

# Отчет о прохождении 1 этапа внешних курсов

Введение

Гусейнов Тагир Гамзатович, НБИбд-03-23

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	25
	Список литературы	26

## Список иллюстраций

4.1	Задание 1 . . . . .	8
4.2	Задание 2 . . . . .	9
4.3	Задание 3 . . . . .	9
4.4	Задание 4 . . . . .	10
4.5	Задание 5 . . . . .	10
4.6	Задание 6 . . . . .	11
4.7	Задание 7 . . . . .	11
4.8	Задание 8 . . . . .	12
4.9	Задание 8 . . . . .	12
4.10	Задание 9 . . . . .	13
4.11	Задание 10 . . . . .	13
4.12	Задание 11 . . . . .	14
4.13	Задание 12 . . . . .	14
4.14	Задание 13 . . . . .	15
4.15	Задание 14 . . . . .	15
4.16	Задание 15 . . . . .	16
4.17	Задание 16 . . . . .	16
4.18	Задание 17 . . . . .	17
4.19	Задание 17 . . . . .	17
4.20	Задание 18 . . . . .	18
4.21	Задание 19 . . . . .	18
4.22	Задание 20 . . . . .	19
4.23	Задание 21 . . . . .	19
4.24	Задание 22 . . . . .	20
4.25	Задание 23 . . . . .	20
4.26	Задание 24 . . . . .	21
4.27	Задание 25 . . . . .	21
4.28	Задание 26 . . . . .	22
4.29	Задание 27 . . . . .	22
4.30	Задание 28 . . . . .	23
4.31	Задание 29 . . . . .	23
4.32	Задание 29 . . . . .	23

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Ознакомиться с функционалом операционной системы Linux.

## 2 Задание

Просмотреть видео и на основе полученной информации пройти тестовые задания.

### 3 Теоретическое введение

Линукс - в части случаев GNU/Linux — семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения. Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов — в форме, готовой для установки и удобной для сопровождения и обновлений, — и имеющих свой набор системных и прикладных компонентов, как свободных, так и проприетарных.

## 4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 4.10, 4.11, 4.12, 4.13, 4.14, 4.15, 4.16, 4.17, 4.18, 4.19, 4.20, 4.21, 4.22, 4.23, 4.24, 4.25, 4.26, 4.27, 4.28, 4.29, 4.30, 4.31, 4.32).

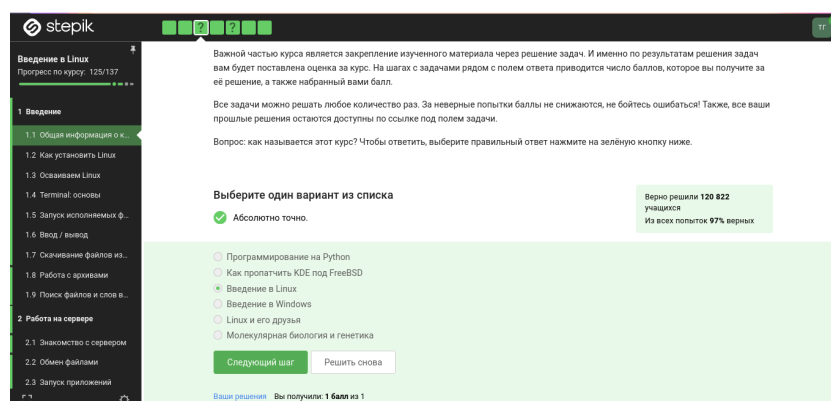


Рис. 4.1: Задание 1

Курс действительно называется “Введение в Linux”, поэтому с этим вопросом проблем не возникло.



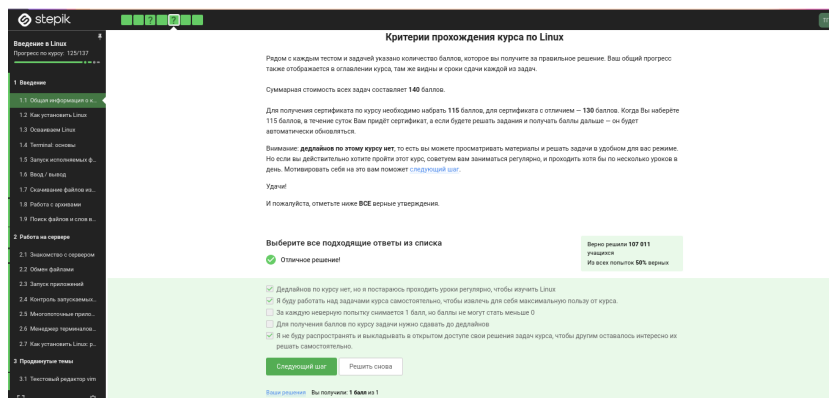


Рис. 4.2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, я отметил необходимые утвержде-

ния.

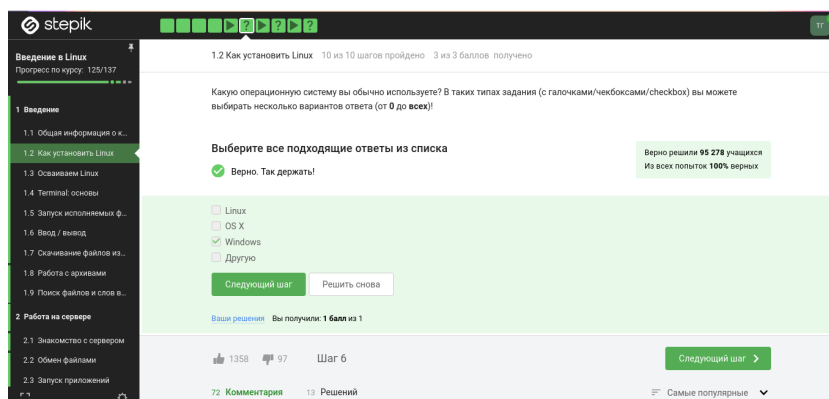


Рис. 4.3: Задание 3

Стандартная операционная система, предлагаемая большей частью магазинов=

- windows, именно она стоит у меня на компьютере.

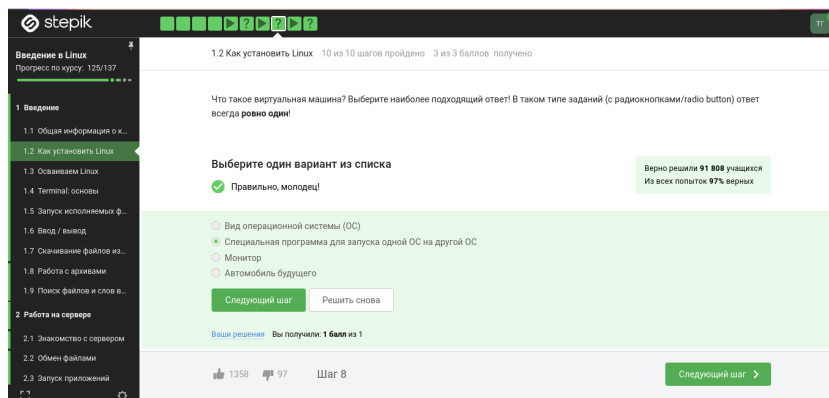


Рис. 4.4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

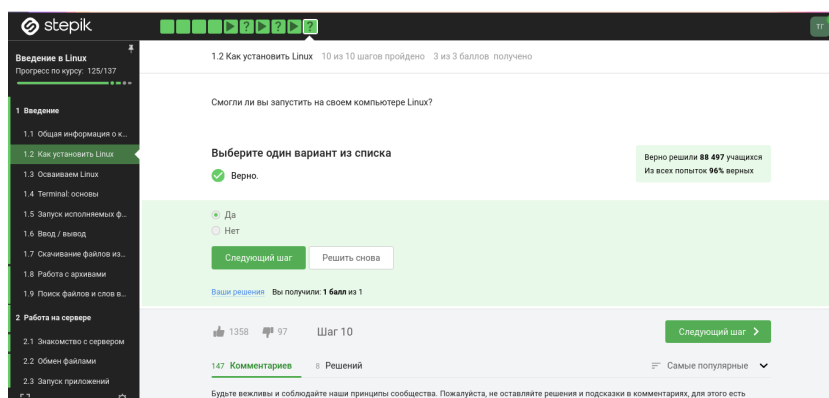


Рис. 4.5: Задание 5

Да, моя виртуальная машина хорошо работает, и у меня получилось запустить с= неё Линукс.

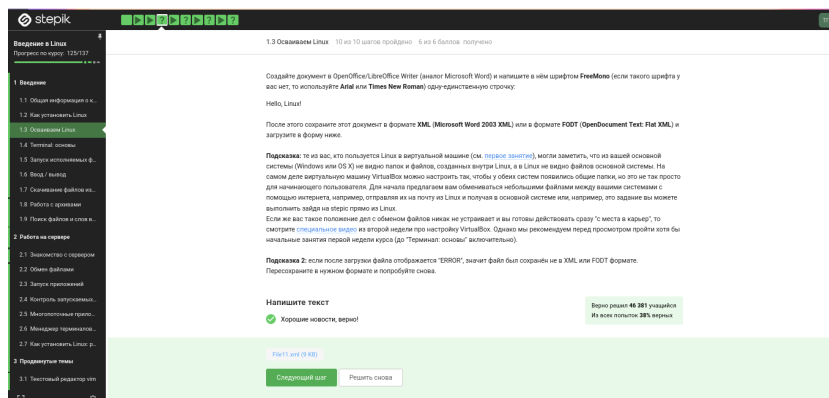


Рис. 4.6: Задание 6

Я создал документ, и перед сохранением выбрал нужный формат, а после я= его прикрепил к курсу. Прикрепленный файл видно на скриншоте.

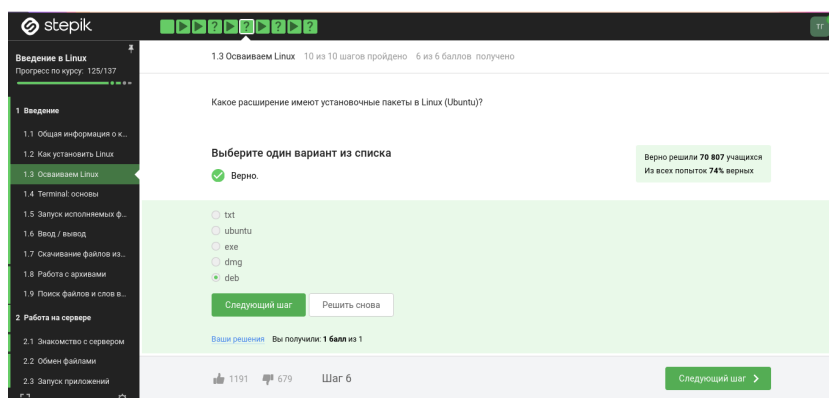


Рис. 4.7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian. Используется также их производными, такими как Ubuntu, Knoppix и другими.

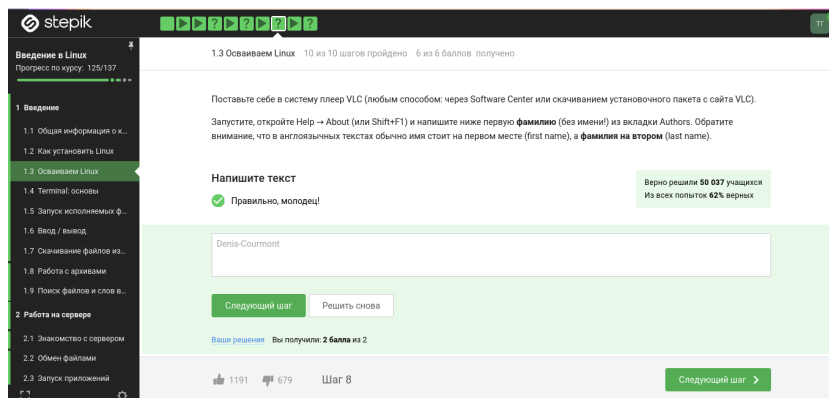


Рис. 4.8: Задание 8

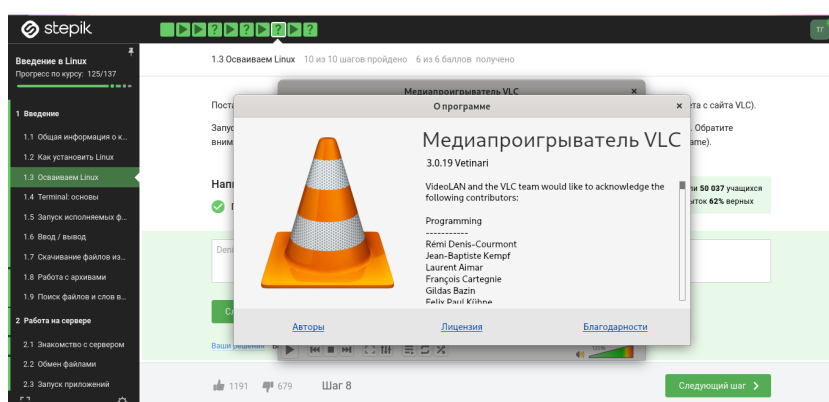


Рис. 4.9: Задание 8

Здесь на скриншоте видно, что установив программу медиапроигрывателя я= посмотрел, кто авторы программы и записала первую фамилию.

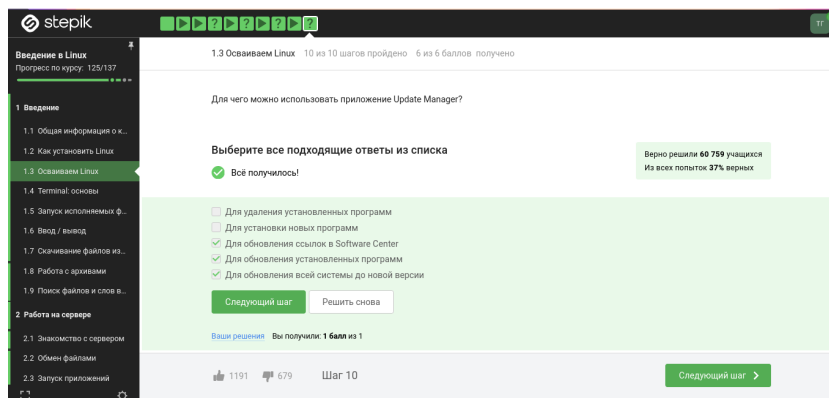


Рис. 4.10: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами APT. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

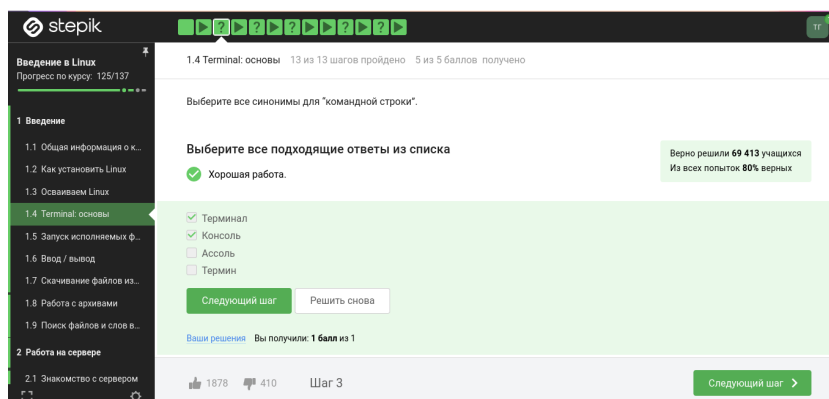


Рис. 4.11: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

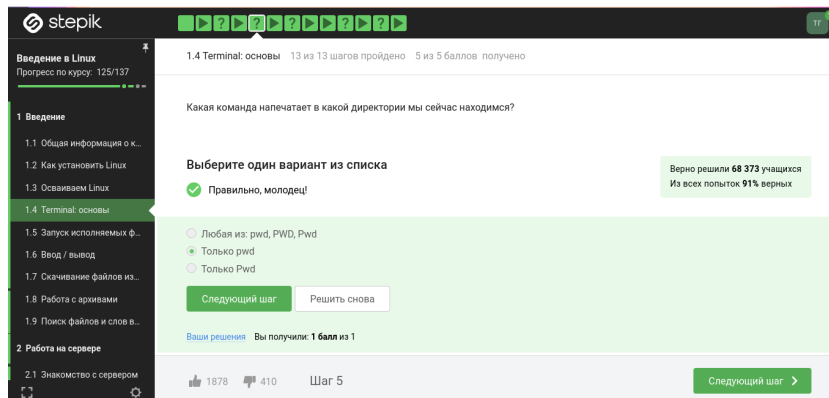


Рис. 4.12: Задание 11

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым.

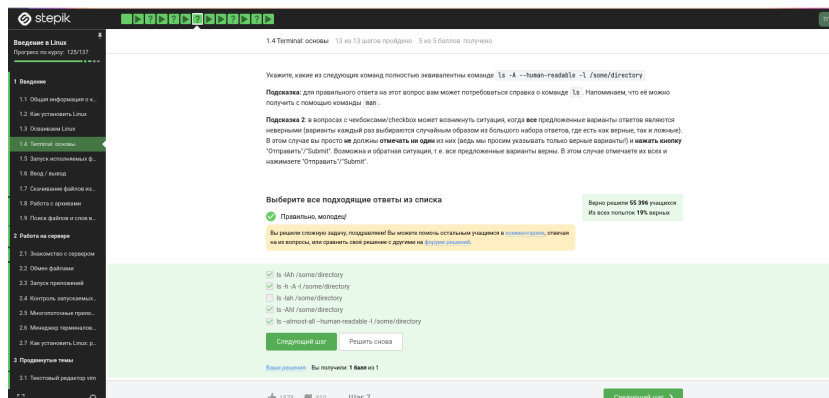


Рис. 4.13: Задание 12

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым, поэтому не подходит вариант, где буква A - маленькая(строчная).

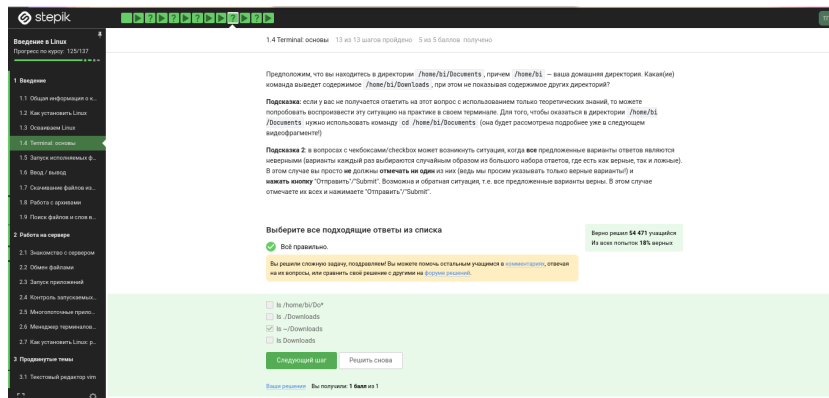


Рис. 4.14: Задание 13

Я прописываю полный путь до директории Downloads, так как на данный момент нахожусь в другой директории.

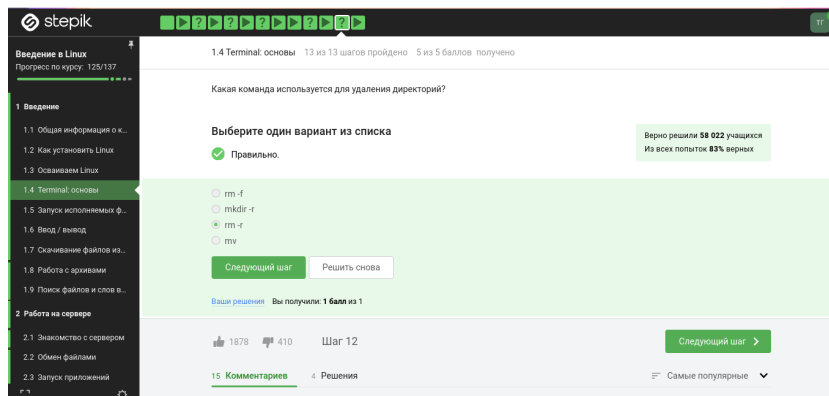


Рис. 4.15: Задание 14

`rm -r` удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней.

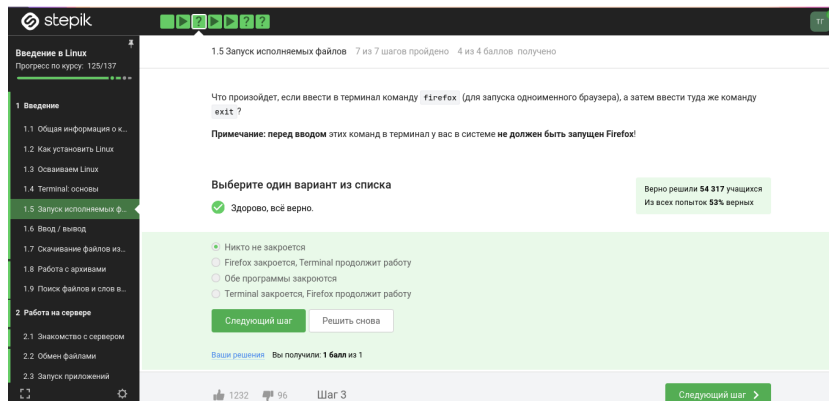


Рис. 4.16: Задание 15

Это я проверила эмпирическим путём, что видно в ходе скринкаста.

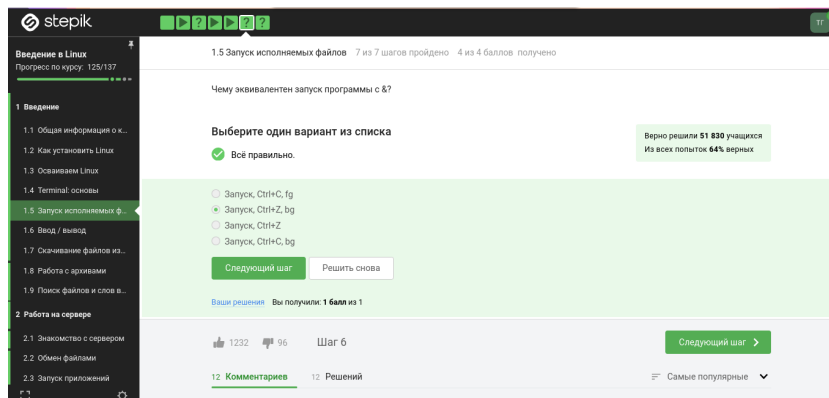


Рис. 4.17: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.





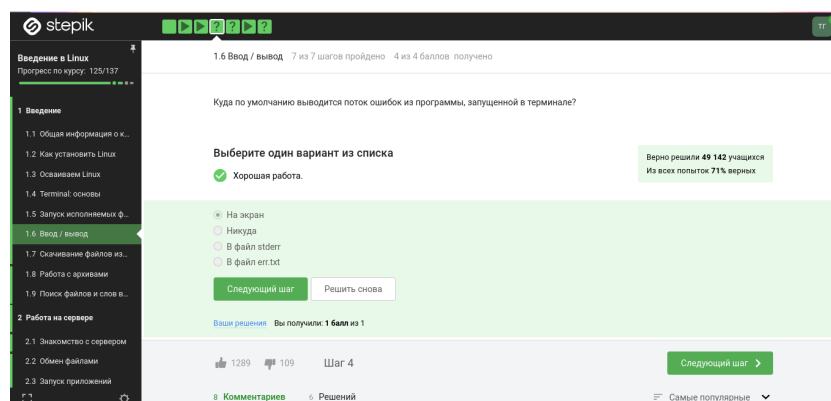


Рис. 4.20: Задание 18

Автоматически поток ошибок выводится на экран - это видно, например, в ходе выполненных лабораторных. В файл будет поток выводиться, если его пере-направить.

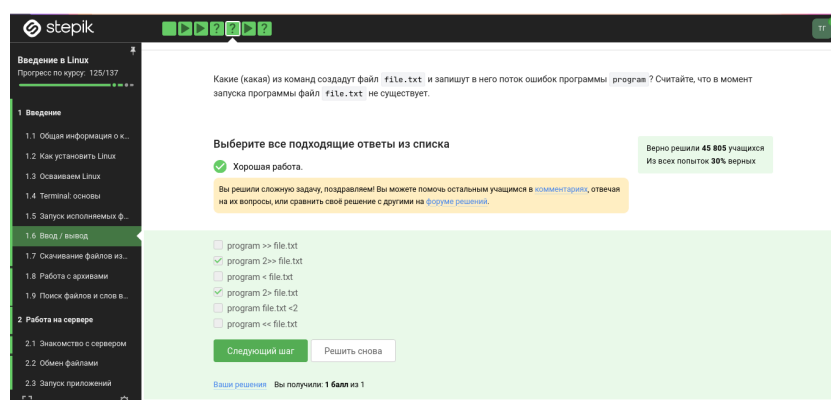


Рис. 4.21: Задание 19

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2>file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

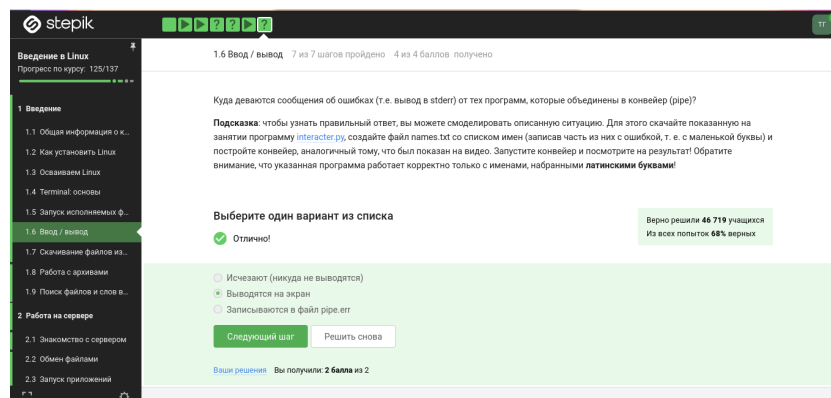


Рис. 4.22: Задание 20

1. `cat names.txt | ./interacter.py | less` = вывод на экран
2. `cat names.txt | ./interacter.py 2>err.txt | less` = вывод ошибки в err.txt

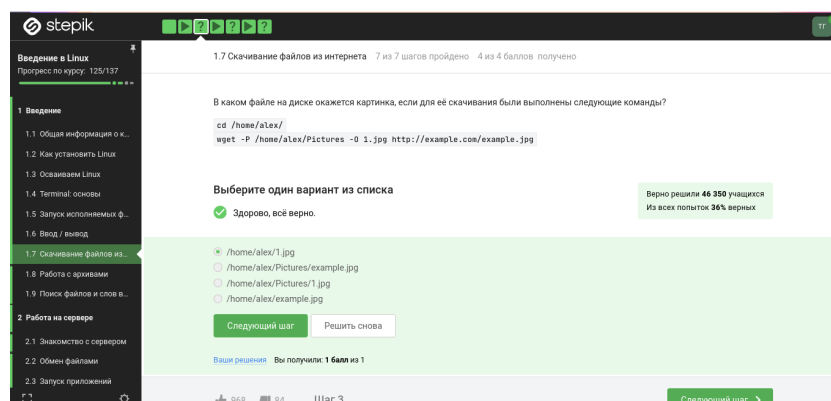


Рис. 4.23: Задание 21

Команда `wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg` скачивает файл и даже размещает его, назвав `example.jpg`, в папке `/home/alex/Pictures`. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа `-O 1.jpg` и только что скачанный `example.jpg` конвертируется в `1.jpg` и размещается в текущей директории, в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - `1.jpg`.

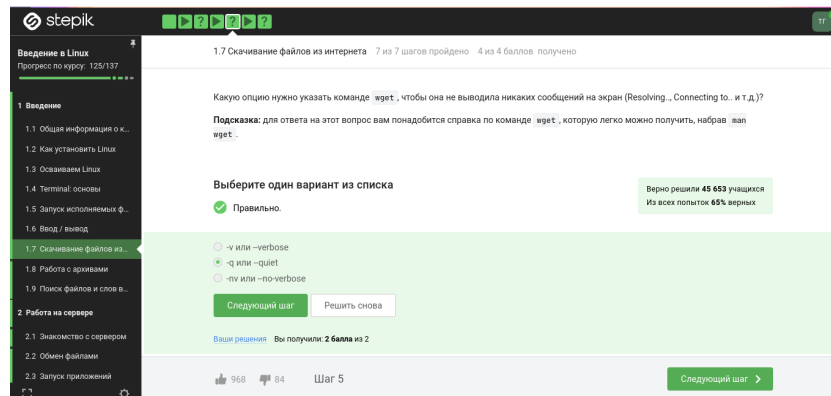


Рис. 4.24: Задание 22

`-q` –quiet Turn off Wget's output.

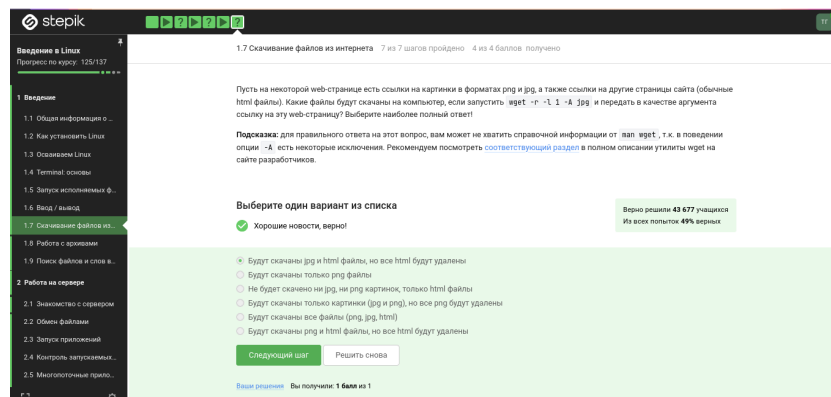


Рис. 4.25: Задание 23

## 4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в

загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в `.wgetrc`.

‘-A acclist’ ‘-accept acclist’ ‘accept = acclist’ ‘-accept-regex urlregex’ ‘accept-regex = urlregex’

Аргумент опции ‘--ассет’ представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов

Таким образом, указав ‘wget -A gif,jpg’, Wget загрузит только файлы, заканчивающи

А “zelazny\*196[0-9]\*” загрузит только файлы, начинающиеся с ‘zelazny’ и содержащи

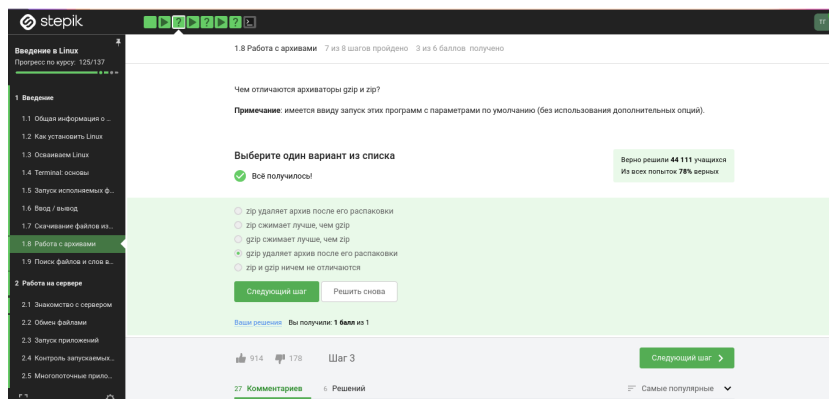


Рис. 4.26: Задание 24

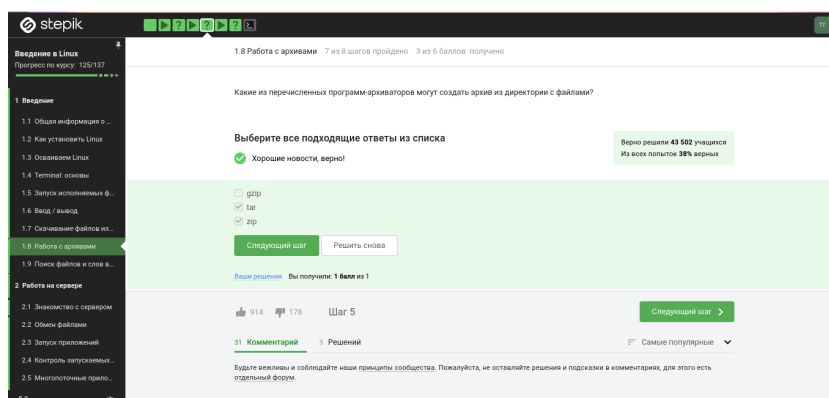


Рис. 4.27: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

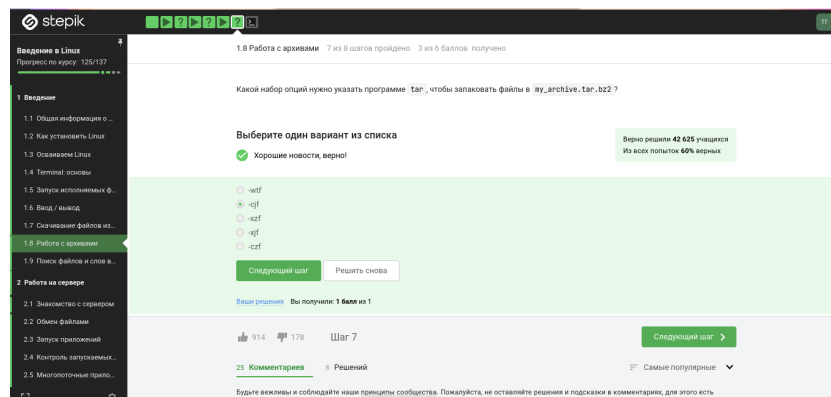


Рис. 4.28: Задание 26

c - архиватор

j - указатель на тип архиватора bzip

f - потому что создаем архив в файловой системе

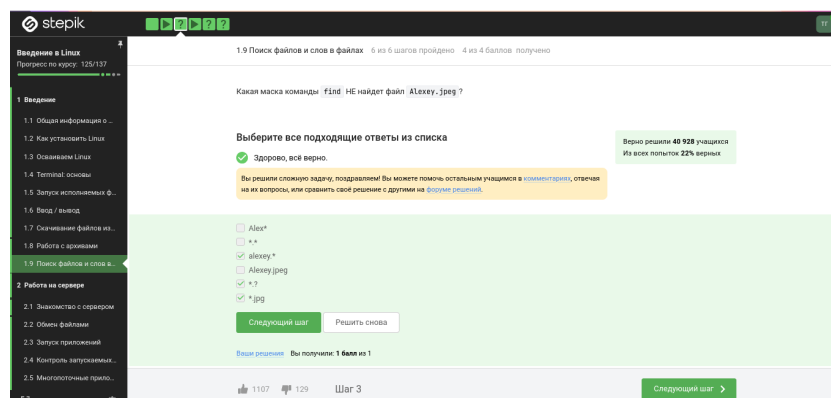


Рис. 4.29: Задание 27

? = один символ

alexey = маленькая буква

И файл должен быть jpg, а не jprg

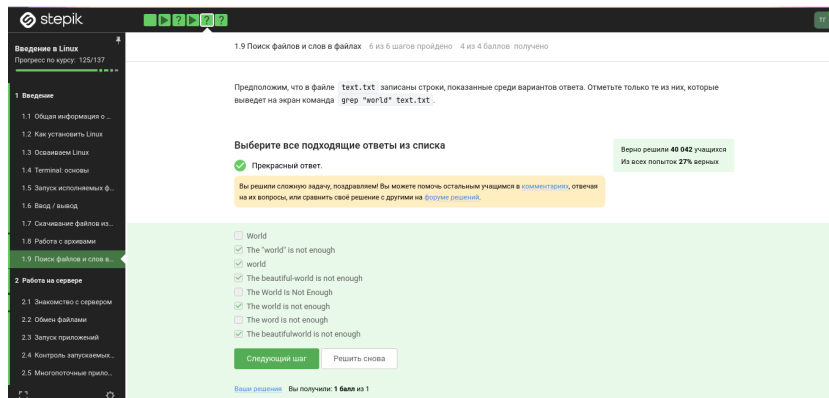


Рис. 4.30: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

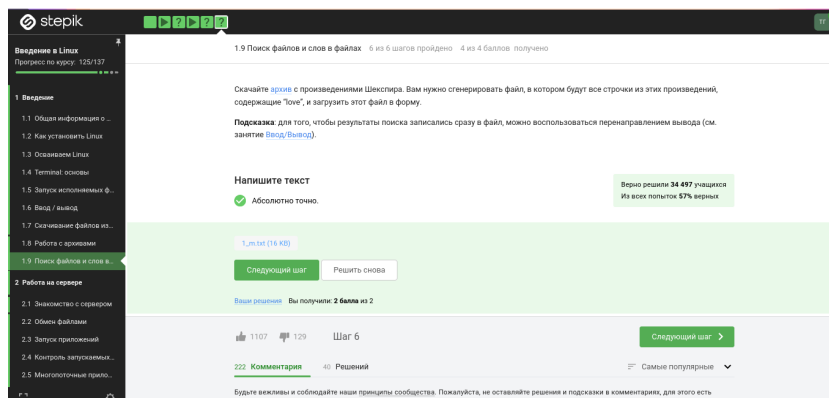


Рис. 4.31: Задание 29

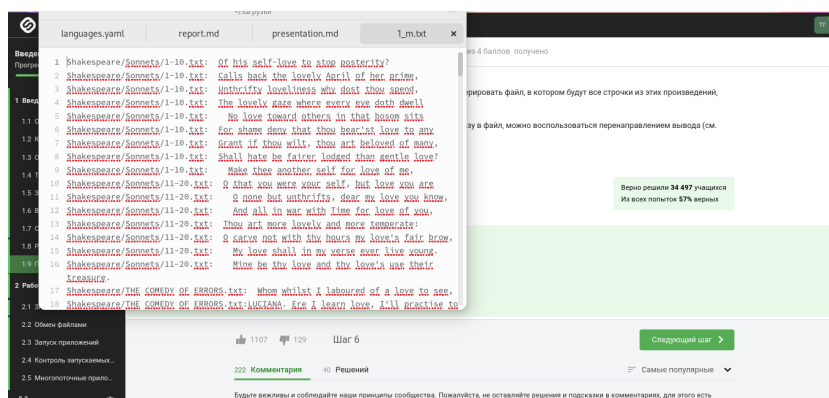


Рис. 4.32: Задание 29

```
grep -r "love" ~/Shakespeare/ > 1_m.txt
```



## 5 Выводы

Я просмотрела курс и освежила в памяти навыки работы с архивами, скачивание файлов, команды `grep` и тп.

# Список литературы

1. Введение в Linux