

ЗАДАТАК: A26

НАЗИВ ЗАДАТКА: КРЕИРАЊЕ ВЕБ АПЛИКАЦИЈЕ – ЗВУЦИ ИНСТРУМЕНТА

Креирати веб апликацију са називом “Звуци инструмента” која се састоји од три странице: Почетна, О аутору и Упутство. Апликација је намењена за ученика основне школе и потребе предмета Музичка култура.

На страници почетна поставити табелу која треба да има три колоне у следећем облику:

Назив инструмента	Слика инструмента	Звук инструмента

У колонама поставити респективно: назив инструмента, слику инструмента у jpg формату и слику звучника у jpg формату. Потребно је попунити најмање 6 врста података у табели.

На страници О аутору написати основне податке о аутору.

На страници Упутство написати кратко упутство за коришћење веб апликације.

Веб апликација треба да има следећу функционалност. Левим кликом миша на слику инструмента ствара се нова страница која нас води на сајт <http://sr.wikipedia.org/> где се налази опис тог инструмента. Преласком миша преко слике звучника чује се карактеристичан звук тог инструмента.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке, а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на Веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

ПРИБОР ЗА РАД:

Рачунар са потребним програмима и прикључком на Интернет.

ВРЕМЕ ЗА ИЗРАДУ ЗАДАТКА:

Максимално време за израду задатка је 180 минута. По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

Прилози:

- Слике и звуци за најмање шест инструмента.

РЕШЕЊЕ:

1. FILE → NEW → PROJECT ...
2. Селектовати: Visual C# → Web, а затим **ASP.NET Web Application**
 - Name: A26
 - Location: C:\ZadatakA26
3. У Solution Explorer – у **обрисати** (DELETE) следеће фолдере и фајлове:
Account, About.aspx, Default.aspx, Global.asax, Site.Master.
Такође обрисати **садржај** фајла **Site.css**.
4. У Solution Explorer – у селектовати A26 и преко помоћног менија креирати HTML странице: **index.htm, autor.htm и uputstvo.htm**
A26 → Add → New Item → HTML Page → **index.htm, autor.htm и uputstvo.htm**

ПОСТАВКЕ ОСТАЛИХ СТРАНИЦА

5. **autor.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: **3**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст): **O AUTORU**
 - У другу врсту, написати неколико реченица о аутору нпр. име, презиме, разред, школа, ...
 - Трећа врста: Из Solution Explorer – а, пребацити **uputstvo.htm** и **index.htm**, и преправити код:


```
<a href="uputstvo.htm">Uputstvo </a>
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
```
 - Из Solution Explorer – а, пребацити **Site.css**, у tag **head** (Source)


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```
6. **uputstvo.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: **3**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст): **KORISNICKO UPUTSTVO**
 - У другу врсту, написати неколико реченица о коришћењу апликације (погледати поставку задатка).
 - Трећа врста: Из Solution Explorer – а, пребацити **index.htm** и **autor.htm**, и преправити код:


```
<a href="index.htm">Pocetna stranica</a>
<a href="autor.htm">O autoru</a>
```
 - Из Solution Explorer – а, пребацити **Site.css**, у tag **head** (Source)


```
<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

НАПОМЕНА: Од 1. до 6. корака, 19 бодова, укупно: **19 бодова**.

ИНДИКАТОРИ (максималан број бодова 19)	ТАЧНО	НЕТАЧНО
Креиране све веб странице према задатку	5	0
Странице имају одговарајући садржај	6	0
Функционишу све везе између страница	8	0

ПОСТАВКЕ ПОЧЕТНЕ СТРАНИЦЕ

7. **Index.htm** (Design и Source)
 - Table → Insert Table → Rows: **2**, Columns: **1**
 - У прву врсту поставити наслов (унети текст) **ZVUCI INSTRUMENTA**
 - Друга врста: Из Solution Explorer – а, пребацити **uputstvo.htm** и **autor.htm**, и преправити код:


```
<a href="uputstvo.htm">Uputstvo</a>
<a href="autor.htm">O autoru</a>
```
 - Према поставци задатка потребно је креирати табелу, са најмање 6 података тј. врста, при чему свака врста има три колоне за Назив инструмента, слику инструмента и слику. Седма врста је за заглавље.
Table → Insert Table → Rows: **7**, Columns: **3**
 - У првој врсти уписати: Назив инструмента (прва колона), Слика инструмента (друга колона) и Звук инструмента (трећа колона).
 - У прву колону (2,3,4,5,6 и 7 врста) унети следећи текст: **Клавир, Виолина, Контрабас, Флаута, Бубњеви и Гитара.**
 - У Solution Explorer – у, креирати фолдере за слике и за звук.
A26 → Add → New Folder → **slike**
A26 → Add → New Folder → **zvuk**

- Преузети добијене слике и аудио звукове и пребацити у фолдере.
- У другу колону, из **Solution Explorer** – а, пребацити одговарајуће слике. Дакле, за текст Клавир пребацити слику клавира тј. **klavir.jpg**. То исто учинити и за остале слике.
- У трећу колону (2,3,4,5,6 и 7 врста), поставити слику звучника, тј. из **Solution Explorer** – а пребацити слику **zvucnik.jpg** у наведене врсте.

НАПОМЕНА: 7. корака, 19 бодова, укупно: **38 бодова**.

ИНДИКАТОРИ (максималан број бодова 19)	ТАЧНО	НЕТАЧНО
Постављена табела на веб страницу	5	0
Постављене слике на веб страницу	6	0
Позадина и слике одговарају захтевима задатка	8	0

ОРГАНИЗАЦИЈА ПОДАТАКА ВЕБ АПЛИКАЦИЈЕ

8. Дефинисање величине слике:

- CSS код се налази у посебном фајлу, конкретно у Site.css, потребно је стилизовати прву страницу.
- Из **Solution Explorer** – а, **Site.css** фајл превући у **index.htm** (Source), тачније у таг **head**.
`<link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />`
- Селектовати слику клавира (**klavir.jpg**), затим изабрати: Target Rule → Apply New Style...
- Selector: **.velicina1**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Position → width: **200px**
- Position → height: **200px**
- Овај стил применити и за остале слике у другој колони.
- Селектовати слику звучника (**zvucnik.jpg**), затим изабрати: Target Rule → Apply New Style...
- Selector: **.velicina2**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Position → width: **100px**
- Position → height: **100px**
- Овај стил применити и за остале слике у трећој колони

9. Постављање свих елемената у табели да буду на средини ћелије:

- За већ креирану табелу која има свој стил по default – у, то је обично **class="style1"**
- Овде је приказан само део кода у Source:

```
<table class="style1">
  <tr>
    <td>
      Naziv instrumenta</td>
    <td>
      Slika instrumenta</td>
    <td>
      Zvuk instrumenta</td>
  </tr>
```

- Изабрати **Block Format** (пored **Target Rule**), и из падајућег менија **Apply Styles**. У **Source**, погледати који се користи стил за табелу у овом случају то је **class="style1"**, и за тај стил изабрати **Modify Style**. Додати особину која се односи на центрирање елемената у ћелијама.

Block → text – align: **center**

10. Подешавање наслова и стилизовање линкова

- Поставити курсор у прву врсту, прва табела, затим изабрати: Target Rule → Apply New Style...
- Selector: **.naslov**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Font → ... подесити величину, центар, боју,....
- Овај стил применити и за наслов на страници **uputstvo.htm** и **autor.htm**
- Поставити курсор миша у другу врсту, прва табела, затим изабрати: Target Rule → Apply New Style...
- Selector: **.desno**, Define in: **Existing Style Sheet**, URL: **Styles/Site.css**
- Block → text – align: **right**

11. Креирање кода за функционалност

- Из **Solution Explorer** тј. фолдера **Scripts**, пребацити фајл **jquery-1.4.1.js** у таг **head** на страници **index.htm**.
- Селектовати фолдер **Scripts** у **Solution Explorer** – у. Преко помоћног менија изабрати **Add → New Items**.
- Када се појави прозор **Add New Items**, изабрати ставку **JavaScripts File** и у поље **Name**: уписати **functions.js**
- Креирани фајл (**functions.js**) у **Solution Explorer** пребацити у таг **head** на страници **index.htm**, испод фајла **jquery-1.4.1.js**.

```
<script src="Scripts/jquery-1.4.1.js" type="text/javascript"></script>
<script src="Scripts/functions.js" type="text/javascript"></script>
```

НАПОМЕНА: од 8. до 11. корака, 24 бода, укупно: **62 бода**.

ИНДИКАТОРИ (максималан број бодова 24)	ТАЧНО	НЕТАЧНО
Слике и фајлови се налазе у посебним фолдерима	5	0
CSS код се налази у посебном фајлу	5	0
Код за функционалност је у посебном фајлу	6	0
Кодови за функционалност и CSS се читавају при стартовању	8	0

ФУНКЦИОНАЛНОСТ ВЕБ АПЛИКАЦИЈЕ

12. Постављање id за све слике.

- На страници **index.htm (Source)** – поставити **id** за сваку слику. За врсту у којој је клавијер (ту се налазе две слике: **klavir.jpg** и **zvucnik.jpg**), ставити **id = "klavir1"** (за **klavir.jpg**) и **id = "klavir2"** (за **zvucnik.jpg**).

```

  <source src = "zvuk/klavir.mp3"> </source>
</audio>
<audio id = "flautaZvuk" preload = "auto">
  <source src = "zvuk/flauta.mp3"> </source>
</audio>
  <audio id = "gitaraZvuk" preload = "auto">
    <source src = "zvuk/gitara.mp3"> </source>
  </audio>
  <audio id = "bubnjeviZvuk" preload = "auto">
    <source src = "zvuk/bubnjevi.mp3"> </source>
  </audio>
  <audio id = "violinaZvuk" preload = "auto">
    <source src = "zvuk/violina.mp3"> </source>
  </audio>
  <audio id = "kontrabasZvuk" preload = "auto">
    <source src = "zvuk/kontrabas.mp3"> </source>
  </audio>
```

14. Писање кода у **functions.js** (преласком миша преко звучника чује се одређени инструмент и притиском на инструмент отвара се нова страница на **wikipedia** – и за тај инструмент).

НАПОМЕНА: Отворити страницу <http://sr.wikipedia.org/> и на страници, у пољу за претрагу написати реч: **клавијер**.

Када се отвори страница за клавијер, тај линк ископирати и пренети у код. Линкове за остале инструменте пронаћи на исти начин. Он се користи за део кода, тако да се притиском на инструмент отвара нова страница на **wikipedia** – и која се односи на њега.

НАПОМЕНА: Из естетских разлога, тј. да би се виделе ивице ћелија, селектовати другу табелу и у оквиру **Properties** поставити да **Border** буде **5**.

```

$(document).ready(function () {
    // kod za zvuk
    var klavirAudio = document.getElementById("klavirZvuk");
    $('#klavir2').mouseover(function () {
        klavirAudio.play();
    });
    var flautaAudio = document.getElementById("flautaZvuk");
    $('#flauta2').mouseover(function () {
        flautaAudio.play();
    });
    var gitaraAudio = document.getElementById("gitaraZvuk");
    $('#gitara2').mouseover(function () {
        gitaraAudio.play();
    });
    var bubnjeviAudio = document.getElementById("bubnjeviZvuk");
    $('#bubnjevi2').mouseover(function () {
        bubnjeviAudio.play();
    });
    var violinaAudio = document.getElementById("violinaZvuk");
    $('#violina2').mouseover(function () {
        violinaAudio.play();
    });
    var kontrabasAudio = document.getElementById("kontrabasZvuk");
    $('#kontrabas2').mouseover(function () {
        kontrabasAudio.play();
    });
    // kod za otvaranje novog prozora
    $('#klavir1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BB%D0%B0%D0%B2%D0%B8%D1%80");
    });
    $('#flauta1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%A4%D0%BB%D0%B0%D1%83%D1%82%D0%B0");
    });
    $('#gitara1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B8%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B0");
    });
    $('#bubnjevi1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%83%D0%B1%D0%B0%D1%9A");
    });
    $('#violina1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%B0");
    });
    $('#kontrabas1').click(function () {
        window.open("https://sr.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%B0%D1%81");
    });
});

```

НАПОМЕНА: од 12. до 14. корака, 19 бодова, укупно: **81 бод.**

ИНДИКАТОРИ (максималан број бодова 19)	ТАЧНО	НЕТАЧНО
Левим кликом миша на слику отвара се нова страница	6	0
Страница има одговарајући садржај	6	0
Преласком миша преко слике звучника чује се тражени звук	7	0

15. Постављање апликације на веб сервер

- У Solution Explorer – у, селектовати **index.htm**, преко помоћног менија изабрати опцију **Set As Start Page**

НАПОМЕНА: 15. корак, 19 бодова, укупно: **100 бодова.**

ИНДИКАТОРИ (максималан број бодова 19)	ТАЧНО	НЕТАЧНО
Веб апликација постављена на Веб сервер	5	0
Апликација се покреће позивом фајла index.html	6	0
Сви линкови у апликацији правилно функционишу	8	0