

# Dungeon Quest

На связи ученики Академии Яндекс Лицея

Главные работяги:  
Линьков Матвей  
Карданов Михаил  
Бражкин Данил

---

DanMorze

MatveyLinkov

mrfoxeroff

Создать рабочую игру  
в стиле  
интерактивного  
квеста, в основе  
которого похождения  
по подземельям в  
поиске сокровищ и  
славы.

**Наша цель:**



# Реализация

Что там по  
плану?



Генерация идеи



Создание интерфейса



Внедрение игровых механик



Поиск багов и их устранение

# Описание технологий

- ✓ возможности библиотеки `pytesseract`, с помощью которой и реализовывался проект
- ✓ платформа `github` для командного взаимодействия и отслеживания вносимых изменений в проект его участниками



# Пути дальнейшего развития



Создание  
сюжетной линии

Расширение  
базы игровых  
достижений

Внедрение новых  
предметов в  
инвентарь

Создание новых  
уровней и  
режимов

Добавление  
скинов для  
персонажей

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ**