

Contatti

Indirizzo: 28053 Castelletto Sopra Ticino (NO) Data di nascita: 13/11/1998

Titolare di patente B, automunito

Email: matteo.cavaliere98@gmail.com Telefono: 3451738520

Portfolio LinkedIn start2impact

Conoscenze linguistiche:

Inglese	B2
Spagnolo	B1
Italiano	Madrelingua



Matteo Cavaliere

UX/UI DESIGNER

Laureato in Comunicazione con una forte passione per la progettazione di esperienze digitali intuitive ed efficaci. Sto sviluppando competenze in **UX/UI** design e AI, ricerca utente, wireframing, prototipazione e design thinking, utilizzando strumenti come **Figma**. Ho esperienza nel settore dell'intrattenimento, TV e tecnologia, con un background nel **giornalismo**. L'empatia è al centro del mio approccio: che si tratti di raccontare una storia o progettare un'esperienza digitale, il mio obiettivo è sempre comprendere le esigenze delle persone e tradurle in **soluzioni coinvolgenti**.

Esperienze professionali

REDATTORE

Rumors.it, innovaMl.news e flexworking.it

Settembre 2022 - dicembre 2022

- Redazione di articoli di giornale utilizzando Wordpress
- · Attività di SEO editoriale
- Attività di social media manager per flexworking.it
- Content editing

ADDETTO MAGAZZINO E ASSISTENZA CLIENTI

Libraccio di Castelletto Sopra Ticino 28 agosto 2020 - 31 ottobre 2020

Competenze

- Figma, Miro, Balsamiq wireframes
- SEO e SEO editoriale
- Wireframing e Prototyping
- Wordpress e Canva
- User personas e user journey
- Certificato ECDL

- User research
- Microsoft Office
- HTML e CSS
- User experience e user interface
- Storytelling
- Content editing
- Al generativa
- CAD e modellazione 3D

Formazione e istruzione

START2IMPACT

Master in UX/UI design e AI 2024 - in corso

UNIVERSITÀ STATALE DI MILANO

Laurea in Scienze Umanistiche per la Comunicazione 2020 - 2024 voto: 99/110

POLITECNICO DI MILANO

Esami e corsi di Ingegneria Aerospaziale 2017 - 2020

• ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "ENRICO FERMI", ARONA (NO)

Diploma di Liceo Scientifico Opzione Scienze Applicate 2012 - 2017 voto: 83/100