

Id	Tareas	Predecesora	Tiempo	Recursos	n° dias																																							
					1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35				
1	Crear el ambiente	-	1	1	1																																							
2	Crear movimiento personaje	1	1	1	1																																							
3	Crear Menu Principal	1	1	1	1																																							
4	Crear movimiento enemigos	1	1	1	1																																							
5	Crear Assets enemigos	1	1	1	1																																							
6	Crear opciones de resolucion	1	1	1	1																																							
7	Crear Log In	1	1	1	1																																							
8	Reducir movimiento personaje (Shift)	2	1	1	1																																							
9	Crear disparo (Z)	2	1	1	1																																							
10	Arreglar la reduccion de velocidad	3	1	1	1																																							
11	Añadir vidas	4	1	1	1																																							
12	Arreglar hitbox jugador	4	1	1	1																																							
13	Alinear balas jugador	4	1	1	1																																							
14	Asignar teclas	4	1	1	1																																							
15	Crear datos jugador	4	1	1	1																																							
16	Añadir botones Menu Principal	5	1	1	1																																							
17	Añadir titulo Menu Principal	5	1	1	1																																							
18	Crear Menu Settings	5	1	1	1																																							
19	Crear el spawn y respawn enemigos	6	1	1	1																																							
20	Crear viaje entre menus	8	1	1	1																																							
21	Crear nuevos botones	8	1	1	1																																							
22	Crear el game over	10	1	1	1																																							
23	Crear mejora de disparo	11	1	1	1																																							
24	Crear modo stage	11	1	1	1																																							
25	Crear el score	11	1	1	1																																							
26	Crear vida enemigos	11	1	1	1																																							
27	Crear Modo Infinito	11	1	1	1																																							
28	Crear 1up Powerup	11	1	1	1																																							
29	Solucionar mejoras	12	1	1	1																																							
30	Crear navegacion por el menu con botones	13	1	1	1																																							
31	Crear el diseño del fondo en movimiento	14	1	1	1																																							
32	Crear el MiniCopter	14	1	1	1																																							
33	Crear diseño fondo stages	14	1	1	1																																							
34	Crear el sprite hitbox jugador	15	1	1	1																																							
35	Solucionar bug mejoras	18	1	1	1																																							
36	Ajustar cuadro de juego	19	1	1	1																																							
37	Crear nueva logica Option State	19	1	1	1																																							
38	Crear Sistema HighScore	21	1	1	1																																							
39	Crear el timer de la mejora	23	2	1	1																																							
40	Crear sprites para la nueva resolucion	24	1	1	1																																							
41	Crear el RenderTarget	24	2	1	1																																							
42	Crear estados de inicio y cierre de sesion	25	1	1	1																																							