

MATEO SOLÁ

Desarrollador Fullstack

DATOS PERSONALES

DIRECCIÓN

Salta
Argentina

TELÉFONO

+54 3876183161

EMAIL

msolat01@gmail.com

FECHA DE NACIMIENTO

03/09/2001

LINKS

[GitHub](#)

[LinkedIn](#)

COMPETENCIAS

Google Cloud

Node.js

Git

HTML & CSS

JavaScript

React

SQL y noSQL

Express.js

postgreSQL

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack con formación en Diseño Web y experiencia como freelancer. Me caracterizo por tener un pensamiento creativo, capacidad para resolver problemas, habilidades para trabajar en equipo, adaptabilidad, comunicación efectiva, autonomía y liderazgo. Me considero una persona con un gran potencial y capaz de solucionar problemas en entornos adversos.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Fullstack, Freelance

Salta

Oct 2022 — Presente

- Proporcionar un excelente servicio al cliente en todo momento.
- Mantuve a los clientes al tanto de los progresos ofreciéndoles información actualizada.
- Cumplí con creces las necesidades de los clientes.

FORMACIÓN

Ingeniería en informática, Universidad Católica de Salta

Salta

Feb 2021 — Jul 2022

2° año incompleto

Desarrollador Fullstack, Soy Henry Bootcamp

Buenos Aires

Feb 2022 — Oct 2022

me gradué recientemente como desarrollador Fullstack y tengo conocimientos sólidos en desarrollo web. Durante mi formación, realicé diversos proyectos en los que puse a prueba estos conocimientos y trabajé bajo metodologías ágiles, lo que me permitió desarrollar habilidades en la gestión de proyectos y en la resolución de problemas de manera eficiente.

Next.js

IDIOMAS

Inglés

HOBBIES

Apasionado de los videojuegos, el mundo de la tecnología y los deportes.

PRÁCTICAS

Desarrollador Fullstack, Soy Henry Bootcamp

Buenos Aires

Jun 2022 — Sep 2022

- Henry Dogs App: He desarrollado una aplicación web enfocada en perros, utilizando las tecnologías de JavaScript, HTML, CSS, React, Node.js, Express.js y PostgreSQL. Esta aplicación tiene como función principal permitir al usuario filtrar, ordenar y crear diferentes razas de perros.
- Play Center App: Junto con un grupo de compañeros trabajando bajo metodología ágil, hemos creado una red social enfocada en los videojuegos que permite a los usuarios interactuar entre sí, compartir sus juegos favoritos y realizar compras dentro de la aplicación. Para su desarrollo, utilizamos una variedad de tecnologías, incluyendo JavaScript, Tailwind, Node.js, Express.js, React, PostgreSQL, MaterialUI, entre otras. Nuestro objetivo era crear una plataforma en línea donde los jugadores puedan conectarse, interactuar y compartir sus experiencias de juego en un ambiente seguro y amigable.