Path To Popularity

Авторы проекта: Матвей Демчук, Жученко Трофим

Идея проекта: Стелс игра

Описание реализации: классы для: Игрока, Врагов, Элементов уровня как Шкафы в которых игрок может спрятаться, стен, выходов с уровня

Описание технологий: библиотека math для расчётов конуса обзора врагов, pygame

Скриншоты проекта: Изображение выглядит как снимок экрана, Красочность, Графика, прямоугольный

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.