

1. Siano

$$\begin{cases} \vec{u} &= (0, 1, 0) \\ \vec{v} &= (1, 3, 0) \\ \vec{w} &= (0, 1, 1) \end{cases}$$

Calcolare

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \wedge \vec{w} \quad \text{e} \quad \vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w}$$

**Svolgimento.**  $\vec{u} \cdot \vec{v} \wedge \vec{w} = \vec{u} \wedge \vec{v} \cdot \vec{w} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$   
 $0(3 \cdot 1 - 0 \cdot 1) - 1(1 \cdot 1 - 0 \cdot 0) + 0(1 \cdot 1 - 3 \cdot 0) = -1.$

## 2. Dati i punti

$$A(1, 2, 3) \quad \text{e} \quad B(2, -1, 0)$$

ottenere una rappresentazione cartesiana e una rappresentazione parametrica della retta  $r$  passante per i due punti.

**Svolgimento.** Una rappresentazione parametrica della retta è

$$P = A + t(B - A), \text{ cioè } \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 - 3t \\ z = 3 - 3t \end{cases} . \text{ Per eliminare il parametro,}$$

dalla prima equazione si ottiene  $t = x - 1$  e quindi le equazioni cartesiane

$$\begin{cases} y = 5 - 3x \\ z = 6 - 3x \end{cases} , \text{ ovvero } \begin{cases} 3x + y - 5 = 0 \\ 3x + z - 6 = 0 \end{cases} .$$

### 3. Date le rette

$$r: \begin{cases} x - y - z - 1 = 0 \\ y - z = 0 \end{cases} \quad r_0: \begin{cases} x - z - 1 = 0 \\ x - 2y + z - 1 = 0 \end{cases}$$

$$r_1: \begin{cases} x - z - 3 = 0 \\ 2y - 2z - 1 = 0 \end{cases} \quad r_2: \begin{cases} x + z - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$r_3: \begin{cases} x - y = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

si studino le posizioni relative tra  $r$  e le rette  $r_i$ , e si calcolino gli angoli che  $r$  forma con le rette  $r_i$ .

# Esercizi

**Svolgimento.** Un vettore non nullo parallelo a  $r$  è

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}. \text{ Un vettore non nullo parallelo a } r_0 \text{ è}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = -2\vec{i} - 2\vec{j} - 2\vec{k}. \text{ Un vettore non nullo parallelo a } r_1 \text{ è}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -2 \end{vmatrix} = 2\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}. \text{ Un vettore non nullo parallelo a } r_2 \text{ è}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -\vec{i} + \vec{k}. \text{ Un vettore non nullo parallelo a } r_3 \text{ è}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \vec{k}.$$

**Svolgimento** (cont). Pertanto:

- ▶  $r$  è parallela a  $r_0$ . Per vedere se  $r, r_0$  coincidono, basta controllare se qualche punto di  $r$  appartiene anche a  $r_0$ . Poiché  $(1, 0, 0) \in r, (1, 0, 0) \in r_0$ , si conclude che  $r = r_0$ . L'angolo tra le rette è 0.
- ▶  $r$  è parallela a  $r_1$ . Per vedere se  $r, r_1$  coincidono, basta controllare se qualche punto di  $r$  appartiene anche a  $r_1$ . Poiché  $(1, 0, 0) \in r, (1, 0, 0) \notin r_1$ , si conclude che  $r \neq r_1$ . L'angolo tra le rette è 0.

- ▶  $r$  non è parallela a  $r_2$ . Per vedere se le due rette sono incidenti, si può controllare se il sistema 
$$\begin{cases} x - y - 1 = 0 \\ y - z = 0 \\ x + z - 1 = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$
 è risolubile. Poiché

$(1, 0, 0)$  è soluzione del sistema, cioè  $(1, 0, 0) \in r \cap r_2$ , si conclude che  $r, r_2$  sono rette incidenti. Siccome  $(\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) \cdot (-\vec{i} + \vec{k}) = 0$ , le rette sono perpendicolari, cioè l'angolo tra le rette è  $\frac{\pi}{2}$ .

## Svolgimento (cont).

- $r$  non è parallela a  $r_3$ . Poiché  $r$  è contenuta nel piano di equazione  $x - y - 1 = 0$ , e  $r_3$  è contenuta nel piano  $x - y = 0$ , e tali piani sono paralleli e distinti, le rette  $r, r_3$  sono sghembe. L'angolo  $\alpha$  tra le rette è tale che  $\cos \alpha = \frac{(\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) \cdot \vec{k}}{||\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}|| ||\vec{k}||} = \frac{1}{\sqrt{3}}$ .

## 4. Dati i punti

$$A(1, 2, 3), \quad B(2, -1, 0), \quad C(0, 2, 1)$$

ottenere una rappresentazione cartesiana del piano che passa per i tre punti.

**Svolgimento.** Un punto  $P(x, y, z)$  appartiene al piano per  $A, B, C$  se e solo se i vettori  $(P - A), (B - A), (C - A)$  sono complanari.

Un'equazione cartesiana del piano è quindi 
$$\begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-3 \\ 1 & -3 & -3 \\ -1 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 0,$$
 cioè  $6(x-1) + 5(y-2) - 3(z-3) = 0$ , ovvero  $6x + 5y - 3z - 7 = 0$ .

## 5. Dati i piani

$$\pi : 6x + 5y - 3z - 7 = 0$$

$$\pi_0 : 12x + 10y - 6z - 14 = 0$$

$$\pi_1 : 12x + 10y - 6z - 3 = 0$$

$$\pi_2 : 2x - 4y + z - 1 = 0$$

determinare le posizioni relative tra  $\pi$  e gli altri piani.



**Svolgimento.** Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi$  è  $6\vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k}$ .  
Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi_0$  è  $12\vec{i} + 10\vec{j} - 6\vec{k}$ ; un altro è quindi  $6\vec{i} + 5\vec{j} - 3\vec{k}$ . La stessa cosa vale per  $\pi_1$ . Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi_2$  è  $2\vec{i} - 4\vec{j} + \vec{k}$ .

Dunque  $\pi, \pi_0, \pi_1$  sono paralleli. Inoltre un'altra equazione di  $\pi_0$  è  $6x + 5y - 3z - 7 = 0$ , mentre un'altra equazione di  $\pi_1$  è  $6x + 5y - 3z - \frac{3}{2} = 0$ . Quindi  $\pi = \pi_0$ , mentre  $\pi \cap \pi_1 = \emptyset$  cioè  $\pi, \pi_1$  sono paralleli e distinti.

Invece,  $\pi, \pi_2$  non sono paralleli, quindi sono incidenti in una retta.

## 6. Dati il piano

$$\pi : x - y - 1 = 0$$

e le rette

$$r : \begin{cases} x - z - 1 & = & 0 \\ x - 2y + z - 1 & = & 0 \end{cases}$$

$$r' : \begin{cases} x - z - 3 & = & 0 \\ 2y - 2z - 1 & = & 0 \end{cases}$$

$$r'' : \begin{cases} x + z - 1 & = & 0 \\ y & = & 0 \end{cases}$$

stabilire le posizione relative di  $\pi$  rispetto alle tre rette.

# Esercizi

**Svolgimento.** Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi$  è  $\vec{i} - \vec{j}$ .

Un vettore non nullo parallelo a  $r$  è  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = -2\vec{i} - 2\vec{j} - 2\vec{k}$ ;

quindi un altro vettore non nullo parallelo a  $r$  è  $\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ . Poiché  $(\vec{i} - \vec{j}) \cdot (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) = 0$ , segue che  $r$  è parallela a  $\pi$ . Per vedere se  $r \subseteq \pi$  o se  $r \cap \pi = \emptyset$ , si osservi che  $(1, 0, 0) \in r \cap \pi \neq \emptyset$ , quindi  $r \subseteq \pi$ .

Un vettore non nullo parallelo a  $r'$  è  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -2 \end{vmatrix} = 2\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$ ; quindi

un altro vettore non nullo parallelo a  $r'$  è  $\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ . Di conseguenza, anche  $r'$  è parallela a  $\pi$ . Poiché  $(3, \frac{1}{2}, 0) \in r'$  ma  $(3, \frac{1}{2}, 0) \notin \pi$ , segue che  $r \cap \pi = \emptyset$ .

Un vettore non nullo parallelo a  $r''$  è  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -\vec{i} + \vec{k}$ . Poiché

$(\vec{i} - \vec{j}) \cdot (-\vec{i} + \vec{k}) = -1 \neq 0$ , segue che  $\pi, r''$  sono incidenti in un punto. Inoltre i vettori  $\vec{i} - \vec{j}, -\vec{i} + \vec{k}$  non sono paralleli, quindi  $r$  non è perpendicolare a  $\pi$ .

## 7. Dati i piani

$$\pi : x - 2y + z - 1 = 0$$

$$\pi' : x - 2y + z + 5 = 0$$

$$\pi'' : 3x + y - z - 4 = 0$$

$$\pi''' : x + y - 1 = 0$$

determinare la posizione di  $\pi$  rispetto agli altri tre piani, e gli angoli che  $\pi$  forma con essi.

**Svolgimento.** Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi$  è  $\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$ . Il medesimo vettore è perpendicolare a  $\pi'$ ; i piani  $\pi, \pi'$  sono paralleli e distinti, l'angolo che formano è quindi 0.

Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi''$  è  $3\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$ . Poiché  $(\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) \cdot (3\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}) = 0$ , i piani  $\pi, \pi''$  sono ortogonali, cioè formano un angolo di  $\frac{\pi}{2}$ , e sono incidenti in una retta.

Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi'''$  è  $\vec{i} + \vec{j}$ . Quindi  $\pi, \pi'''$  sono incidenti in una retta. L'angolo  $\alpha$  che formano è tale che

$$\cos \alpha = \frac{(\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) \cdot (\vec{i} + \vec{j})}{|\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}| |\vec{i} + \vec{j}|} = \frac{-1}{\sqrt{6}\sqrt{2}} = -\frac{\sqrt{3}}{6}.$$

## 8. Dato il piano

$$\pi : x - 2y + z - 1 = 0$$

e le rette

$$r' : \begin{cases} x - z - 3 & = & 0 \\ 2y - 2z - 1 & = & 0 \end{cases}$$

$$r'' : \begin{cases} x + z - 1 & = & 0 \\ y & = & 0 \end{cases}$$

$$r''' : \begin{cases} x - y & = & 0 \\ y & = & 0 \end{cases}$$

stabilire la posizione del piano  $\pi$  rispetto alle tre rette e l'angolo che  $\pi$  forma con esse.

**Svolgimento.** Un vettore non nullo perpendicolare a  $\pi$  è  $\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$ .

I punti di  $r'$  soddisfano la differenza delle due equazioni, cioè  $x - 2y + z - 2 = 0$ . Pertanto  $r'$  è parallela a  $\pi$  ed è contenuta in un piano parallelo e distinto da  $\pi$ , quindi  $r'$  non è contenuta in  $\pi$ .

I punti di  $r''$  soddisfano la differenza tra la prima equazione e il doppio della seconda, cioè  $x - 2y + z - 1 = 0$ ; quindi  $r'' \subseteq \pi$ , in particolare  $r''$ ,  $\pi$  sono paralleli.

Un vettore non nullo parallelo a  $r'''$  è  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \vec{k}$ . L'angolo tra  $\pi$  e

$r'''$  è il complementare dell'angolo  $\alpha$  tale che  $\cos \alpha = \frac{(\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}) \cdot \vec{k}}{|\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}| |\vec{k}|} = \frac{\sqrt{3}}{6}$ .

9. Stabilire la posizione relativa delle rette

$$r : \begin{cases} x - y - 3 & = & 0 \\ y - 2z & = & 0 \end{cases}$$

$$s : \begin{cases} y - z + 1 & = & 0 \\ x - z & = & 0 \end{cases}$$



# Esercizi

**Svolgimento.** Un vettore non nullo parallelo a  $r$  è

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 2\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}. \text{ Un vettore non nullo parallelo a } s \text{ è}$$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}. \text{ Le rette formano un angolo } \alpha \text{ tale che}$$

$$\cos \alpha = \frac{(2\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}) \cdot (-\vec{i} + \vec{j} - \vec{k})}{|2\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}| |-\vec{i} + \vec{j} - \vec{k}|} = -\frac{1}{3\sqrt{3}}. \text{ L'intersezione tra le due rette è data}$$

$$\text{dal sistema} \begin{cases} x - y - 3 = 0 \\ y - 2z = 0 \\ y - z + 1 = 0 \\ x - z = 0 \end{cases}. \text{ L'ultima equazione fornisce } x = z,$$

che sostituito nella prima dà  $z - y - 3 = 0$ . Questa equazione è incompatibile con la terza equazione  $y - z + 1 = 0$ , quindi il sistema non ha soluzioni e pertanto  $r \cap s = \emptyset$ . Non essendo parallele, le rette sono quindi sghembe.

10. Nello spazio con fissato sistema di riferimento cartesiano ortogonale siano date le rette  $r$  e  $s$  rispettivamente di equazioni:

$$r : \begin{cases} x = t \\ y = -t \\ z = 2t, \end{cases} \quad s : \begin{cases} x = 1 + 2h \\ y = 1 + 2h \\ z = 0. \end{cases}$$

Quale delle seguenti affermazioni è vera?

- a) Esiste un piano contenente sia  $r$  che  $s$  che è ortogonale al vettore  $-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ .
- b) Esiste un piano contenente sia  $r$  che  $s$  che è parallelo al vettore  $-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ .
- c) Non esiste un piano contenente sia  $r$  che  $s$ .
- d) Esiste un piano  $\pi$  contenente sia  $r$  che  $s$  che ha equazione  $x + 3y + z = 0$ .

**Svolgimento.** La retta  $r$  è parallela al vettore non nullo  $\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ ; la retta  $s$  è parallela al vettore non nullo  $2\vec{i} + 2\vec{j}$ , cioè anche al vettore  $\vec{i} + \vec{j}$ .

Poiché 
$$\begin{cases} (\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}) \cdot (-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) &= 0 \\ (\vec{i} + \vec{j}) \cdot (-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) &= 0 \end{cases}, \text{ entrambe le rette sono}$$

ortogonali al vettore  $-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ . Poiché  $(0, 0, 0) \in r \cap s$ , risulta  $r \cap s \neq \emptyset$ , quindi l'affermazione (a) è vera. Pertanto le affermazioni (b) e (c) sono false. Infine, l'affermazione (d) è falsa perché il piano di equazione  $x + 3y + z = 0$  non è ortogonale a  $-\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ .