

Edital nº 01/2017- PROPI/RE/IFRN - Submissão de projetos de pesquisa e inovação - Fluxo Contínuo - Edital de Fluxo Pesquisa/Inovação Contínuo

Título do projeto: English and Game Programming.

Componentes:

Docente: Margarete Trigueiro de Lima (1495425).

Docente: Marcelo de Barros Barbosa (2993452).

Discente: Karine da Silva Melo (20151170150755).

Período: 07/08/2017 a 26/02/2018.

Resumo: A pesquisa proposta objetiva o desenvolvimento de um trabalho interdisciplinar entre as disciplinas de Língua Inglesa, Oficina de Jogos e IA (Inteligência Artificial) visando criar jogos digitais lúdicos e educativos para a aprendizagem de língua inglesa. Para esta proposta, faremos estudos de metodologias nas áreas de Linguística Aplicada relativas ao ensino-aprendizagem de língua estrangeira, assim como estudos aplicados na área de construção de games.

Resultados esperados: Esperamos que a aluna bolsista consiga colocar em prática ensinamentos de língua inglesa aplicadas à criação de jogos, lógica de programação, noções de design de interação e despertar mais curiosidade no desenvolvimento de jogos educativos digitais. Também almejamos utilizar o produto desta pesquisa como exemplo, inspiração e material didático para o ensino do inglês, suprimindo a demanda de ensino de inglês técnico no nosso campus através de jogos lúdicos e construtivos.

Palavras-Chaves:

Projeto concluído.