#### Билет №29

## Вопрос 1

1. Энергетические характеристики стационарных СП. Теорема Винера-Хинчина.

Энергетические характеристики случайных процессов.

1) Корреляционная функция стационарного СП.

Пусть  $\zeta(t)$  - стационарный СП с математическим ожиданием (средним значением)  $M\{\zeta(t)\}=m_x$  и дисперсией  $M\{\zeta(t)-m_x\}^2=\sigma_x^2$ . Тогда корреляционная и ковариационная функция определяются следующим образом:

$$R_{x}(\tau) = M\{\zeta(t)\zeta(t+\tau), B_{x}(\tau) = M\{(\zeta(t) - m_{x})(\zeta(t+\tau) - m_{x})\} = R_{x}(\tau) - m_{x}^{2}.$$
(6.1)

Значение ковариационной функции при  $\tau = 0$  равно дисперсии сигнала:

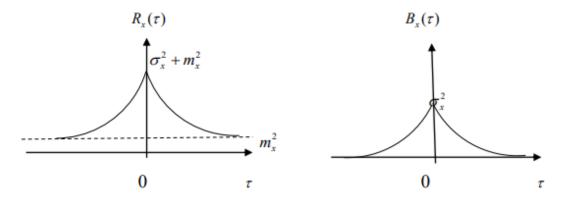
$$\sigma_{x}^{2} = B_{x}(0) = R_{x}(0) - m_{x}^{2}, \tag{6.2}$$

где  $R_x(0) = M\{\zeta(t)\}^2 = m_{2x}$ . Выражение (6.2) выполняется для стационарных в широком смысле случайных процессов.

Свойства корреляционной и ковариационной функции.

- а)  $R_x(\tau) = R_x(-\tau), B_x(\tau) = B_x(-\tau)$ , т.е. функции являются четными.
- б)  $|R_x(\tau)| \le R_x(0), |B_x(\tau)| \le B_x(0)$ , т.е. функции принимают максимальное значение при  $\tau = 0$ .
- в) Отношение  $\rho_x(\tau) = \frac{B_x(\tau)}{B_x(0)}$  называют **нормированной** корреляционной функцией. Она обладает следующими свойствами:

$$\rho_x(0) = 1, \, \rho_x(\infty) = 0, \, \rho_x(\tau) = \rho_x(-\tau), \, |\rho_x(\tau)| \le 1$$



Для стационарного СП всегда можно указать такое  $\tau_0 = \tau$ , при котором величины  $\zeta(t)$  и  $\zeta(t+\tau)$  для любого t будут практически

некоррелированными, т.е. при  $\tau > \tau_0$   $\rho_x(\tau) < 0.05$ . Величина  $\tau_0$  называется **интервалом корреляции** и определяется следующим образом:

$$\tau_0 = \int_0^\infty |\rho_x(\tau)| d\tau. \tag{6.3}$$

 Взаимная корреляционная и ковариационная функция стационарно связанных случайных процессов.

Два стационарных случайных процесса  $\zeta(t)$  и  $\eta(t)$  стационарно связаны в широком смысле, если взаимная корреляционная и ковариационная функция зависит только от временного сдвига  $\tau$ :

$$M\{\zeta(t)\eta(t+\tau)\} = R_{xy}(\tau), M\{(\zeta(t) - m_x)(\eta(t+\tau) - m_y)\} = B_{xy}(\tau)$$
(6.4)

Свойства функций  $R_{xy}(\tau), B_{xy}(\tau)$ .

- а)  $R_{xy}(\tau) = R_{yx}(-\tau), R_{xy}(\tau) \neq R_{xy}(-\tau), B_{xy}(\tau) = B_{yx}(-\tau), B_{xy}(\tau) \neq B_{xy}(-\tau)$ , т.е. функции не являются четными.
- 6)  $|R_{xy}(\tau)| \le R_x(0)R_y(0), |B_{xy}(\tau)| \le B_x(0)B_y(0).$
- в) Нормированная взаимная корреляционная функция задается выражением

$$\rho_{xy}(\tau) = \frac{B_{xy}(\tau)}{\sqrt{B_x(0)B_y(0)}}.$$

3) Спектральный анализ случайных процессов.

Для детерминированных сигналов успешно применяется гармонический анализ: ряды Фурье для периодических функций, интеграл Фурье для апериодических сигналов. Пусть x(t) - детерминированный непериодический сигнал. Тогда он связан со своим комплексным спектром  $S(j\omega)$  парой преобразований Фурье:

$$x(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} S(j\omega) e^{j\omega t} d\omega,$$

$$S(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j\omega t}dt$$

где  $j=\sqrt{-1}$  - мнимая единица. Условие существования спектра:  $\int_{-\infty}^{\infty}|x(t)|dt < \infty$ . Непосредственное применение гармонического анализа для СП невозможно, т.к.  $\int_{-\infty}^{\infty}|x^{(k)}(t)|dt = \infty$  и, следовательно, амплитудный спектр такой реализации не существует (не ограничен) при любых частотах. Поэтому, для случайных процессов введена спектральная плотность мощности (СПМ)  $G_x(\omega)$ .

## 4) Теорема Винера - Хинчина.

Данная теорема утверждает, что ковариационная функция  $B_x(\tau)$  и спектральная плотность мощности СП  $G_x(\omega)$  связаны парой преобразований Фурье:

$$G_{x}(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} B_{x}(\tau)e^{-j\omega\tau}d\tau,$$

$$B_{x}(\tau) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} G_{x}(\omega)e^{j\omega\tau}d\omega.$$
(6.6)

Из теоремы следует, что чем шире СПМ случайного процесса, тем меньше интервал корреляции  $\tau_0$  и соответственно, чем больше интервал корреляции, тем уже спектр.

## Вопрос 2

 Помехоустойчивое кодирование. Линейные блоковые коды. Минимальное кодовое расстояние. Порождающая и проверочная матрицы. Способность обнаружения и исправления ошибок.

## 6.Помехоустойчивое кодирование.

Для увеличения помехоустойчивости приема (уменьшения вероятности ошибки) применяют канальное (помехоустойчивое) кодирование. Оно позволяет обнаружить и исправить ошибки в приемнике, тем самым уменьшая вероятность ошибки приема символа.

## 6.1. Линейные блоковые коды.

Блоковый код состоит из набора векторов фиксированной длины, которые называются кодовыми словами. Длина кодового слова — число элементов в векторах, обозначим ее буквой n. Элементы кодового слова выбираются из алфавита с q элементами. Если q=2, тогда код называют двоичным. Если q>2, то код недвоичный. Если же  $q=2^b$ , где b - целое положительное число, то каждый элемент имеет эквивалентное двоичное представление, состоящее из b битов. Т.е. недвоичный код длины N можно представить двоичным кодом длиной n=bN.

Кодовое слово длины n содержит k < n информационных символов. Код обозначается как (n,k) - код, а отношение

$$R_c = \frac{k}{n} \tag{6.1}$$

называется скоростью кода. Величина  $1 - R_c$  - избыточность.

Блок из k информационных бит отображается в кодовое слово длины n, выбираемое из набора  $M=2^k$  кодовых слов. Каждое кодовое слово состоит из k информационных бит и n-k проверочных.

**Вес** кода  $w_i$  (i = 1,2,..,M) — число ненулевых элементов слова, является одной из важных характеристик кода. Для двоичных кодов вес - это количество единиц в кодовом слове. Каждое кодовое слово имеет свой вес. Набор всех весов кода  $\{w_i\}$  образует **распределение весов кода**. Если все M кодовых слов имеют одинаковый вес, тогда код называется кодом с **постоянным весом**.

Функции кодирования и декодирования включают арифметические операции сложения и умножения, выполненные над кодовыми словами. Эти операции соответствуют соотношениям и правилам для алгебраического поля с q элементами. Если q=2, то имеем символы  $\{0;1\}$ . В общем поле F состоит из q элементов  $\{0;1;....,q-1\}$ . Операции сложения и умножения удовлетворяют следующим аксиомам.

#### Сложение.

- 1. Поле F замкнуто относительно сложения: если  $a,b \in F$ , то  $a+b \in F$ .
- 2. Ассоциативность: если  $a,b,c \in F$ , то a+(b+c)=(a+b)+c.
- 3. Коммутативность:  $a, b \in F \Rightarrow a+b=b+a$ .
- 4. Поле F содержит **нулевой элемент** 0 такой, что a+0=a.
- 5. Каждый элемент поля F имеет свой **отрицательный элемент**, т.е., если  $b \in F \Rightarrow -b \in F$  его отрицательный элемент. Вычитание a-b определено как a+(-b).

#### Умножение.

- 1. Поле F замкнуто относительно умножения: если  $a,b \in F$ , то  $ab \in F$ .
- 2. Ассоциативность: если  $a,b,c \in F$ , то a(bc) = (ab)c.
- 3. Коммутативность:  $a, b \in F \Rightarrow ab = ba$ .
- 4. Поле F содержит единичный элемент 1 такой, что  $a \cdot 1 = a$ .
- 5. Каждый элемент поля F, исключая нулевой элемент, имеет **обратный**. Если  $b \in F, b \neq 0 \Rightarrow b^{-1}$  его обратный элемент и  $b \cdot b^{-1} = 1$ . Деление  $\frac{a}{b}$  определено как  $ab^{-1}$ .

Пусть  $C_i$  и  $C_j$  - два кодовых слова в (n,k) кодовом блоке. Мера разницы между  $C_i, C_j$  - число позиций, в которых они различаются. Эта мера называется **расстоянием Хемминга** и обозначается  $d_{i,j}$ , причем  $0 < d_{i,j} \le n$ ,  $i \ne j$ . Минимальное кодовое расстояние определяется следующим образом:



Рассмотрим два кодовых слова  $C_i, C_j$  и скалярные величины  $\alpha_1, \alpha_2$ . Код называется линейным, если  $\alpha_1 C_i + \alpha_2 C_j$  тоже является кодовым словом из (n,k) блока. Значит, линейный код должен содержать кодовое слово, состоящее из одних нулей. Поэтому код с постоянным весом — нелинейный. Пусть  $C_i$  - линейный двоичный блоковый код, i = 1,2,...,M.  $C_1 = (0,...,0)_{lxn}$  - кодовое слово из нулей,  $w_i$  - вес i - го кодового слова. Тогда  $w_i$  - расстояние Хемминга между  $C_i$  и  $C_i$ . В результате имеем:

$$d_{\min} = \min_{i \neq 1} \left\{ w_i \right\},\tag{6.3}$$

так как  $d_{i,j}$  равно весу разности  $C_i - C_j$ , а разность эквивалентна сумме по модулю 2, но  $C_i - C_j$  - тоже кодовое слово с весом, включенным в набор  $\{w_i\}$ .

## 6.1.1. Порождающая и проверочная матрица.

Пусть  $X_i = (x_{i1}, x_{i2}, ...., x_{ik})_{1 \times k}$  - вектор из k информационных бит,  $C_i = (c_{i1}, c_{i2}, ..., c_{in})_{1 \times n}$  - вектор помехоустойчивого кода. Тогда

$$X_i$$
 Кодер (G)  $C_i$   $C_i = X_i G$  (6.4)

 $G_{k\! imes\!n}$  - порождающая матрица кода.

$$G = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} & \cdots & g_{1n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ g_{k1} & g_{k2} & \cdots & g_{kn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{g}_1 \\ \vdots \\ \vec{g}_k \end{pmatrix}$$
. Если выражение (6.4) раскрыть, то

$$C_i = \begin{pmatrix} x_{i1} & \cdots & x_{ik} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{g}_1 \\ \vdots \\ \vec{g}_k \end{pmatrix} = x_{i1}\vec{g}_1 + \cdots + x_{ik}\vec{g}_k$$
 , т.е. произвольное кодовое слово —

линейная комбинация векторов  $\{\vec{g}_i\}, l=1,2,...,k$  из порождающей матрицы G. Вектора  $\{\vec{g}_i\}$  должны быть **линейно независимыми**.

Система векторов  $\{\vec{g}_i\}$  называется линейно зависимой, если хотя бы один из этих векторов является линейной комбинацией остальных векторов и линейно независимой в противоположном случае.

Любую порождающую матрицу G(n,k)- кода путем проведения операций над строками и столбцами можно свести к **систематической** форме:

$$G = \begin{pmatrix} I_{k \times k} & P_{k \times (n-k)} \end{pmatrix}, \tag{6.5}$$

где  $I_{k\times k}$  - единичная матрица размерностью  $k\times k$ ,  $P_{k\times (n-k)}$  - матрица дополнение, которая определяет n-k избыточных (проверочных) символов. Тогда по формуле (6.4) получим **систематический код**, у которого первые k бит информационные, остальные n-k проверочные.

Для декодирования используется проверочная матрица  $H_{(n-k)\times n}$ , причем,

$$C_i H^T = 0_{1 \times (n-k)},$$

$$GH^T = 0_{k \times (n-k)}.$$
(6.6)

Если линейный двоичный (n,k) код систематический, то проверочная матрица имеет вид:

$$H = \begin{pmatrix} P^T & \mathbf{I}_{(n-k) \times (n-k)} \end{pmatrix} \tag{6.7}$$

## Коды Хемминга.

Двоичные коды Хемминга:  $(n,k) = (2^m - 1, 2^m - 1 - m)$ , где m - целое положительное число. Если m = 3, то получим (7,4) код.  $n = 2^m - 1$  столбцов матрицы H состоят из всех возможных двоичных векторов с n - k = m элементами, исключая нулевой вектор.

Пример. Рассмотрим систематический (7,4) код Хемминга с проверочной

матрицей 
$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3\times7}$$
 . Здесь  $P^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3\times4}$  .

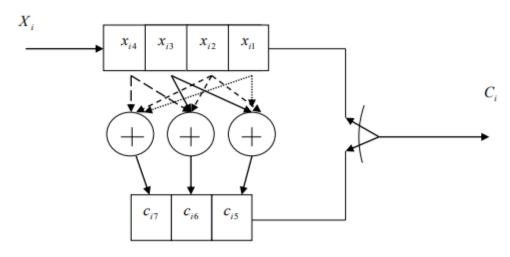
транспонированная матрица дополнение. Тогда порождающая матрица имеет

вид: 
$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}_{4\times7}$$
. Пусть  $X_i = (x_{i1}, x_{i2}, x_{i3}, x_{i4})$  информационное

кодовое слово, которое поступает на вход кодера. Далее по формуле (6.4) получим помехоустойчивое кодовое слово:

$$C_{i} = (x_{i1}, x_{i2}, x_{i3}, x_{i4}) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = (c_{i1}, c_{i2}, c_{i3}, c_{i4}, c_{i5}, c_{i6}, c_{i7}),$$

ГДе  $c_{i1} = x_{i1}, c_{i2} = x_{i2}, c_{i3} = x_{i3}, c_{i4} = x_{i4}, c_{i5} = x_{i1} \oplus x_{i2} \oplus x_{i3}, c_{i6} = x_{i2} \oplus x_{i3} \oplus x_{i4}, c_{i7} = x_{i1} \oplus x_{i2} \oplus x_{i4}.$ 



## Рисунок 6.1. Кодер систематического кода (7,4).

Кодер использует 4 –х битовый и 3-х битовый регистр сдвига, а также 3 сумматора по модулю 2.

Замечание. При m > 1 для (n,k) кода Хемминга  $d_{min} = 3$ .

## 6.1.2. Оптимальное декодирование линейных блоковых кодов.

Блоковый (n,k) код способен обнаружить  $d_{\min}-1$  ошибку и исправить  $\left\lfloor \frac{1}{2} (d_{\min}-1) \right\rfloor$  ошибок, где  $\lfloor \bullet \rfloor$  - наибольшее целое, содержащееся в аргументе.

Пусть  $C_i$  - переданное кодовое слово,  $Y = C_i + e$  - принятое кодовое слово, где e - вектор ошибок. Тогда

$$YH^{T} = (C_{i} + e)H^{T} = C_{i}H^{T} + eH^{T} = eH^{T} = S$$
, T.K.  $C_{i}H^{T} = 0_{1 \times (n-k)}$ .

Произведение

$$YH^T = eH^T = S (6.8)$$

называется **синдромом**. S - характеристика образцов ошибок. Существует  $2^n$  возможных образцов ошибок, но только  $2^{n-k}$  синдромных. Следовательно, разные образцы ошибок приводят к одинаковым синдромам.

Для декодирования составляется таблица размером ,  $2^k \times 2^{n-k}$  которая называется стандартным расположением для заданного кода.

$C_1$	$C_2$	$C_3$		$C_{2^k}$
$e_2$	$C_2 + e_2$	$C_3 + e_2$		$C_{2^k} + e_2$
$e_3$	$C_2 + e_3$	$C_3 + e_3$		$C_{2^k} + e_3$
:	:	:	:	:
$e_{2^{n-k}}$	$C_2 + e_{2^{n-k}}$	$C_3 + e_{2^{n-k}}$	•••	$C_{2^k} + e_{2^{n-k}}$

Первый столбец – образцы ошибок, первая строка – все возможные кодовые слова, начиная с кодового слова, состоящего из одних нулей. Каждую строку называют смежным классом, а первый столбец – лидеры смежных классов. Таким образом, смежный класс состоит из всевозможных принимаемых кодовых слов, получающегося от частного образца ошибки (лидера смежного класса).

**Пример**. Задан код (5,2) с порождающей матрицей 
$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$
.

Тогда 
$$2^k=2^2=4$$
,  $2^{n-k}=2^{5-2}=8$ , проверочная матрица  $H=\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

Стандартное расположение (таблица декодирования):

Таблица 1.

 $X_4 = (11)$ 

$$X_1 = (00)$$
  $X_2 = (01)$   $X_3 = (10)$   $X_4 = (11)$   $00000$   $01011$   $10101$   $11110$   $00001$   $01010$   $10100$   $11111$   $11100$   $00100$   $01111$   $10001$   $11010$   $11010$   $01000$   $01111$   $11010$   $10100$   $11011$   $10110$   $10000$   $11011$   $10110$   $10000$   $11011$   $10110$   $11000$   $11000$   $10011$   $11010$   $11000$   $11010$   $11000$   $11010$   $11010$   $11010$ 

 $X_3 = (10)$ 

Образцы ошибок с весом 2 были выбраны так, чтобы соответствующие ей синдромы отличались от тех, которые соответствуют одиночным ошибкам.

Для заданного кода минимальное кодовое расстояние  $d_{\min} = 3$ . Его можно определить по формуле (6.3) для разрешенных кодовых комбинаций (первая строка таблицы 1), исключая из рассмотрения нулевое кодовое слово.

$e_{i}$	$S_i$
00000	000
00001	001
00010	010
00100	100
01000	011
10000	101
11000	110
10010	111

Пусть принято кодовое слово Y. Находим синдром  $S = YH^T$ , далее выбираем соответствующий этому синдрому наиболее правдоподобный вектор ошибки  $\hat{e}$  (по таблице 2). Тогда оценка передаваемого кодового слова

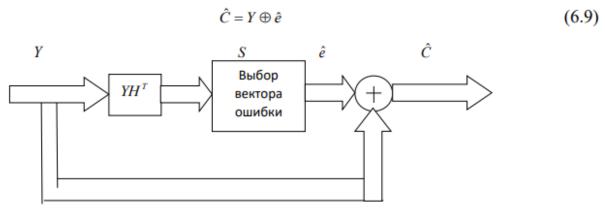


Рисунок 6.2. Структурная схема декодера.

Данный код может обнаружить 2  $(d_{\min} - 1 = 3 - 1 = 2)$  ошибки, исправить все одиночные ошибки  $(\left\lfloor \frac{1}{2} (d_{\min} - 1) \right\rfloor = 1)$  и только 2 двойные, синдромы которых отличаются от синдромов одиночных ошибок. Подтвердим сказанное на примере.

Пусть принимаемое кодовое слово Y = (11111), где  $C_i = (01011) = C_2$ , e = (10100).

Тогда 
$$S = (11111) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (001)$$
. Полученному синдрому соответствует вектор

ошибки  $\hat{e}=(00001)=e_1$ . По (6.9) находим оценку переданного кодового слова  $\hat{C}=(11111)\oplus(00001)=(11110)=C_4\neq C_2$ . Т.е получаем ошибку декодирования.

Вывод. Алгоритм (6.9) работает по критерию максимального правдоподобия (МП) или по критерию минимального расстояния. Он

обеспечивает минимальную вероятность ошибки декодирования в двоичном симметричном канале связи.

# **ЗАДАЧА**

**Задача.** На вход ФНЧ с импульсной характеристикой  $h(t) = \frac{1}{RC}e^{-\frac{t}{RC}}$  поступает 3 отсчета: x(0) = 2, x(T) = 4, x(2T) = 1. Рассчитайте напряжение на выходе ФНЧ.

5 mus 
$$529$$
 $3 \text{ agara}$ 
 $h(t) = \frac{1}{RC} e^{-\frac{t}{RC}}$ 
 $x(0) = 2; x(T) = 4; x(2T) = 1$ 

