

## Лабораторная работа № 3

Вариант Е-1

При выполнении лабораторной работы не допускается использовать сторонние библиотеки, за исключением csv, json, re, typing.

### Задание 1

1. Загрузите файл people\_pets\_pain.json. Реализуйте классы, необходимые для представления информации из файла в программе. Импортируйте данные из файла в программу.
2. Реализуйте метод строкового представления объекта класса для каждого из реализованных классов.
3. Реализуйте различные методы взаимодействия хозяина со своим питомцем:
  - a. хозяин может выгулять своего питомца, а также кормить его (в теле метода делается вывод вида: "<Имя человека> <действие> <кличка питомца> (<порода питомца>)"),
  - b. хозяин может отвести питомца к ветеринару, на экран выводится информация вида: "<Имя человека> ведет питомца <кличка питомца> к ветеринару <имя ветеринара>".
4. Ветеринар, когда к нему на прием пришло животное, может его осмотреть (необходимо вывести информацию о том, кто и кого осматривает). У питомца после манипуляций проходит боль в одной из болящих частей тела (если таковые присутствовали). В случае, если после лечения у питомца больше ничего не болит, ветеринар констатирует, что животное здорово.
5. Продемонстрировать работу реализованных методов на каких-либо отдельно взятых сущностях из набора импортированных данных.  
**Демонстрация должна иллюстрировать все возможные возникающие ситуации.**