

# SRS dokument

## Obsah

<b>2</b>	<b>ÚVOD .....</b>	<b>2</b>
2.2	URČITÉ PUBLIKUM A DOPORUČENÍ NA ČETBU .....	2
2.3	REFERENCE .....	2
2.3.1	<i>Uživatelské rozhraní (UI)</i> .....	2
2.3.2	<i>Backendové technologie</i> .....	3
2.3.3	<i>Cloudové technologie</i> .....	3
<b>3</b>	<b>CELKOVÝ POPIS .....</b>	<b>3</b>
3.1	ÚČEL APLIKACE .....	3
3.2	CÍL APLIKACE .....	4
3.3	KONKURENČNÍ VÝHODY .....	4
3.3.1	<i>Jednoduché a přehledné rozhraní</i> .....	4
3.3.2	<i>Kombinace více modulů v jednom systému</i> .....	4
3.3.3	<i>Možnost přizpůsobení a rozšíření</i> .....	4
3.3.4	<i>Vícejazyčnost a lokalizace</i> .....	5
3.3.5	<i>Nízké nároky na hardware a infrastrukturu</i> .....	5
3.3.6	<i>Bezpečnost a zálohy</i> .....	5
<b>4</b>	<b>FUNKČNÍ POŽADAVKY .....</b>	<b>5</b>
4.1	UŽIVATELSKÁ AUTENTIZACE A SPRÁVA ÚČTŮ .....	5
4.2	SPRÁVA OBCHODŮ / FIREM .....	5
4.3	EVIDENCE TRŽEB A NÁKLADŮ .....	5
4.4	DOCHÁZKA ZAMĚSTNANCŮ (VOLITELNÉ) .....	6
4.5	DASHBOARD A VIZUALIZACE .....	6
4.6	NOTIFIKACE A UPOZORNĚNÍ .....	6
4.7	EXPORTY A ZÁLOY .....	6
4.8	SPRÁVA NASTAVENÍ .....	6
<b>5</b>	<b>NEFUNKČNÍ POŽADAVKY .....</b>	<b>6</b>
5.1	DOSTUPNOST APLIKACE .....	6
5.2	VÝKON A ODEZVA .....	7
5.3	ZABEZPEČENÍ .....	7
5.4	ZÁLOHOVÁNÍ A OBNOVA DAT .....	7
5.5	ŠKÁLOVATELNOST .....	7
5.6	KOMPATIBILITA .....	8
5.7	POUŽITELNOST A PŘÍSTUPNOST .....	8
5.8	VÍCEJAZYČNOST A LOKALIZACE .....	8
5.9	LOGOVÁNÍ A MONITORING .....	8

## 2 Úvod

Tento dokument slouží jako SRS (Software Requirements Specification) pro projekt **Správa firem**. Cílem dokumentu je popsat požadavky na software a specifikace, které budou sloužit jako návrh, vývoj, testování a nasazení aplikace. Obsahuje informace o funkčních a nefunkčních požadavcích, uživatelských rolích a další... **Tento dokument je zkrácený a nepopisuje určité části vývoje, jako například co je cílem v první části vývoje, a co následuje ve druhé!**

### 2.2 Určité publikum a doporučení na četbu

Tento dokument slouží pro všechny, kteří se chtějí porozumět aplikaci, či těm, kteří chtějí porozumět zdrojovému kódu

**Vývojáři** – By měli dokument číst primárně: Reference, Funkční požadavky, Nefunkční požadavky,

**Uživatelé** – By měli dokument číst primárně: Celkový popis

### 2.3 Reference

#### 2.3.1 Uživatelské rozhraní (UI)

**NextJS:** dokumentace: Oficiální dokumentace knihovny Next.js

- <https://nextjs.org/docs>

**Tailwind CSS:** oficiální dokumentace frameworku Tailwind:

- <https://tailwindcss.com/docs/installation/using-vite>

**ChakraUI:** oficiální dokumentace UI knihovny chakraUI

- <https://www.chakra-ui.com/docs/get-started/installation>

**Date-fns:** oficiální dokumentace knihovny Date-fns:

- <https://date-fns.org/docs/Getting-Started>

## 2.3.2 Backendové technologie

**NextJS:** Oficiální dokumentace runtime prostředí Next.js:

- <https://nextjs.org/docs>

**PostgreSQL:** Oficiální dokumentace k databázovému systému PostgreSQL:

- <https://www.postgresql.org/docs/>

**Bcrypt:** Dokumentace knihovny pro hashování hesel:

- <https://github.com/kelektiv/node.bcrypt.js>

**Dotenv:** Dokumentace knihovny pro správu proměnných prostředí:

- <https://github.com/motdotla/dotenv>

## 2.3.3 Cloudové technologie

**Cloudinary:** Dokumentace ke cloudové službě pro správu a optimalizaci médií (obrázků a videí)

- [https://cloudinary.com/documentation/programmable\\_media\\_overview](https://cloudinary.com/documentation/programmable_media_overview)

**Cloudinary Node.js SDK:** Dokumentace k integraci Cloudinary s Node.js:

- [https://cloudinary.com/documentation/node\\_integration](https://cloudinary.com/documentation/node_integration)

# 3. Celkový popis

## 3.1 Účel aplikace

Účelem aplikace je vytvořit uživatelsky přívětivou platformu, kde mohou uživatelé snadno sdílet a spravovat příspěvky. Aplikace je navržena tak, aby umožnila flexibilní uspořádání textu a obrázků v příspěvcích, což ji odlišuje od běžných blogovacích

platformem. Cílem je poskytnout stabilní a bezpečný systém, který umožňuje uživatelům vytvářet obsah, interagovat prostřednictvím komentářů a budovat komunitu.

## **3.2 Cíl aplikace**

Cílem aplikace BizTrack je nabídnout malým a středním firmám intuitivní a centralizované řešení pro správu financí, docházky zaměstnanců a interního reportingu. Systém má uživatelům pomoci lépe porozumět ekonomickému fungování jejich firmy, sledovat výkonnost v čase, předcházet ztrátám a zjednodušit každodenní agendu bez potřeby pokročilých účetních nástrojů.

- Zvýšit přehlednost o tržbách, nákladech a zisku napříč pobočkami.
- Zjednodušit evidenci docházky a propojit ji s finančními výkazy.
- Minimalizovat rutinní úkoly pomocí exportů, automatických výpočtů a upozornění.
- Zajistit dostupnost a bezpečnost dat odkudkoliv a kdykoliv.
- Podpořit rozhodování vedení pomocí vizualizací a klíčových metrik.

## **3.3 Konkurenční výhody**

### **3.3.1 Jednoduché a přehledné rozhraní**

Na rozdíl od komplexních účetních softwarů, BizTrack klade důraz na použitelnost i pro netechnické uživatele – zaměstnance, manažery nebo malé podnikatele bez hlubších IT znalostí.

### **3.3.2 Kombinace více modulů v jednom systému**

BizTrack propojuje evidenci tržeb, nákladů, docházky i reportingu do jedné aplikace. Uživatel tak nemusí přepínat mezi více nástroji.

### **3.3.3 Možnost přizpůsobení a rozšíření**

Architektura aplikace umožňuje budoucí přidávání modulů (např. evidence zásob, objednávky, docházka přes QR kód), což konkurenční řešení často nedovolují bez externích doplňků.

### **3.3.4 Vícejazyčnost a lokalizace**

Aplikace bude dostupná v češtině i angličtině, což usnadní její použití ve vícejazyčných firmách nebo při expanzi do zahraničí.

### **3.3.5 Nízké nároky na hardware a infrastrukturu**

Jako cloudová webová aplikace není nutné nic instalovat – stačí běžný prohlížeč. To snižuje náklady na údržbu a usnadňuje nasazení.

### **3.3.6 Bezpečnost a zálohy**

Automatické denní zálohy a šifrovaný přístup zajistí, že uživatelé neztratí svá data ani v případě výpadků nebo nechtěného smazání.

## **4 Funkční požadavky**

### **4.1 Uživatelská autentizace a správa účtů**

- Systém umožní registraci nových uživatelů (např. administrátorů firmy/obchodu).
- Uživatelé se mohou přihlásit pomocí e-mailu a hesla.
- Možnost obnovy zapomenutého hesla.
- Rozdělení uživatelů do rolí (superadmin, admin, zaměstnanec, účetní) s různými oprávněními.

### **4.2 Správa obchodů / firem**

- Možnost přidat nový obchod nebo firmu.
- Zobrazení seznamu všech obchodů.
- Editace nebo smazání údajů o obchodu.

### **4.3 Evidence tržeb a nákladů**

- Přidání nové tržby s datem, částkou a poznámkou.
- Přidání nákladu (název, částka, datum, kategorie).
- Zobrazení přehledu tržeb a nákladů podle různých filtrů (např. datum, obchod).
- Výpočty celkových tržeb, nákladů a zisku.

## **4.4 Docházka zaměstnanců (volitelné)**

- Možnost, aby zaměstnanci zaznamenali příchod a odchod.
- Přehled docházky podle uživatele a data.
- Export docházky do CSV nebo PDF.

## **4.5 Dashboard a vizualizace**

- Grafy tržeb/nákladů v čase (denní/týdenní/měsíční).
- Rychlý přehled finanční situace (např. zisk za poslední měsíc).
- Možnost nastavit metriky (např. měsíční cíl).

## **4.6 Notifikace a upozornění**

- Upozornění na překročení rozpočtu nebo nezvykle vysoký náklad.
- Připomínky (např. odevzdání výkazu, kontrola docházky).

## **4.7 Exporty a zálohy**

- Export dat do CSV nebo PDF (např. měsíční reporty).
- Možnost manuálního nebo automatického vytvoření zálohy dat.

## **4.8 Správa nastavení**

- Možnost upravit základní nastavení profilu.
- Nastavení časového pásma, měny, jazyka.

# **5 Nefunkční požadavky**

## **5.1 Dostupnost aplikace**

- Aplikace by měla být dostupná 24 hodin denně, 7 dní v týdnu, s minimálními výpadky.

- Při výpadku serveru nebo nasazování nových verzí musí být zajištěna co nejkratší doba nedostupnosti (např. méně než 5 minut).
- Systém bude hostován na spolehlivém cloudovém řešení s garancí dostupnosti – Vercel

## 5.2 Výkon a odezva

- Načtení běžné stránky (např. dashboardu) by mělo proběhnout do 1 sekundy při běžné zátěži.
- Akce jako přidání tržby nebo zobrazení statistik by měly mít maximální dobu odezvy 2 sekundy.
- Aplikace musí zvládat desítky až stovky souběžných uživatelů bez znatelného zpomalení.

## 5.3 Zabezpečení

- Veškerá komunikace mezi frontendem a backendem musí probíhat přes zabezpečený protokol (HTTPS).
- Hesla uživatelů musí být ukládána pomocí bezpečných hashovacích algoritmů (např. bcrypt).
- Uživatelé s různými rolemi nesmí mít přístup k datům mimo své oprávnění (role-based access control). Systém by měl být chráněn proti běžným útokům jako SQL Injection, XSS, CSRF.

## 5.4 Zálohování a obnova dat

- Data aplikace (např. tržby, docházka, uživatelé) budou pravidelně zálohována, minimálně jednou denně.
- V případě poruchy systému musí být možné obnovit data z poslední zálohy během 1 hodiny.
- Uživatel s oprávněním (např. admin) může spustit manuální zálohu dat.

## 5.5 Škálovatelnost

- Aplikace musí být navržena tak, aby bylo možné bez velkých úprav přidávat nové funkce (např. nová sekce pro správu zásob).
- Databázová struktura by měla zvládat růst množství dat (tisíce záznamů tržeb, nákladů, uživatelů...).

- Backend by měl být připraven pro případné nasazení více instancí, např. při migraci na Docker.

## 5.6 Kompatibilita

- Frontend aplikace musí fungovat ve všech běžně používaných moderních prohlížečích (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari).
- Aplikace musí být responzivní, tzn. správně zobrazitelná i na tabletech a telefonech.

## 5.7 Použitelnost a přístupnost

- Uživatelské rozhraní musí být intuitivní, srozumitelné a vizuálně přehledné i pro méně technicky zdatné uživatele.
- Důležité akce musí být potvrzené (např. smazání záznamu), aby se předešlo chybám.
- Formuláře a interaktivní prvky by měly být ovladatelné i klávesnicí (základní podpora přístupnosti).

## 5.8 Vícejazyčnost a lokalizace

- Aplikace by měla podporovat vícejazyčné rozhraní, minimálně češtinu a angličtinu.
- Texty musí být snadno spravovatelné přes jazykové soubory (např. pomocí i18n knihovny).
- Měna, datum a čas musí odpovídat nastavení lokality uživatele (např. CZK, 24hodinový formát).

## 5.9 Logování a monitoring

- Backend musí zaznamenávat chyby, výjimky a klíčové události (např. neúspěšné přihlášení) do logu.
- Aplikace by měla být napojitelná na monitorovací služby, např. Sentry pro snadnější ladění a dohled.