The path to popularity

История происходит во круг маленького мальчика из бедной семьи, который хочет стать звездой музыки, но не может себе позволить купить даже смокинг и инструмент

В игре будет механика простого стелса, будут камеры видеонаблюдения и охранники

Возможно будет вариативность

Сценарий такой:

Первая сцена презентует главного героя и его историю

Вторая сцена (главная) мы пробераемся на склад Большого театра и ищем необходимые предметы

Третья сцена(заключительная) главный герой выступает на сцене (скорее всего будет механика как в гитар хиро)