

Ejercicio 1

▼ Práctica

Práctica 0

Enunciado

Implemente un programa que lea por teclado dos números enteros e imprima en pantalla los valores leídos en orden inverso. Por ejemplo, si se ingresan los números 4 y 8, debe mostrar el mensaje: Se ingresaron los valores 8 y 4

Solución

Más abajo se encuentra la explicación de la resolución al problema.

```
program invertirValores;
var
    valor1, valor2 : integer;
begin
    writeln('Ingrese el primer valor');
    readln(valor1);
    writeln('Ingrese el segundo valor');
    readln(valor2);
    writeln('Los valores ingresados e invertidos son: ',valor2, ' y ',valor1);
    readln;
end.
```

Explicación

1. Con un mensaje en pantalla (writeln), le indicamos al usuario que ingrese el primer número
2. Lo mismo con un segundo número
3. Para guardar los números, anteriormente tuvimos que haberlos declarados como variables enteras
4. Notar que cuando se hace un readln(variable). Le estamos diciendo al programa que el valor que ingresó el usuario, se guarde en la variable correspondiente.

5. Una vez que tengamos leídos ambos valores, el enunciado nos pide imprimirlos en el orden inverso al que fueron ingresados. Por lo tanto, deberemos imprimir primero el numero2 y luego el numero1.
 - a. Para hacer esto, podríamos escribir simplemente `writeln(valor1);`
`writeln(valor2);`
 - b. Pero para que se vea mejor, Pascal nos permite escribir texto y valores de variables en una misma línea. (Separando por coma). Por lo tanto, en la última línea, saldrá el texto: “Los valores ingresados e invertidos son: 5 15”.
 - i. Esto significa que el usuario por ejemplo ingresó primero el valor 15, y luego el 5.