

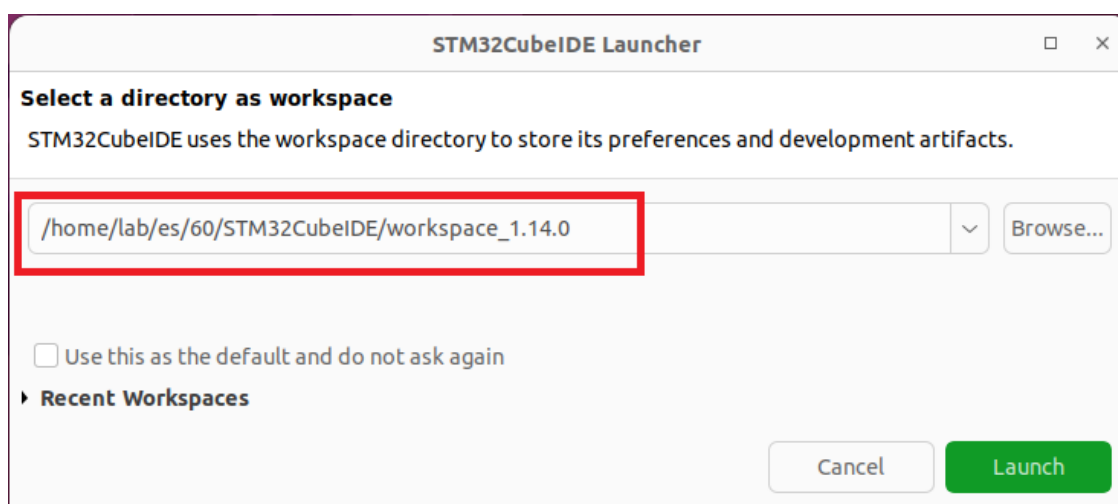
# STM32CubeIDE – pierwsze kroki

Instrukcja konfiguracji STM32CubeIDE w Laboratorium M (DMCS)

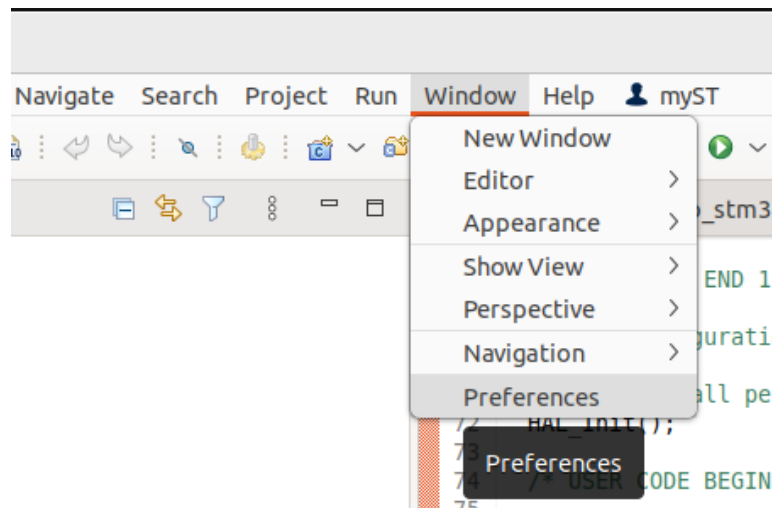
1. Uruchom aplikację **STM32CubeIDE** używając menu Aktywności(Activity).



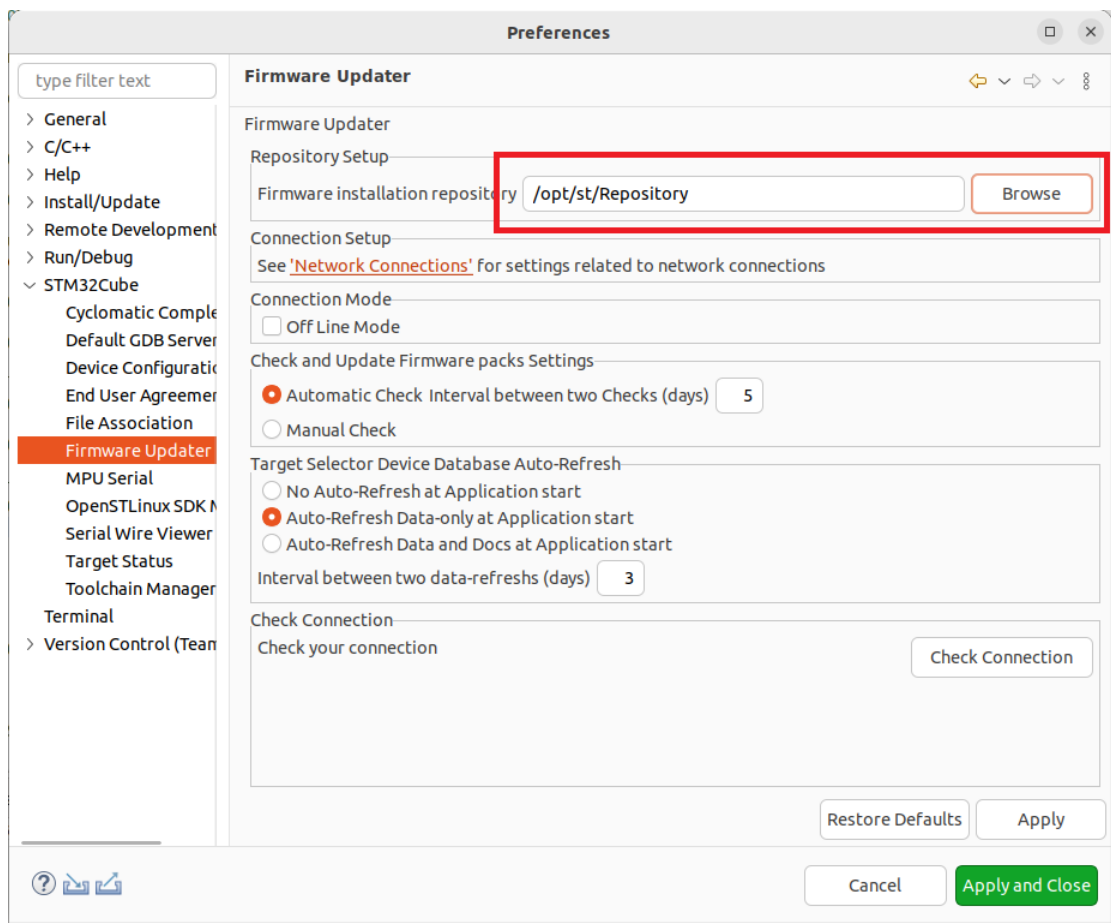
2. Po uruchomieniu program zapyta o katalog przestrzeni pracy. Wszystkie projekty będą tam zlokalizowane, domyślnie w katalogu użytkownika. Upewnij się, że jest to katalog home/lab/{twój login}/{twój numer loginu}/... aby programy były zapisywane na serwerze.



3. Po uruchomieniu programu głównego, skonfiguruj katalog zawierający repozytoprium z bibliotekami mikrokontrolera STM32L496.  
Wybierz z górnego menu: Window >> Preferences

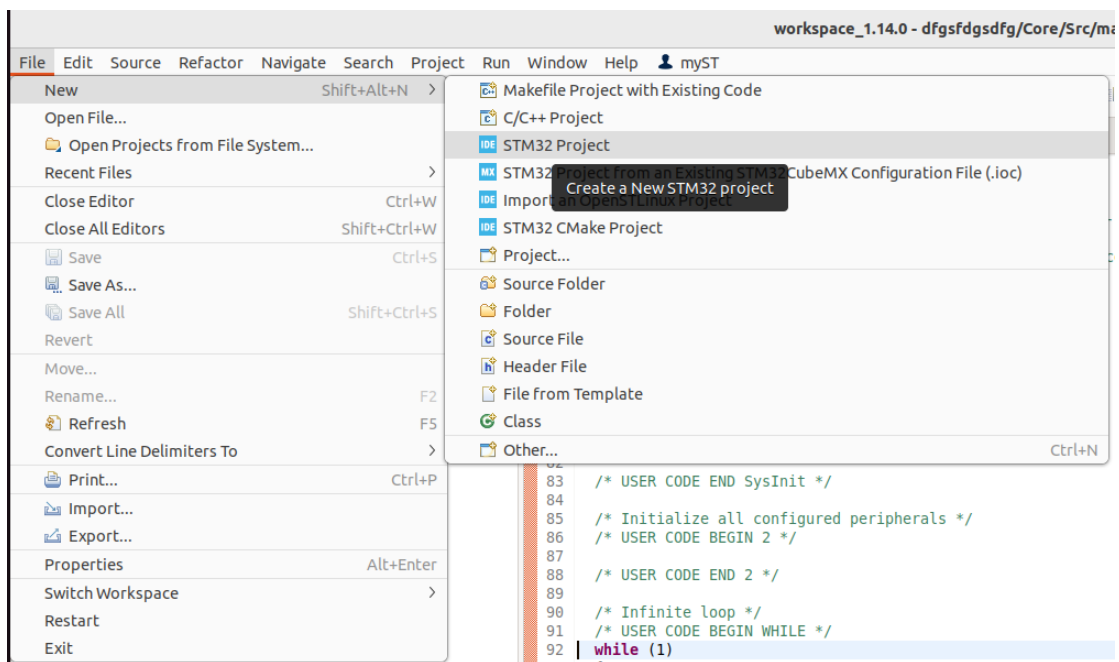


4. Następnie wybierz STM32Cube >> Firmware Updater i zmień katalog na /opt/st/Repository

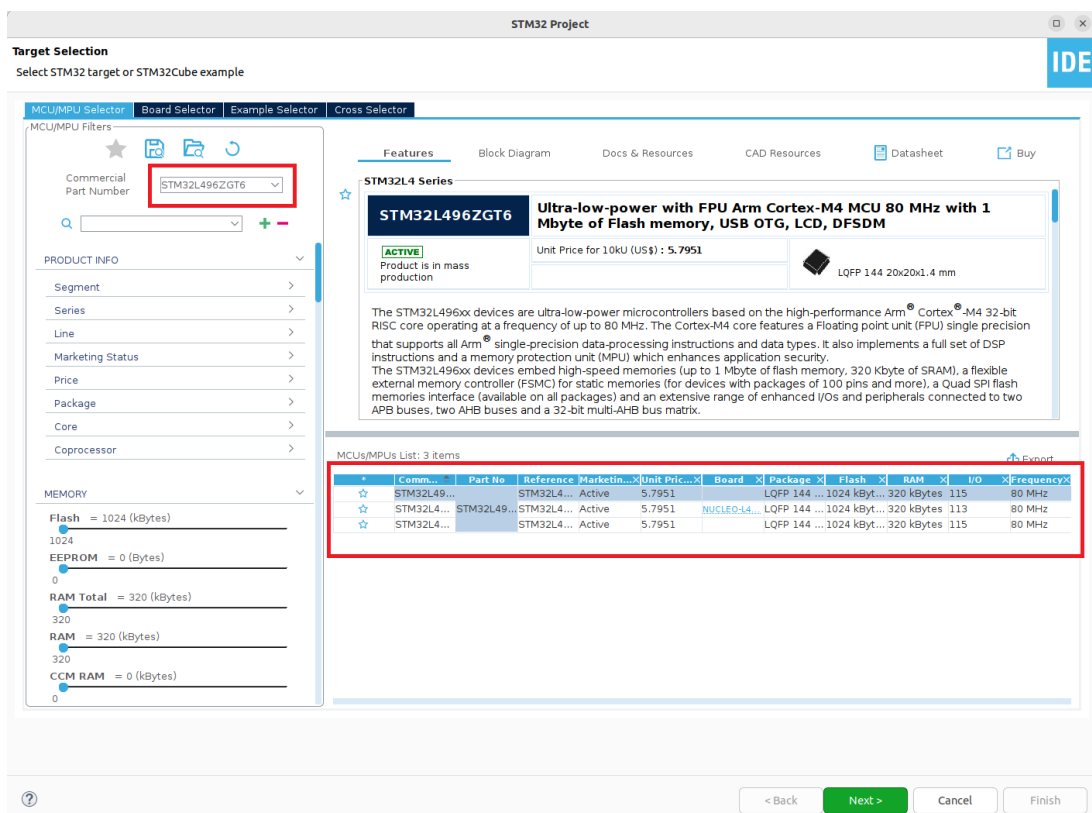


5. Potwierdź klikając przycisk 'Apply and Close'

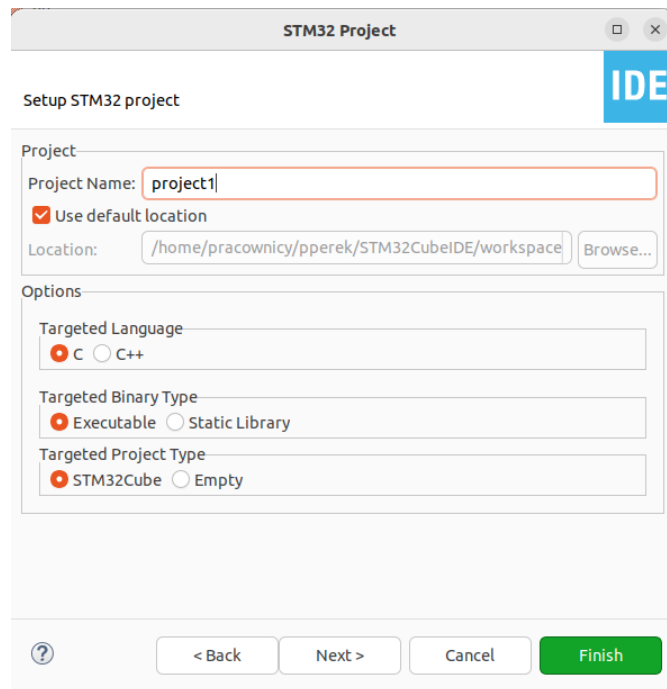
6. Utwórz nowy projekt wybierając: File >> New >> STM32 Project



7. W następnym oknie wybierz odpowiedni mikrokontroler w polu Part Number: **STM32L496ZGT6**. Wybierz u dołu konkretny model (jak na rysunku). Możesz dodać ten model do ulubionych klikając na symbol gwiazdki. Kliknij Next.



8. Wpisz nazwę projektu. Pozostałe opcje pozostaw bez zmian. Kliknij Next.



The image shows a dialog box titled "STM32 Project" with a close button in the top right corner. The dialog is for setting up a new STM32 project. It has a blue "IDE" logo in the top right corner. The main content is divided into two sections: "Project" and "Options".

**Project Section:**

- Project Name:** A text input field containing "project1".
- Use default location:** A checked checkbox.
- Location:** A text input field containing the path "/home/pracownicy/pperek/STM32CubeIDE/workspace" and a "Browse..." button.

**Options Section:**

- Targeted Language:** Radio buttons for "C" (selected) and "C++".
- Targeted Binary Type:** Radio buttons for "Executable" (selected) and "Static Library".
- Targeted Project Type:** Radio buttons for "STM32Cube" (selected) and "Empty".

**Bottom Bar:**

- A help icon (?) on the left.
- Four buttons: "< Back", "Next >", "Cancel", and a green "Finish" button.

9. W ostatnim etapie zweryfikuj mikrokontroler (Target) i wersję firmware (Firmware Package) zgodnie z rysunkiem poniżej. Wersja Firmware to V1.18.0 (lub nowsza jeśli jest dostępna). Kliknij Finish.

**STM32 Project**

**Firmware Library Package Setup**

Setup STM32 target's firmware

Target and Firmware Package

Target Reference: STM32L496ZGTx

Firmware Package Name and Version: STM32Cube FW\_L4 V1.18.0

Firmware and Software Package Repository

Location: /opt/st/Repository

See '[Firmware Updater](#)' for settings related to package installation

Code Generator Options

☐ Add necessary library files as reference in the toolchain project configuration file

☐ Copy all used libraries into the project folder

☒ Copy only the necessary library files

< Back Next > Cancel Finish

10. Potwierdź gdy program zapyta o otwarcie Device Configuration Tool perspective.

Device Configuration Tool editor is associated with Device Configuration Tool perspective. Do you want to open this perspective now?

☒ Remember my decision

Yes No

11. Projekt został stworzony i jest gotowy do dalszej edycji.