

Napisz algorytm, który na podstawie dwóch podanych dowolnych wartości wyznaczy trzecią wartość z trójki pitagorejskiej i wypisze je we właściwej kolejności, a jeżeli taka liczba nie istnieje, wypisze wartość 0.

Specyfikacja:

$a, b$  – liczby całkowite dodatnie, dwie wartości podane do obliczeń trójki pitagorejskiej

$c, a1, a2$  – liczby całkowite wykorzystywane do obliczeń

$d$  – liczba rzeczywista potrzebna do wyznaczenia trzeciej wartości

$r$  – liczba całkowita – zmienna pomocnicza

Wynik:

Trzy liczby wyświetlone we właściwej kolejności lub wartość 0.

```
Funkcja ZnajdzTrojke (a1, a2)
    d = sqrt( a1 * a1 + a2 * a2 );
    jeżeli (d == int(d))
        zwróć d
    d = sqrt(abs(a1 * a1 - a2 * a2));
    jeżeli (d == int(d))
        zwróć d
    zwróć 0
```

PROGRAM GŁÓWNY

podaj a i b

c=ZnajdzTrójke (a, b)

jeżeli c==0

wypisz 0

w przeciwnym wypadku

jeżeli a>b

r=a

a=b

b=r

jeżeli b>c

r=b

b=c

c=r

jeżeli a>b

r=a

a=b

b=r

wypisz a b c