

Edital nº 01/2018 (2º Chamada) - PROPI/RE/IFRN - Desenvolvimento de Projetos de Pesquisa e Inovação - Edital de Pesquisa

Título do projeto: PORTal: aplicativo de ensino voltado aos conteúdos base da língua portuguesa no ensino fundamental.

Componentes:

Docente: Leo Moreira Silva (2004384).

Discente: Melina Nascimento Gomes (20151174010680).

Discente: Djalma Antony Lemos Rodrigues (20151174010737).

Período: 25/06/2018 a 31/12/2018.

Resumo: Dados do Ministério da Educação mostram que a educação básica brasileira passa por dificuldades, em especial a disciplina de Língua Portuguesa, onde o nível atingido pelos alunos de ensino médio foi 2 de 8, em 2015. O déficit nessa disciplina acarreta consequências na vida do estudante, desde o seu futuro desempenho acadêmico até a dificuldade de inserção no mercado de trabalho. Diante desse cenário e considerando que a tecnologia está cada vez mais inserida na educação, foi realizado um questionário online a respeito do ensino da Língua Portuguesa e o uso de aplicativos educacionais. Os principais resultados concluem que, dos respondentes, 44,9% disse sentir, às vezes, dificuldade na disciplina e 98,6% gostaria de um aplicativo voltado para o ensino da dessa língua. Diante disso, este projeto propõe a criação de um aplicativo móvel que visa o ensino de conteúdos base do Ensino Fundamental da disciplina de Língua Portuguesa. Os potenciais usuários do aplicativo são os alunos ingressantes no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte (IFRN), Campus Ceará-Mirim. Assim, espera-se que lacunas de conteúdos imprescindíveis ora incompreendidos no ensino fundamental possam ser preenchidas, evitando que esse conteúdo tenha influência negativa no processo de formação do ingressante na instituição. Espera-se, também, que o aplicativo possa ser usado como material de estudo para o aluno, bem como um recurso pedagógico a ser utilizado pelo professor.

Resultados esperados: Com o desenvolvimento do aplicativo, espera-se que haja relevantes benefícios para alunos e professores do IFRN. Especificamente, espera-se que o aplicativo (PORTal) sane as dúvidas de conteúdos advindos do Ensino Fundamental dos seus usuários, contribuindo para a trajetória deles no decorrer do Ensino Médio e posteriormente, durante toda a vida acadêmica e profissional. Espera-se, ainda, que o PORTal estimule a aprendizagem através da dinamicidade propiciada pelas metodologias inseridas na ferramenta, fazendo com que o estudante se interesse mais, não só pela Língua Portuguesa, mas por outras disciplinas. Por fim, é de grande importância que a tecnologia passe a ser vista como aliada do processo educacional, nesse sentido, acredita-se que o PORTal possa contribuir para essa concepção, se mostrando uma ferramenta com potencial para ser adotada pelos professores como um aliado às suas metodologias de ensino.

Para a divulgação dos resultados obtidos para a comunidade acadêmica, planeja-se submeter tais resultados para eventos de cunho tecnológico, como a SECITEX, além de congressos científicos nacionais de teor tecnológico-educacional.

Palavras chave: aplicativo móvel; ensino; gamificação; língua portuguesa.

Fotos:



Poster MOCITEC ZN



Poster EPOCA 2018

Projeto concluído.