

ЗАДАТАК: А1

НАЗИВ ЗАДАТКА: КРЕИРАЊЕ ВЕБ АПЛИКАЦИЈЕ – ДОМАЋЕ ЖИВОТИЊЕ

Креирати веб апликацију са називом "Домаће животиње" која се састоји од три странице: Почетна, О аутору и Упутство.

На страници Почетна поставити позадину која треба да представља природно станиште домаћих животиња, а на њој поставити слике најмање пет домаћих животиња.

На страници О аутору написати основне податке о аутору.

На страници Упутство написати кратко упутство за коришћење веб апликације.

Веб апликација треба да има следећу функционалност. Преласком миша преко слике домаће животиње чује се карактеристичан звук те животиње, а левим кликом миша на слику животиње отвара се прозор са кратким описом те домаће животиње.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на Веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

ПРИБОР ЗА РАД:

Рачунар са потребним програмима и прикључком на Интернет.

Време за израду задатка:

Максимално време за израду задатка је 180 минута. По истеку максималног времена задатка се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

РЕШЕЊЕ:

1. FILE → NEW → PROJECT ...
2. Селектовати: Visual C# → Web, а затим **ASP.NET Web Application**
 - Name: A1
 - Location: C:\ZadatakA1
3. У Solution Explorer – у селектовати и обрисати (DELETE):
 - **About.aspx, Default.aspx, Global.asax** и **Site.Master**. А садржај **Site.css** обрисати
4. У Solution Explorer – у селектовати **A1** и преко помоћног менија креирати три HTML странице:
 - **index.htm, autor.htm** и **uputstvo.htm**, по захтеву из поставке задатка. Дакле,
A1 → Add → New Item → HTML page

НАПОМЕНА: Прва 4 корака доносе **5 бодова**.

Креиране све веб странице према задатку	5	0
---	---	---

5. **autor.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: **3**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст) **O AUTORU**
 - У другу врсту, у неколико реченица унети основне податке о аутору као што је име, презиме, место боравишта, школа ...
 - У трећу врсту, из **Solution Explorer** – а пребацити **index.htm**. Преправити код (у **Source**) тако да има облик:


```
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
```
 - Из Solution Explorer – а пребацити **site.css** у таг **head**.


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
6. **uputstvo.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: **3**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст) **UPUTSTVO**
 - У другу врсту, у неколико реченица описати како функционише апликација.
 - У трећу врсту, из **Solution Explorer** – а пребацити **index.htm**. Преправити код (у **Source**) тако да има облик:


```
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
```
 - Из Solution Explorer – а пребацити **site.css** у таг **head**.


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
7. **index.htm** (Design)
 - Table → Insert Table → Rows: **3**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст) **DOMACE ZIVOTINJE**
 - У другу врсту, поставити курсор а затим се пребацити у Code. Превући веб странице autor.htm и uputstvo.htm


```
<a href="autor.htm">O autoru</a>
<a href="uputstvo.htm">Uputstvo</a>
```

НАПОМЕНА: Од 5 до 7 корака – 14 бодова, укупно **19 бодова**.

Странице имају одговарајући садржај	6	0
Функционишу све везе између страница	8	0

8. Са интернета преузети позадину, која треба да представља природно станиште домаћих животиња и пет домаћих животиња. Постављање позадине на веб страницу.
 - Из Solution Explorer – а, пребацити **Site.css** на страницу **index.htm**, конкретно таг **head**:


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
 - У Solution Explorer – у креирати нови фолдер под називом слике (**slike**) тј. A1 → Add → **New Folder** и поставити слику која представља позадину тј. pozadina.jpg
 - Target Rule → Apply New Style → ...
 - Selector: **body**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
 - Background → background-image: **url('../Slike/pozadina.jpg')**
 - Background → (x) background – position: **center**
 - Background → (y) background – position: **center**

НАПОМЕНА: 8 корак – 5 бодова, укупно **24 бода**.

Постављена позадина на веб страницу	5	0
-------------------------------------	---	---

9. Сlike и фајлови се налазе у посебним фолдерима

- У Solution Explorer – у креирати фолдер, **zvuk** (за звук одговарајућих животиња)
- Са интернета скинути звукове за 5 животиња и поставити у фолдер **zvuk**.
- У фолдер **sluke** унети 5 слика домаћих животиња, у складу са изабраним животињама.
- У Solution Explorer – у избрисати (DELETE), фајлове из фолдера **Scripts**, и поставити **jquery-3.1.1.js** (овај jQuery фајл преузети са интернета) и креирати у овом фолдеру **javascript** фајл
Add → New Items ... → Jscript file → **functions.js**)

НАПОМЕНА: 9 корак – 11 бодова, укупно **35 бодова**.

Сlike и фајлови се налазе у посебним фолдерима	5	0
Код за функционалност је у посебном фајлу	6	0

10. Постављене сlike на веб страницу

- Селектовати трећу врсту и преко помоћног менија изабрати Modify → Split Cells → Number of columns → 5
- Селектовати из фолдера сlike једну домаћу животињу, нпр. Гуска. Пребацити је на **index.htm** у прву колону треће врсте а затим, селектовати ту сlike и изабрати:
- Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.velicinaslike**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Position → Width → **150px**
- Position → Height → **150px**
- **Сlike је сада величине 150x150px.**
- Превући сlike у остале ћелије и користити ово стилизовање за сlike. Дакле, применити овај корак за остале сlike.

НАПОМЕНА: 10 корак – 14 бодова, укупно **49 бода**.

Постављене сlike на веб страницу	6	0
Позадина и сlike одговарају захтевима задатка	8	0

11. CSS код се налази у посебном фајлу

- Селектовати у index.htm прву врсту и изабрати:
- Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.naslov**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Поставити да величина слова буде xLarge, боја жута, у да се текст налази на средини. То применити и за остале веб странице.
- Селектовати у index.htm другу врсту и изабрати:
- Target Rule → Apply New Style → ...
- Selector: **.desno**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Поставити да текст буде у десну страну (Block → text – align → right)

НАПОМЕНА: 11. корак, 5 бодова, укупно: **54 бодова**.

CSS код се налази у посебном фајлу	5	0
------------------------------------	---	---

12. Апликација се покреће позивом index.htm фајла и постављање апликације на веб сервер

- У **Solution Explorer**, селектовати index.htm фајла и из помоћног менија изабрати **Set As Start Page**

НАПОМЕНА: 12 корак – 6 + 5 бодова, укупно **65 бодова**.

Постављањем веб апликације на веб сервер, доноси 5 бодова тако да је укупан број бодова 65.

Веб апликација постављена на Веб сервер	5	0
Апликација се покреће позивом фајла index.html	6	0

13. Притиском левог тастера на одговарајућу животињу појављује се текст за ту животињу.

- У `index.htm`, у оквиру `head` тага, пребацити javascript фајлове, конкретно:

```
<script src="Scripts/jquery-3.1.1.js" type="text/javascript"></script>
<script src="Scripts/functions.js" type="text/javascript"></script>
```
- За све унете слике додати `id`. На пример за гуску ставити `id = "guska"`. Конкретно, за овај пример. То исто учинити и за остале слике.

```

```
- Отворити `functions.js` и унети следећи код:

```
$(document).ready(function () {
    $('#guska').click(function () {
        alert('Guska je ptica srednje velicine iz porodice plovke');
    });
    $('#krava').click(function () {
        alert('Krava je domace govedo.');
```

НАПОМЕНА: 13 корак – 11 бодова, укупно **76 бодова**.

Десним кликом миша на слику отвара се нови прозор	5	0
Прозор има одговарајући садржај	6	0

14. Преласком миша преко задане слике чује се звук

- У `index.htm`, у оквиру `head` тага, написати следећи код:

```
<audio id="guskaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/guska.mp3"></source>
</audio>
<audio id="kravaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/krava.mp3"></source>
</audio>
<audio id="mackaZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/macka.mp3"></source>
</audio>
<audio id="pasZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/pas.mp3"></source>
</audio>
<audio id="petaoZvuk" preload="auto">
  <source src="zvuk/petao.mp3"></source>
</audio>
```

- У `functions.js` унети следећи код за пуштање звука преко одговарајуће слике:

```
var audioGuska = document.getElementById("guskaZvuk");
var audioKrava = document.getElementById("kravaZvuk");
var audioMacka = document.getElementById("mackaZvuk");
var audioPas = document.getElementById("pasZvuk");
var audioPetao = document.getElementById("petaoZvuk");
$('#guska').mouseover(function () {
    audioGuska.play();
});
$('#krava').mouseover(function () {
    audioKrava.play();
});
$('#macka').mouseover(function () {
    audioMacka.play();
});
$('#pas').mouseover(function () {
    audioPas.play();
});
$('#petao').mouseover(function () {
    audioPetao.play();
});
```

НАПОМЕНА: 15 корак – 24 бодова, укупно **100 бодова**.

Преласком миша преко слике чује се тражени звук	8	0
Кодови за функционалност и CSS се учитавају при стартовању	8	0
Сви линкови у апликацији правилно функционишу	8	0