**Kostra repo**:

mockup/  
 \*.png|jpg|svg|pdf  
plan/profiling/  
 vystup.\*  
 zprava.txt|pdf  
src/  
 zdrojový kód a testy  
 Makefile  
 Doxyfile  
 zdrojový kód pro profiling  
dokumentace.pdf  
screenshot.png|jpg  
skutecnost.txt  
hodnoceni.txt  
README.md|txt  
.gitignore  
.editorconfig

programovaci jazyk: C#

testovani: nUnit

pojmenovavani: anglictina

specifikace:

* interface:
  + čísla 0-9
  + operace +,-,\*,/
  + faktoriál
  + vynulování C
  + smazání jen toho, co je na obrazovce, výsledek by neměl být dotčen CE
  + generování náhodného čísla
  + základní konstanty (π, e)
  + odmocnina a mocnina na 2
  + n-tá odmocnina a mocnina
  + přirozený logaritmus a logaritmus
* vnější záležitosti:
  + dokumentace
  + instalátor, odinstalátor
* vnitřní struktura:
  + při více zmáčknutí 0 by neměly přibývat, pokud před nimi nic není
  + Result jako singleton v souboru Form1
  + trida **Result**:
    - Členy:
      * private double displayValue - aktualne zobrazena hodnota, pri stistknuti operace se presune do currentValue
      * private double currentValue - hodnota, nad kterou se spolu s displayValue ci lastValue provadeji operace
      * public enum Operation - matematicke operace v nasi kalkulacce
      * private bool isDecimal - oznacuje jestli je cislo v displayValue uz desetinne
      * private bool isConstDisplayed - znaci jestli se po stisknuti cisla ma displayValue prepisovat
      * private numOfDecimalDigs - pocet desetinnych cisel v displayValue
      * private Operation currentOperation - aktualne zadana operace
      * private double lastInputValue - posledni zadana / vypocitana hodnota
      * private Operation lastOperation - posledni pouzita operace, pouziva se pri opakovanem mackani rovna se
    - Vlastnosti:
    - private void reapply() - vykona operaci podle poslednich pouzitych hodnot
    - public double GetCurrentValue() - vraci currentValue
    - public double GetDisplayValue() - vraci displayValue
    - public string GetCurrentOperationSymbol() - vraci string reprezentujici aktualni operaci
    - public void SetOperation(string) - nastavi currentOperation na hodnotu predanou ve stringu
    - double displayValue - to, co je prave na displeji
    - double currentValue - mezivysledek, ten, ktery neni na displeji, ale je to zaklad, na kterem se vykona zvolena operace s DisplayValue
    - public SetOperation(String) - nastaveni operatoru, se kterym se bude pracovat
    - public void AddNumber(Char) - pridani cisla z klavesnice/tlacitka do vysledku
    - public ApplyOperation() - vykona operaci se zadaným cislem a operaci
    - public Reset() - nastavi currentValue a displayValue na 0 a vymaze operaci = jako kdyby se kalkulacka znovu spustila
    - public Revert() - nastavi displayValue na 0, currentValue se nemeni, uzivatel musi cislo zadat znovu