

Temat: Wprowadzanie i wyświetlanie danych

1. Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie liczby rzeczywistej x a następnie wyznaczy i wyświetli wartość następującego wielomianu:
 $y=3x^3-5x^2+3x-7$.
2. Napisz prosty kalkulator dla liczb całkowitych. Program ma pobierać od użytkownika dwie wartości liczbowe, a następnie wyświetlić ich sumę, iloczyn, iloraz oraz różnicę. Program powinien prosić o każdą liczbę indywidualnie. Wyniki należy wyświetlić w osobnych wierszach, w następującej kolejności: suma, różnica, iloczyn, iloraz.
3. Napisz prosty kalkulator dla liczb zespolonych. Program ma pobierać od użytkownika dwie wartości liczbowe, a następnie wyświetlić ich sumę, iloczyn, iloraz oraz różnicę. Program powinien prosić o każdą liczbę indywidualnie. Wyniki należy wyświetlić w osobnych wierszach, w następującej kolejności: suma, różnica, iloczyn, iloraz.
4. Napisz program, pobierający od użytkownika współrzędne dwóch punktów na płaszczyźnie, a następnie wyznaczający i wyświetlający odległość między tymi punktami.
5. Napisz program, który dla podanej przez użytkownika temperatury w stopniach Celsjusza, wyświetli w osobnych wierszach temperaturę w Kelwinach i następnie stopniach Fahrenheita.