

Lastenheft

An welchen Tag wurde der Auftrag abgeschickt

Was wurde bestellt: Rahmentyp, Größe, Breite, Stückzahl, Eckverbinder.

Wurden zusätzlich Dinge dazu bestellt: Zarge, Geradeverbinder, Verpackungsdienst.

6 Produktleistungen

Die Prozesse sollen zeitnah von statten gehen. Der Benutzer sollte nicht zu lange warten müssen, um die Ergebnisse zu erhalten.

7 Qualitätsanforderungen

Das Programm soll keine Fehler in den Rechnungen aufweisen, da diese zu erheblichen Kosten führen können, was vermieden werden soll.

8 Benutzeroberfläche

//Bilder werden noch eingefügt.

Der Rahmentyp wird über eine Auswahlliste gewählt. Die Höhe, Breite und Stückzahl werden ganz normal in Eingabefelder eingegeben. Hat er alle Bestellungen getätigt, dann wird ihm seine Bestellung in einer Artikelliste ausgegeben. Den Lieferanten kann er dann wieder aus einer Auswahlliste den Lieferanten wählen.

9 Nichtfunktionale Anforderungen

Das Programm ist Software unabhängig.

10 Technische Produktumgebung

10.1 Software

Aktueller Internetbrowser.

10.2 Hardware

Keine spezielle Hardware wird verwendet um das Programm auszuführen.

10.3 Orgware

10.4 Produktschnittstellen

11 Spezielle Anforderungen an die Entwicklungsumgebung

11.1 Software

Als Entwicklungsumgebung wird IntelliJ benutzt, mit dem Spring Framework (Backend) und Angular JS (Frontend). Als Git wird Bitbucket verwendet. Um Verbindungen zu Libraries zu überprüfen wird Postman verwendet.

11.2 Hardware

Ein Mac mit 1TB Festplatte, DDR3 16GB RAM, 2,8 GHz Intel Core i5, ATI Radeon HD 5750. Kann auch auf PCs mit schlechteren Specs bearbeitet werden und ausgeführt werden.

11.3 Orgware

Internet Tutorials zu Spring, AngularJS. Foren im Bereich der Java-Programmierung.

11.4 Entwicklungsschnittstellen

12 Gliederung in Teilprodukte

Backend und Frontend.

Backend mit Java unter Mithilfe des Spring Frameworks entwickelt.

Frontend mit Javascript unter Mithilfe des AngularJS Frameworks entwickelt.
(Benutzeroberfläche)

13 Ergänzungen

14 Entwurfsentscheidungen / Softwarearchitektur – design

15 Implementierung