

Caso: "Una empresa de software desarrolla una app para gestión de tareas personales. El gerente, influenciado por los principios de Taylor, propone:"

- Estandarizar el uso de herramientas (IDE, repositorios, metodologías).
- Definir tiempos promedio por tipo de tarea (diseño, codificación, testing).
- Asignar roles según rendimiento pasado. El equipo está compuesto por 5 personas: una diseñadora UX, dos desarrolladores full-stack, un tester y un Scrum Master. El equipo trabaja con metodologías ágiles, pero el gerente quiere aplicar un enfoque más "científico" para mejorar la productividad.

A partir del contexto planteado se pide:

Ejercicio 1: Aplicación de los principios de Taylor

Relacionar los tres ítems planteados por el gerente con los cuatro principios del enfoque de Taylor. Presentar la relación en forma de tabla comparativa, explicando brevemente la conexión entre cada ítem y los principios correspondientes.

Ejercicio 2: Ventajas y riesgos de aplicar el enfoque clásico

Identificar al menos **tres ventajas** y **tres riesgos** que podrían surgir al aplicar los principios de Taylor en el contexto de un equipo de desarrollo de software. Fundamentar cada punto con ejemplos o situaciones posibles.

Ejercicio 3: Aspectos que desafían la lógica taylorista

Señalar y explicar **cuatro aspectos del trabajo en equipos ágiles** que desafían o entran en tensión con la lógica del enfoque clásico. Pueden incluirse elementos como la autoorganización, la colaboración, la flexibilidad, entre otros.

Ejercicio 4: Propuestas de adaptación

Elaborar una propuesta de **adaptación de los principios de Taylor** al contexto actual del desarrollo de software. La propuesta debe incluir al menos **tres ajustes concretos** que permitan conservar lo útil del enfoque clásico sin perder los valores del trabajo colaborativo y ágil.

Ejercicio 5: Una vez cumplimentados los ejercicios anteriores, cada grupo debe responder a las siguientes preguntas:

- 1. ¿Puede estandarizarse el trabajo creativo?
- 2. ¿Qué rol juega la autonomía en el desarrollo de software?
- 3. ¿Qué principios de Taylor siguen vigentes en metodologías ágiles?
- 4. ¿Qué principios de Taylor **NO** siguen vigentes en metodologías ágiles o están enfrentados?