

## Découpage du projet

### 1. Système de distribution

Objectif : distribuer une carte à la demande

- Socle
- Système moteur pour lancer la carte
- Code moteur
  - Demande de carte
  - Distribution d'une carte à la fois

### 2. Système d'interaction avec la machine

Objectif : pouvoir interagir avec le jeu à travers des boutons

- Lien bouton-code
- Lancer une partie
- Effectuer une action (eg : tirer une carte, s'arrêter)
- Décider du nombre joueur

### 3. Système de reconnaissance des cartes

Objectif : reconnaître la carte qui va être distribuée et en stocker la valeur

- Lecture d'un QR Code sur une carte
- Générer des QR codes par valeur de carte
- Stocker la valeur de la carte en mémoire

### 4. Affichage du statut

Objectif : afficher des informations sur le jeu

- Connecter un écran
- Afficher des informations stockées dans la carte
- Afficher les choix aux joueurs

## 5. Système de rotation

Objectif : Tourner le système afin de distribuer à différents joueurs

- Réaliser un socle cranté
- Connecter le socle à un moteur dans la machine
- Tourner la machine en fonction du nombre de joueurs

## 6. Algorithme de jeu

Objectif : Avoir un croupier intelligent capable de désigner un gagnant

- Savoir la valeur des cartes de chacun des joueurs
- Savoir si un joueur a dépassé 21
- Savoir si le croupier doit tirer
- Savoir lorsqu'une partie est terminée
- Savoir qui a gagné la partie

