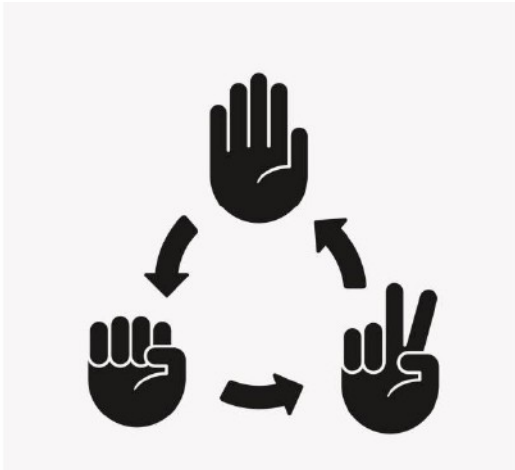


## Práctico 3 – Arrays Parte Dos

### Ejercicio 1 – Piedra, Papel, Tijera:

- Utilizando un array de 3 elementos (“piedra.png”, “papel.png” y “tijera.png”) simular un duelo de este juego entre dos jugadores.
- Mostrar cada elemento (piedra, papel o tijera) para que el usuario seleccione uno y redireccionarlo a una página php con el dato seleccionado enviado por GET.
- Elegir el elemento del otro jugador (piedra, papel o tijera) de forma aleatoria con la función rand(valor\_mínimo, valor\_máximo) con los valores correspondientes.
- Mostrar la imagen del elemento que le tocó a cada jugador e indicar quien ganó.



- **papel vence a piedra**
- **piedra vence a tijera**
- **tijera vence a papel**

Las imágenes están subidas a la plataforma para descargar en un archivo llamado imagenes.zip

### Ejercicio 2 – Piedra, Papel, Tijera, Lagarto o Spock:

Utilizando un array de 5 elementos (“piedra.png”, “papel.png”, “tijera.png”, “lagarto.png” y “spock.png”) simular un duelo de este juego entre dos jugadores.

Mostrar cada elemento (piedra, papel, tijera, lagarto o Spock) para que el usuario seleccione uno y redireccionarlo a una página php con el dato seleccionado enviado por GET.

Elegir el elemento del otro jugador (piedra, papel, tijera, lagarto o Spock) de forma aleatoria con la función rand(valor\_mínimo, valor\_máximo) con los valores correspondientes.

Mostrar la imagen del elemento que le tocó a cada jugador e indicar quien ganó.



#### **Piedra, Papel, Tijeras, Lagarto, Spock**

Tijeras cortan papel  
Papel tapa a piedra  
Piedra aplasta a lagarto  
Lagarto envenena a Spock  
Spock rompe tijeras  
Tijeras decapitan lagarto  
Lagarto devora papel  
Papel desautoriza Spock  
Spock vaporiza piedra  
Piedra aplasta a tijeras