# Портфолио IT - проектов

#### **VR** тренажер по обучению вождению

#### Цель

Обучение первоначальным навыкам руления на тренажере перед посадкой ученика в реальный автомобиль. Сокращение издержек

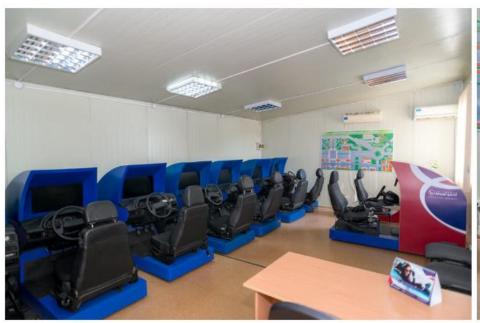
#### Мои задачи в проекте

Статус: Руководитель проекта. Команда: З человека

- Составление ТЗ с заказчиком
- Гейм-дизайн (разработка пользовательского интерфейса/разработка миссий)
- Заключение договоров с подрядчиками
- Управление процессом разработки
- Тестирование
- Вывод в пром.эксплуатацию
- Проведение массового тестирования для сбора обратной связи от пользователей (cus dev)

#### Результат

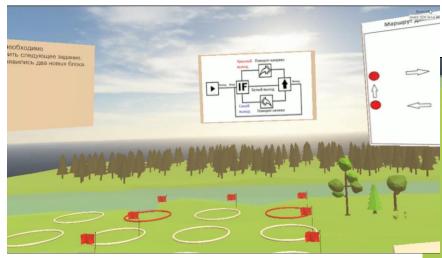
Внедрено 2 тренажера в процесс обучения студентов

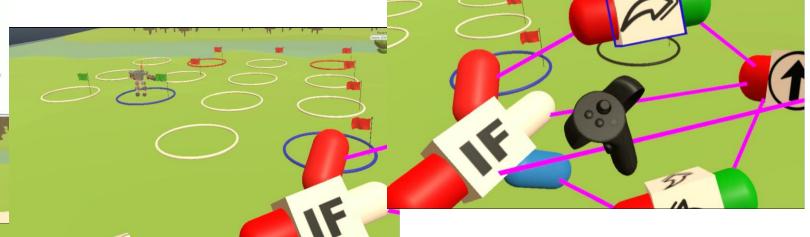




## VR тренажер по обучению робототехники (стартап)

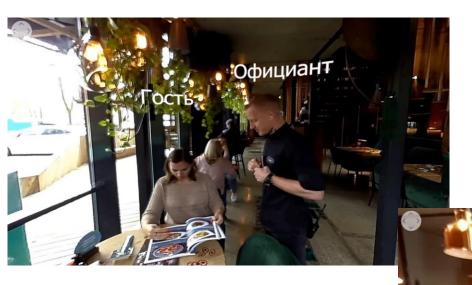
Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Заменить реальное оборудование виртуальным и обучать людей программированию роботов	Статус: Руководитель проекта. Команда: 5 человек - Генерация идеи проекта - Анализ рынка/конкурентной среды/поиск ЦА - Проведение cus/dev с выбранной ЦА - Гейм-дизайн (разработка пользовательского интерфейса/разработка миссий) - Управление процессом разработки - Поиск инвесторов через инвест площадки - Заключение договоров с подрядчиками - Тестирование - Вывод в пром.эксплуатацию - Проведение массового тестирования для сбора обратной связи от пользователей (cus dev)	<ul> <li>Найдена живая ЦА стартапа (клиент, который готов заплатить за MVP)</li> <li>Разработан прототип (реализовано З миссии)</li> <li>Продан прототип проекта</li> <li>Положительная оценка экспертов Сколково о наличии рынка данного продукта</li> </ul>

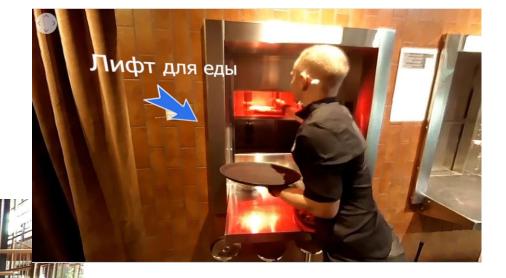




## VR видео 360 для сети ресторанов

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Презентация новым сотрудникам, как работает персонал в ресторане	Статус: Руководитель проекта. Команда: 10 человек - Разработка ТЗ проекта - Написание сценария - Управление съемочным процессом - Монтаж - Ввод в эксплуатацию	Снято и смонтировано видео Подобрано оборудование для демонстрации пользователям.





Портфолио IT – проектов в рамках рабочих задач

#### Проект «Сквозная аналитика» (Банк Приморье)

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Создание сквозной аналитики по ключевым продуктам Банка Разработка аналитических Дашбордов в Power BI	Статус: Руководитель проекта. Команда: 8 человек - Сбор требований от пользователей - Разработка Дашбордов в Power BI - Разработка ТЗ для витрин данных - Написание ТЗ для команды разработки - Контроль выполнения поставленных задач - Тестирование - Внедрение в промышленную эксплуатацию	Внедрена система аналитических Дашбордов в Power BI с ежедневным автоматическим обновлением данных



- Нет возможности управлять продажами
- Данные выгружаются и анализируются вручную
- Нет возможности ежедневно анализировать показатели по продажам

- Внедрено 5 Дашбордов по SWIFT-переводам
- Разработано 4 Дашборда по Кредитным продуктам
- Данные обновляются ежедневно по расписанию

### Проект «Новая система мотивации» (РКБ)

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Внедрение новой системы мотивации в Банке для продающего персонала	Статус: Руководитель проекта. Команда: 4 человека - Разработка прототипа новой мотивации - Разработка ТЗ для витрин данных - Написание ТЗ для команды разработки - Контроль выполнения поставленных задач - Тестирование - Внедрение в промышленную эксплуатацию	Внедрена новая система мотивации в Банке



- 2 показателя КРІ

- Нет возможности управлять продажами

- Более 15 показателей КРІ
- Гибкое управление продажами за счет весовых коэффициентов в системе мотивации
- Автоматизированный расчет в CRM системе.
- Возможность отслеживать выполнения плана в режиме онлайн

# Проект «Внедрение одноразовых пломб на инкассаторские сумки» (Банк Приморье)

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Внедрение системы учета одноразовых пломб на инкассаторских сумках Переход от свинца на пластиковые пломбы (Разработка системы учета и бизнес-логики)	Статус: Руководитель проекта. Команда: 4 человека - Сбор требований от заказчика проекта - Разработка бизнес-логики - Написание ТЗ до уровня (Пользовательский интерфейс/Какие таблицы БД использовать/Какие Таблицы создавать - Тестирование - Ввод в промышленную эксплуатацию	Разработана логика учета одноразовых пломб Разработан пользовательский интерфейс Разработана система идентификации Пломба=Кассир



- Номерные свинцовые пломбы для каждого сотрудника
- Ручная идентификация пломб

- Выдается диапазон одноразовых пломб для каждого сотрудника
- Учет каждой пломбы в базе данных за каждой инкассаторской сумкой
- Идентификация пломба=кассир по уникальному штрих-коду на сумке

### Проект «Расчет налоговой базы метод FIFO» (Банк Приморье)

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Автоматизировать процесс расчета налоговой базы по брокерским операциям	Статус: Руководитель проекта. Команда: З человека - Сбор требований от заказчика проекта - Написание ТЗ - Разработка Архитектуры проекта - Написание кода программы Тестирование - Ввод в промышленную эксплуатацию	Разработана программа на Python для расчета налоговой базы



- Бухгалтеры ежедневно сводили вручную все брокерские операции клиентов
- Высокий риск ошибок при расчете

- Программа за 10 минут добавляла все новые сделки к стары и делала пересчет по методу FIFO
- Высвободился ресурс для других задач в подразделении

## Проект «Внедрение биржевого модуля» (Банк Приморье)

Цель	Мои задачи в проекте	Результат
Внедрить биржевой модуль для автоматизации учета брокерских операций	<ul> <li>Статус: Руководитель проекта. Команда: 4 человека</li> <li>Сбор требований от заказчика</li> <li>Поиск вендора</li> <li>Проведение целевых презентаций</li> <li>Описание существующего и желаемого потока данных</li> <li>Описание миграционных таблиц между АС</li> </ul>	Разработана программа на Python для расчета налоговой базы



- Бухгалтеры ежедневно сводили вручную все брокерские операции клиентов
- Высокий риск ошибок при расчете
- Ручное отчеты для ЦБ и т.д.

- Найден вендор с подходящими требованиями
- Описаны желаемые потоки данных
- Описаны миграционные таблицы для интеграции модуля в общую IT- инфраструктуру