ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Отображение 3D-сцены в виде случайной точечной стереограммы

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Оглавление

1 АННОТАЦИЯ	3
2 Подготовка к запуску	
2.1 Настройки разработчика	
2.2 Загрузка программы на гарнитуру	
2.3 Запуск приложения	

1 АННОТАЦИЯ

Настоящий документ представляет собой руководство пользователя для системы отображения виртуальной сцены в виде случайной точенчной стереограммы с использованием VR гарнитуры (далее – программа)

Использование программы предусмотрено только на гарнитуре виртуальной реальности – VR (далее – очки) Meta Quest 2 (ранее Oculus Quest 2) или на Oculus Quest. Исполняемый APK (Android Package) файл занимает 24,3 мб.

2 ПОДГОТОВКА К ЗАПУСКУ

2.1 Настройки разработчика

Для загрузки программы на очках и последующего их использования необходимо включить настройки разработчика. Далее представлена инструкция:

- 1. Установить на смартфон (под управлением Android или IOS) официальное приложение «Oculus» от Meta Platforms Inc*
- 2. Авторизоваться в приложении с помощью учетной записи Facebook*.
- 3. Подключиться через приложение Oculus к очкам через одну сеть Wi-Fi.
- 4. В меню приложении открыть вкладку «устройства», затем открыть вкладку «режим разработчика».

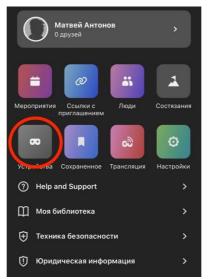


Рисунок - 2.1 Открыть вкладку «Устройства»

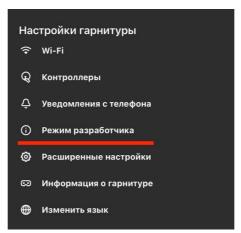


Рисунок - 2.2 Открыть вкладку «Режим разработчика»

5. Включить режим разработчика.

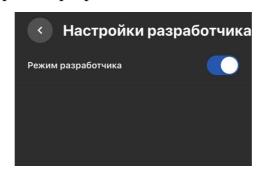


Рисунок - 2.3 Включить режим разработчика

2.2 Загрузка программы на гарнитуру

Следующий этап — загрузка программы на очки через ПК. Для загрузки программы нужно установить сторонне приложение «<u>SideQuest</u>» (по адресу https://sidequestvr.com/setup-howto):

1. Из приведенного списка нужно выбрать поддерживаемую платформу:

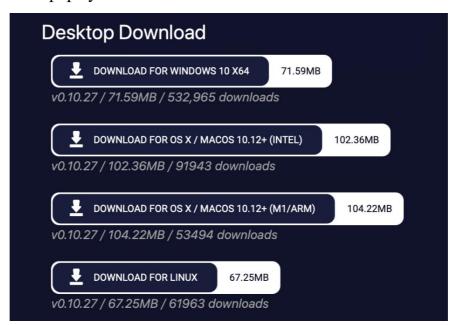


Рисунок - 2.4 Выбор поддерживаемой платформы

2. Через кабель, который идет в комплекте, подключаем очки к ПК. Далее на очках разрешаем подключение, наведя курсор контроллера и нажав кнопку «А».

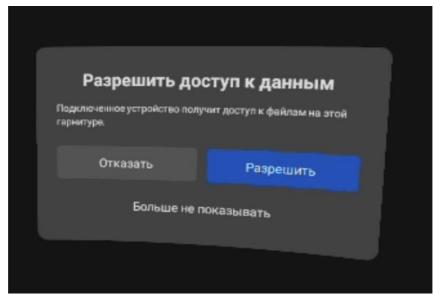


Рисунок - 2.5 Разрешение доступа к данным

3. После установки приложения SideQuest на ПК, заходим в него и справа сверху открываем вкладку «Install APK file from folder on

computer.». Далее выбираем APK файл программы и нажимаем «Открыть».

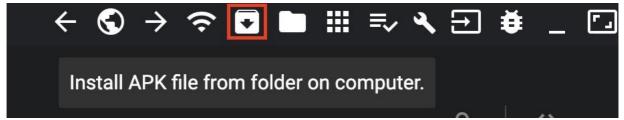


Рисунок - 2.6 Вкладка «Install APK file from folder on computer.»

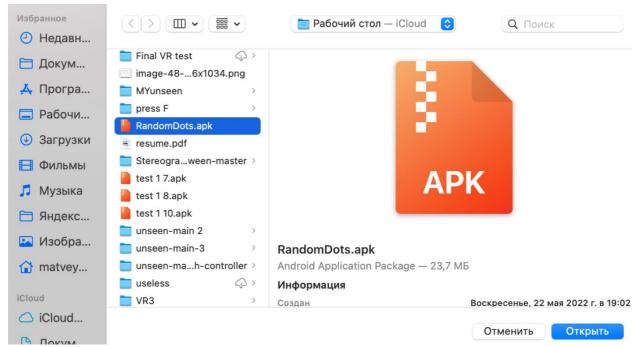


Рисунок - 2.7 Загрузка программы на очки

После этого программа уже будет скачана на очки.

2.3 Запуск приложения

После загрузки программы на очки, АРК файл будет храниться во вкладке «Приложения» в разделе «Неизвестные источники». Чтобы его запустить, нужно навести курсор контроллера и нажать на нем кнопку «А».

После запуска перед пользователем появится меню параметров, где с помощью указателя правого контроллера можно ввести данные для создания случайной точечной стереограммы, а на левой руке будет краткая инструкция с обозначением действий каждой кнопки на контроллерах.

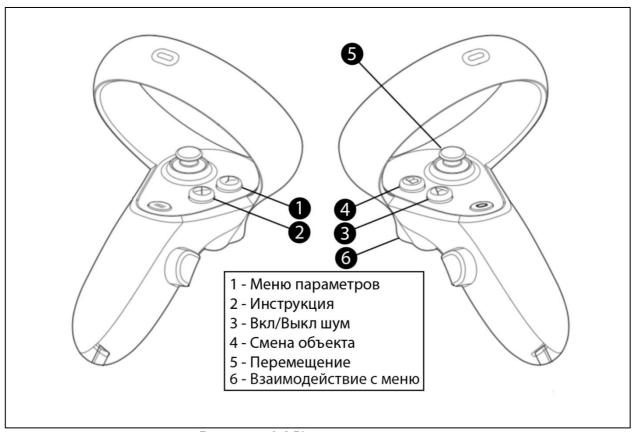


Рисунок - 2.8 Краткая инструкция

• Для включения или отключения Меню параметров, нужно нажать кнопку 1 («Y»).

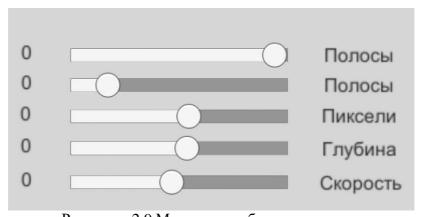


Рисунок - 2.9 Меню для выбора параметров

- Для включения или отключения инструкции на левой руке, нужно нажать кнопку 2 («Х»).
- Случайная точечная стереограмма включается и отключается кнопкой 3 («А»).
- Объекты можно включить и менять с помощью кнопки 4 («В»).
- Джойстик 5 предназначен для передвижения по сцене.

• Тригерр на правом контроллере 6 предназначен для взаимодействия с меню.