

Edital nº 01/2019 (1ª Chamada) - PROPI/RE/IFRN - Desenvolvimento de
Projetos de Pesquisa e Inovação - Edital de Pesquisa

Título do projeto: Jogos e Ideologia: Uma análise de jogos beat'n up.

Componentes:

Docente: Gustavo Vilella Whately (2209199).

Discente: João Vitor Ferreira da Silva (20161170150012).

Discente: Iara Kelly Lima da Silva (20171170150027).

Período: 01/04/2019 a 30/11/2019.

Resumo: O presente trabalho tem como objetivo observar e compreender como se dá a relação entre jogos digitais e a realidade social na qual vivemos, em especial como se dá a construção ideológica tanto dos jogos como da sociedade em si. Para isto, o grupo se dedicou a analisar os jogos beat'n up (em especial Street of Rage e Final Fight), estilo de jogo que fez muito sucesso no final da década de 80 e início de 90, e que retorna ao mercado atualmente, e que consiste em andar pela tela e derrotar os inimigos com socos, chutes ou armas brancas (quase nunca arma de fogo), tendo como cenário mais comum as periferias de grandes cidades e como enredo a luta contra a criminalidade. Interessante notar que nesse enredo a violência e a criminalidade são destituídas de contexto, sendo apresentado com um fato quase que natural e inerente ao cenário e a vivência.

Resultados esperados: Esperamos observar como estes jogos são representações de uma ideia presente e difundida na época em que foram lançados, ou seja, uma representação da sociedade em si, sendo uma expressão desta e também impactando na mesma. Desta forma, poderemos compreender melhor os jogos enquanto um produto da indústria cultural, e procurar perscrutar como esta indústria tem um impacto na nossa sociedade e no processo de socialização dos indivíduos.

Palavras-Chaves: Ideologia, Jogos Digitais, violência

Projeto em execução.