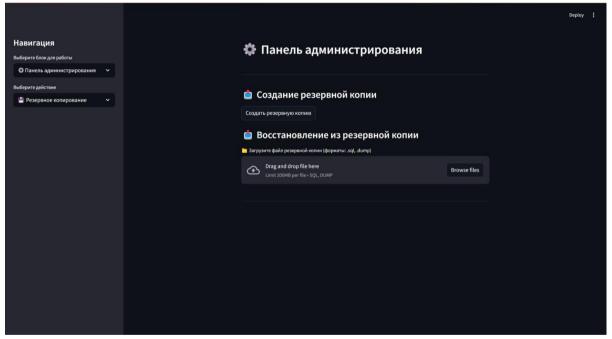


Рисунок 5 - Бэкап и восстановление

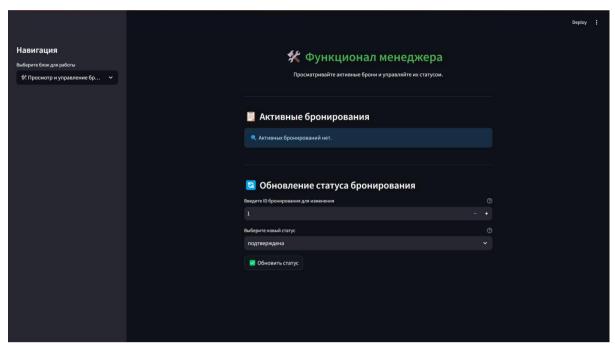


Рисунок 6 - Панель Менеджера

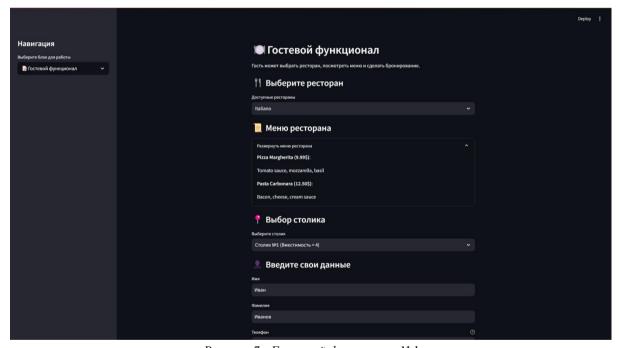


Рисунок 7 - Гостевой функционал №1

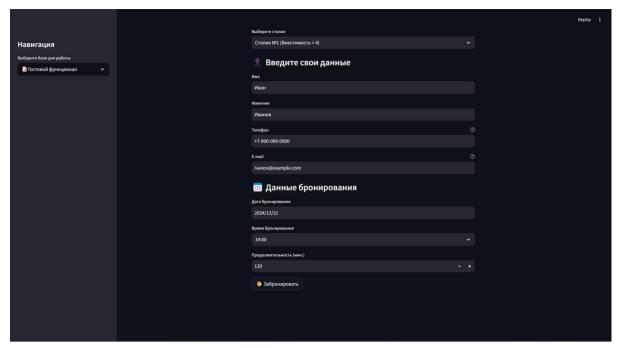


Рисунок 8 - Гостевой функционал №2

Описание проделанной работы

- **1. Разработана База Данных** созданы таблицы инициализации ddl.sql и заполнения при инициализации dml.sql. Определены связи между таблицами для обеспечения целостности, также таблицы находятся в 3NF.
- **2. Реализовано Веб-приложение** на основе Streamlit, где логика обработки данных происходит на стороне серверного приложения, например, обработка sql-запросов. Реализована авторизация/аутентификация, панель администратора и бэкап с возможностью восстановления базы данных через резервную копию.
- **3. Разработан удобный и интуитивно понятный интерфейс** во front-end части с помощью Streamlit и Python.
- **4. Триггеры и представления(views)** активно используются в веб-приложении, причем их использование оправдано и осмыслено.
- **5. Безопасность и логгирование** все действия по бронированию логгируются для анализа изменений и политики безопасности.
- **6.** Контейнеризация компонентов веб-приложения при помощи Docker вебприложение легко развернуть на любом хостинге.

QR-код на репозиторий в GIT

