

Ingeniería del Software II

Trabajo Práctico

Entregables Primera Iteración

Para la planificación de la primera iteración, se deberá entregar:

Entregable	Descripción
Plan de proyecto	Breve descripción de las iteraciones planificadas para completar el proyecto, incluyendo el tipo de iteración y los casos de uso a incluir en cada una de ellas. La primera iteración debe planificarse a mayor nivel de detalle (subtareas, duración, dependencias, recursos, etc)

Al finalizar la primera iteración, cada grupo deberá presentar los siguientes entregables:

Entregable	Descripción
Lista de casos de uso	Lista de casos de uso identificados para el sistema, con una descripción de alto nivel para cada uno. Cada caso de uso deberá indicar su actor principal y prioridad relativa indicada por los usuarios (representados por JTPs / ayudantes).
Atributos de calidad	Descripción de atributos de calidad identificados, a través de escenarios, incluyendo prioridades relativas.
Nota: Se recomienda que los dos entregables anteriores estén en un documento que incluya además una breve descripción del propósito del sistema.	

Secciones del documento de arquitectura	<p>Documento que describa las principales decisiones de arquitectura que fueron evaluadas y la decisión que se tomó en cada caso.</p> <p>El documento deberá incluir una o más vistas que describan la visión general de cómo será el producto en el nivel de la arquitectura.</p>
Plan de proyecto	Evaluación, seguimiento y ajustes al plan de proyecto entregado al inicio de la iteración.
Plan de Riesgos	Documento con los 5 principales riesgos del proyecto, con su probabilidad, impacto, exposición, estrategia de mitigación y plan de contingencias.
Informe de avance	Pequeño documento o presentación que resuma el avance del proyecto
Prueba de concepto	Implementación parcial de un subconjunto significativo de los casos de uso. Deben presentarse el conjunto de casos y datos de test funcionales utilizados para validar la implementación realizada.

Las entregas anteriores podrán ser hechas utilizando los templates de cualquier versión del Unified Process, creando documentos propios a partir de lo aprendido en las clases, o combinando todo lo anterior.