



FAKULTA APLIKOVANÝCH VĚD  
ZÁPADOČESKÉ UNIVERZITY  
V PLZNI

# Semestrální práce WEB (Fotbalový tým)

**Autor:** Matyáš Mašek

**Osobní číslo:** A22B0316P

**Datum:** 20. prosince 2023

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod - Popis zadání</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Použité technologie</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Adresářová struktura</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Seznam uživatelů</b>	<b>4</b>
4.1	Hráč . . . . .	4
4.2	Trenér . . . . .	4
4.3	Majitel . . . . .	4
4.4	Admin . . . . .	4
4.5	Přihlašovací údaje . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Stránky</b>	<b>5</b>
5.1	Přihlášení . . . . .	5
5.2	Zápis na akce . . . . .	5
5.3	Detail akce . . . . .	6
5.4	Přidání akce . . . . .	6
5.5	Přehled akcí . . . . .	6
5.6	Přehled členů . . . . .	6
5.7	Registrace nového člena . . . . .	6
5.8	O členovi . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Závěr</b>	<b>7</b>

# 1 Úvod - Popis zadání

Za téma semestrální práce jsem si zvolil Fotbalový tým. Možností jak web pro fotbalový tým vytvořit je několik. Já jsem volil web pouze pro členy. Pro veřejnost viditelný nebude, ale tedy pouze po přihlášení.

## 2 Použité technologie

Celý web je psaný pomocí MVC, to znamená že je zde využití modelů, pohledů a kontrolerů. V pohledech se nachází hlavně šablony, které jsou pak vykreslovány a obsahují html, které se na stránku vykresluje, nebo odkazují na části s ním. V kontrolerech probíhá hlavní práce s php a logické věci. Jako model je v této práci model databázový, který komunikuje s databází pomocí pdo.

Ze stránky designu má hlavní zásluhu bootstrap, který se stará ve většině případů i o responzibilitu. Dále je také využit javascript k jednoduchým animacím například s menu po odrolování níže, dále také při kontrole hesel při registraci, nebo zda při vytváření zadaný datum konce není před datumem začátku nově vytvářené akce.

## 3 Adresářová struktura

Složka "bootstrap-5.3.2-dist" importuje veškeré css soubory, které jsou využívány při tvorbě designu.

Ve složce css se nachází také jeden css soubor, konkrétně "style.css" ve kterou jsou další, mnou napsané designové úpravy.

Složka "fontawesome-free-6.4.2-web" importuje všechny ikony, které byly na webu využity a spoustu dalších.

Složka img obsahuje všechny obrázky využité při tvorbě webu, hlavně tedy na pozadí stránek.

Ve složce js se nachází můj javascript soubor, ve kterém vytvářím své funkce, které následně používám, například pro výše zmíněnou animaci.

Do adresáře photos jsou ukládány fotografie, které je možné vložit při registraci nového člena. Fotografie jsou ukládány do adresářů, které jsou pojmenovány podle člena kterému fotografie přísluší ve formátu jmeno\_prijmeni\_YYYY-MM-DD(datum narození).

Web už je adresář s nejhlavnějším obsahem a to samotným webem. Obsahuje 3 podadresáře. Controllers ve které se nachází jednotlivé kontrolery ke všem stránkám a rozhraní pro ně. Models, v tom je třída s databázovým modelem a probíhá tam všechna komunikace s databází. Posledním podadresářem je podadresář Views, který obsahuje šablony ke všem jednotlivým stránkám na webu, ale také třídu "TempateBasics.class.php", ve které je například funkce pro vykreslení hlavičky nebo patičky a pak je vykreslována, tam kde se funkce zavolá v jednotlivých šablonách. Kromě tří podadresářů se ve složce web nachází také ještě třída ApplicationStart.class. V které probíhá spuštění příslušné šablony a tím pádem stránky.

Na závěr se ještě v původní složce WEB\_SP nachází také index.php, to je stránka která se vždy zobrazí při spuštění a odkazuje na ostatní. Soubor semestralni\_prace\_masek.sql pomocí, kterého je možné vytvořit databázi a naplnit ji daty, se kterými jsem pracoval. Jako poslední je zde ještě soubor "settings.inc.php", kde se definují konstanty se kterými se v modelu pracuje, například název databáze, nebo heslo k ní a také názvy stránek, jejich titulky a kontrolery se kterými pracují.

```
/WEB_SP
|-- bootstrap-5.3.2-dist
|   |-- ...
|-- css
|   |-- style.css
|-- fontawesome-free-6.4.2-web
|   |-- ...
|-- img
|   |-- eventbg.jpeg
|   |-- ...
|-- js
|   |-- app.js
|-- photos
|   |-- Admin_Admin2_2023-12-19
|       |-- admin.jpeg
|       |-- ...
|       |-- ball.jpeg
|-- web
|   |-- Controllers
|       |-- ...Controller.class.php
|       |-- IController.interface.php
|   |-- Models
|       |-- DatabaseModel.class.php
```

```
| |-- Views
| | |-- ...Template.tpl.php
| | |-- TemplateBasics.class.php
| |-- ApplicationStart.class.php
|-- index.php
|-- semestralni_prace_masek.sql
|-- setting.inc.php
```

## 4 Seznam uživatelů

Web budou moci využívat 4 typy uživatelů a to jsou - hráči, trenéři, majitelé a admin. Každý z nich má omezené funkce a zobrazování webu hodné své pozici. Například hráči nemají povoleno vypisovat nové tréninky, naopak trenéři ano.

### 4.1 Hráč

Hráč se může zapisovat nebo zadávat, že se nezúčastní na již vytvořené akce. Zobrazit si přehled členů a stránku o sobě.

### 4.2 Trenér

Trené navíc oproti hráči může vypisovat nové akce a zobazit si jejich přehled.

### 4.3 Majitel

Majitel navíc oproti trenérovi může mazat zápisy na akce, akce a členy. To vše dělá v jednotlivých přehledech. Dále také může zaregistrovat nového člena.

### 4.4 Admin

Admin funguje stejně jako majitel, ale rozdíl oproti němu je takový, že nemůže být majitelem smazán, může se smazat pouze on sám. Dá se tedy považovat za superadmina.

## 4.5 Přihlašovací údaje

**Admin:**

**E-mail:** admin@admin.cz

**Heslo:** admin

**Majitel:**

**E-mail:** majitel2@majitel2.cz

**Heslo:** majitel

**Trenér:**

**E-mail:** trener2@trener2.cz

**Heslo:** trener

**Hráč:**

**E-mail:** hrac2@hrac2.cz

**Heslo:** hrac

## 5 Stránky

Na webu je možné zapisovat se na již vypsané akce a následně si prohlédnout u každé jednotlivé akce zvlášť, jací členové jsou na ni zapsáni, nebo naopak zadali, že se jí nezúčastní. Můžeme si zobrazit přehled všech členů v týmu, ze kterého můžeme členy odebírat, pokud na to máme oprávnění. Dále také můžeme přidávat akce, na které se pak členové mohou zapisovat jak již bylo zmíněno. Tyto akce můžou být opět mazány podobně jako členové. Následně je možné také zobrazit stránku, kde jsou data o aktuálně přihlášeném uživateli. Také je možné zaregistrovat nového člena.

### 5.1 Přihlášení

Úvodní stránka, která se zobrazí při spuštění webu. Uživatel je vyzván k zadání e-mailu a hesla, kterým byl zaregistrovaný. Pokud je neví bohužel se dál nedostane a musí kontaktovat administrátora.

### 5.2 Zápis na akce

Na této stránce má každý člen možnost se zapisovat na akce, kterými jsou zápasy, tréninky a ostatní. U každé má 2 volby. Buď, že se zúčastní, nebo nezúčastní. Každá akce odkazuje na další stránku, kde je vidět, kteří konkrétní členové na tuto akci zareagovali ať už účastí nebo že nemohou.

### 5.3 Detail akce

Na stránce detail akce může každý uživatel vidět, kdo se konkrétní akce zúčastní nebo nezúčastní. Je zde také možnost tuto účast smazat, pokud na to má uživatel právo. Tato stránka není pouze jedna, ale existuje pro každou jednotlivou existující akci.

### 5.4 Přidání akce

Je zde možné přidávat nové akce, dochází zde k volbě jaký typ to z již zmíněných bude, je zde možnost přidat k akci popis, a je nutné nastavit začátek a konec akce ve správném pořadí.

### 5.5 Přehled akcí

Na stránce jsou v tabulce vypsány všechny akce, a je možnost opět pouze z vhodným právem tyto řádky s akcemi mazat.

### 5.6 Přehled členů

Stránka funuje úplně stejně jako předchozí zmíněná. Až na to že se se nejedná o výpis informací o akci, ale o výpis informací o členech. Opět s možností mazání.

### 5.7 Registrace nového člena

Na stránce se nachází formulář, do kterého se zadávají všechna potřebná data pro registraci nového člena - jméno, příjmení, e-mail, telefonní číslo, datum narození, heslo, právo, které bude uživatel mít, pokud to bude právo hráče tak jeho pozice, lze vložit hráčovu fotografii a jeho detailní popis například o zájmovostech a předchozích zkušenostech.

### 5.8 O členovi

Stránka O členovi poskytuje profil člena na kterém jsou napsány všechny informace až na heslo, které se zadávají při registraci a také je zde zobrazena fotografie, která byla při registraci nahrána. Pokud žádná fotografie při registraci nahrána nebyla, tak se zobrazuje fotografie univerzální - fotbalový míč.

## 6 Závěr

Semetrální práce na mnou zvolené téma Fotbalový tým jsem vypracovával rád a spoustu jsem se toho při ní naučil, hlavně ze stránky backendu. S tvorbou webů jsem již zkušenosti měl, ale to se jednalo hlavně o frontend a malé základy backendu v php. Nebylo to pro mě tedy tak náročné jako když to porovnáme například s programováním v jazyce C, protože v tomhle případě jsem alespoň trochu věděl co mě čeká.

Za obrovské plus беру možnost volby vlastního tématu, to mě práce pak bavila o to víc a nemusel jsem se trápit s tím, že nevím co bych na webu dělal a mohl jsem řešit čistě funkčnost, která byla na celé práci to hlavní.

Abych zhodnotil jak jsem se svým výkonem spokojený, určitě se dalo spoustu věcí udělat lépe a více pečlivě, do podrobnosti, například možnosti úprav u členů či akcí, ale myslím si, že i přesto web základní funkčnost, který jsem od něj chtěl a očekával splňuje.