

# Тестовое задание для Java-разработчика

## Введение

Задание предназначено для проверки soft и hard skills соискателя на должность Java-разработчик:

1. Умение понимать и интерпретировать условия задания.
2. Стиль и культура написания исходного кода.
3. Навыки в использовании предлагаемого технологического стека.

## Технологический стек

- Java.
- Maven / Gradle.
- Spring: Spring Boot, Spring Data, SpringDoc.
- Liquibase / Flyway.
- H2 (in-memory).
- JUnit 5, Mockito.

## Требования к написанию кода

1. Придерживайтесь общепринятых подходов и шаблонов к проектированию приложения.
2. Придерживайтесь общепринятых правил и соглашений при написании кода:
  - a. Правила именования модулей, пакетов, API, классов, полей, констант и методов.
  - b. Комментарии и документация.
  - c. Ограничения размера классов и методов.
  - d. Валидация данных.
  - e. Покрытие кода тестами.
3. Публикуйте код в любом общедоступном Git-репозитории (GitHub, Bitbucket и т.п.).
4. Добавьте описание проекта с информацией по сборке, настройке и запуске приложения.

## Постановка

Необходимо разработать MVP RESTful-сервиса быстрых заказов в интернет-магазине (далее Сервис), учитывая, что разработкой GUI занимается отдельная команда.

## Сквозной сценарий использования

Покупатель на карточке товара нажимает кнопку «Купить быстро», заполняет поля модального окна (имя, телефон, email, адрес доставки) и нажимает на кнопку «Заказать».

Сервис получает запрос от GUI и сохраняет его в базе данных.

Сотрудники интернет-магазина через GUI могут просматривать список всех заказов или конкретный заказ по запросу к Сервису.

Должны быть реализованы следующие функции Сервиса:

1. Добавление заказа.
2. Получение добавленного заказа.
3. Получение списка всех заказов.

## Обратная связь

При появлении вопросов по ходу выполнения задания задавайте их по email: [sergey.s.nikolaev@domrf.ru](mailto:sergey.s.nikolaev@domrf.ru) (Сергей Николаев).