

Verziókezelők és folytonos integráció

Rendszertervezés laboratórium 1

Jegyzőkönyv

2021. tavasz

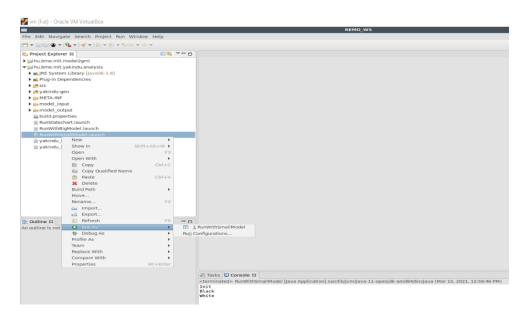
Készítette	Pap Mátyás (A8KADM)
Dátum	2021. március 15.
GitHub hivatkozás	https://github.com/Matyi98/ReLab2
iMSC feladat	elkészült / nem készült el

1 feladatcsoport

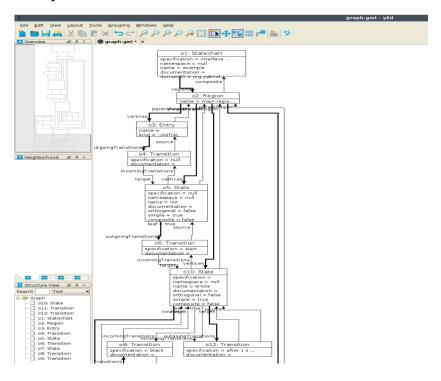
Kezdeti lépésként átolvastam a *Modellek programozott feldolgozása* Laboratórium ismeretőt. Ezután inicializáltam a környezetet. VirtualBoxot használok. Illetve elvégeztem a leírásban lévő előkészületi lépéseket.

2 feladatcsoport

2.1 Indítsa el a hu.bme.mit.yakindu.analysis/RunWithSmallModel.launch konfigurációval az alkalmazást (jobb klikk > Run as... > Run), tekintse meg a konzol kimenetet!

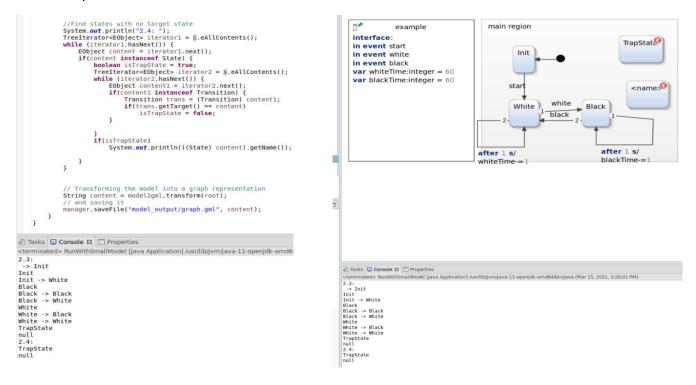


2.2 Nyissa meg a generált gráfvizualizálást a model_output mappában! A gráf a yEd nevű szerkesztőprogramban nyílik meg, amelyben Layout > Hierarchical > OK paranccsal elrendezheti a gráfot.



2.3 Egészítse ki az alkalmazást, hogy az állapotok mellett a tranzíciókat is kiírja

2.4 Egészítse ki az alkalmazást, hogy az keresse meg azokat a csapda állapotokat, amiből nem vezet ki él, és írassa ki a nevüket! A program működését demonstrálja egy példával (rajzolja át a modellt).



2.5 Egészítse ki az alkalmazást, hogy keresse meg azokat az állapotokat, amelyeknek nincs neve, és javasoljon nekik egy alkalmas nevet. A javasolt nevet írjaki a konzolra.

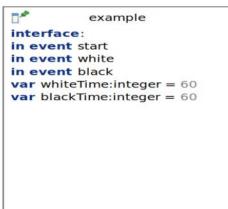
```
//Find noName states
               TreeIterator<EObject> iterator3 = s.eAllContents();
System.out.println("2.5: ");
               int i = θ;
int j = θ;
               while (iterator3.hasNext()) {
                    EObject content = iterator3 .next();
if(content instanceof State) {
                          State state =(State) content;
                          if (state.getName() == null)
                               System.out.println(i+". state doesn't have a name, a recomandation: state"+j);
                    }
               }
               // Transforming the model into a graph representation
String content = model2gml.transform(root);
// and saving it
               manager.saveFile("model_output/graph.gml", content);

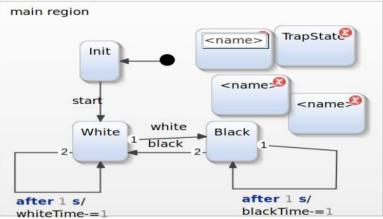
☑ Tasks ☑ Console ☎ Ⅲ Properties

<terminated> RunWithSmallModel [Java Application] /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java (Mar 15, 2021, 3:37:28 PM)
Init -> White
Black
Black -> Black
Black -> White
White
White -> Black
White -> White
TrapState
null
null
2.4:
TrapState
null
null
null
2.5:5. state doesn't have a name, a recomandation: state1

    state doesn't have a name, a recomandation: state2
    state doesn't have a name, a recomandation: state3

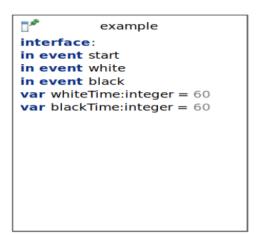
                                                     main region
                 example
```

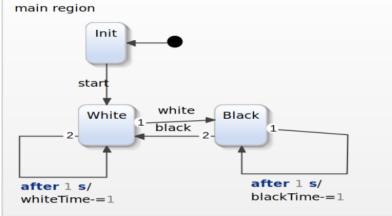




3 feladatcsoport

3.1 Amennyiben módosította az example.stc állományt (például hibákat injekt, állítsa vissza





3.2 …Írja le hogy ezeknek a paramétereknek a bevezetésével milyen változást idézett elő!

```
GeneratorModel for yakindu::java {
    statechart example {
        feature Outlet {
            targetProject = "hu.bme.mit.yakindu.analysis"
            targetFolder = "yakindu-gen"
            libraryTargetFolder = "yakindu-gen"
        }
        feature GeneralFeatures {
            Inte Runt
            Time GeneralFeatures feature
        }
        }
        The GeneralFeatures feature allows to configure additional services to be generated along with the state machine. Per default, all parameters are false, meaning to disable the corresponding features, respectively.

        GeneralFeatures is an optional feature and has the following parameters:
            • InterfaceObserverSupport (Boolean, optional): Enables/disables the generation of listener interfaces for the state machine.
            • RuntimeService (Boolean, optional): Enables/disables the generation of a runtime service that triggers the run cycle of a cycle-based state machine.
            • TimerService (Boolean, optional): Enables/disables the generation of a timer service implementation using java.util.Timer.
```

A GeneralFeature lehetővé teszi további szolgáltatások generálását az állapotgépek mellett. Három paramétert említ a dokumentáció:

- InterfaceObserverSupport: listener interfészek generálását engedélyezi.
- RuntimeServices: futásidejű szolgáltatások generálását engedélyezi, amelyek az állapotgép triggereként szolgálhatnak.
- Engedélyezi időzítők generálását.

3.3 hu.bme.mit.yakindu.analysis/src/hu/bme/mit/yakindu/analysis/workhere/RunStatechart.java áttekintése

```
package hu.bme.mit.yakindu.analysis.workhere;

import java.io.IOException;
import hu.bme.mit.yakindu.analysis.RuntimeService;
import hu.bme.mit.yakindu.analysis.TimerService;
import hu.bme.mit.yakindu.analysis.example.ExampleStatemachine;
import hu.bme.mit.yakindu.analysis.example.IExampleStatemachine;

public class RunStatechart {

public static void main(String[] args) throws IOException {
    ExampleStatemachine s = new ExampleStatemachine();
    s.setTimer(new TimerService());
    RuntimeService.getInstance().registerStatemachine(s, 200);
    s.init();
    s.enter();
    s.runCycle();
    print(s);
    s.raiseStart();
    s.raiseStart();
    s.raiseWhite();
    s.raiseWhite();
    s.raiseWhite();
    s.raiseWhite();
    s.raiseWhite();
    system.in.read();
    system.exit(0);
    }

public static void print(IExampleStatemachine s) {
        System.out.println("W = " + s.getScInterface().getWhiteTime());
        System.out.println("B = " + s.getScInterface().getBlackTime());
    }
}
```

(kivettem a kommenteket és átnéztem a kódot és a leírást ebben a feladatban)

3.4 Futtassa az alkalmazást az alábbi konfigurációval: hu.bme.mit.yakindu.analysis/RunStatechart.launch



- 3.5 A kódrészlet alapján készítsen olyan alkalmazást, amely:
 - A konzolról beolvas sorokat
 - Amennyiben a beolvasott szöveg megegyezik egy esemény nevével (start, white vagy black), meghívja az adott eseményt az állapotgépen,
 - o Amennyiben a beolvasott szöveg az "exit", az alkalmazás leáll.
 - Minden beolvasott sor után írjuk ki az összes változó (WhiteTime és BlackTime) értékét!

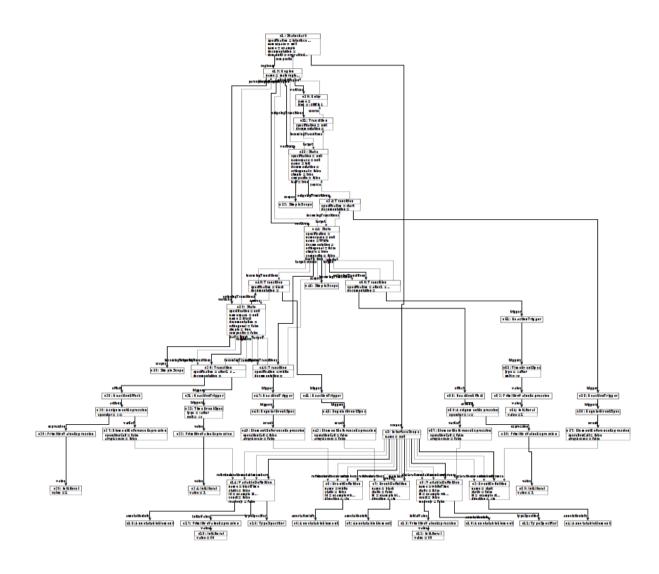
```
public class RunStatechart {
            public static void main(String[] args) throws IOException {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   ExampleStatemachine s = new ExampleStatemachine();
   s.setTimer(new TimerService());
                  RuntimeService.getInstance().registerStatemachine(s, 200);
                  s.init();
s.enter();
                  s.runCycle();
                  while (scanner.hasNextLine()) {
   String cmd;
   Scanner lineScanner = new Scanner(scanner.nextLine());
                       if(lineScanner.hasNext())
{
                             cmd = lineScanner.next();
                            cma = tineScanner.next()
lineScanner.close();
System.out.println(cmd);
switch (cmd)
{
                                   case "Start":
                                   s.raiseStart();
break;
case "White":
                                       s.raiseWhite();
                                   break;
case "Black":
                                         s.raiseBlack();
                                   break;
case "Exit":
    s.exit();
System.exit(0);
                                   System.out.println("Wrong command!: "+cmd);
                             s.runCycle();
                             print(s);
if(s.getBlackTime() < 0 || s.getWhiteTime() < 0)</pre>
                             System.exit(0);
                       }
else
                             lineScanner.close();
                             break;

☐ Tasks ☐ Console ☎ ☐ Properties

                                                                                                                                                  Exit
```

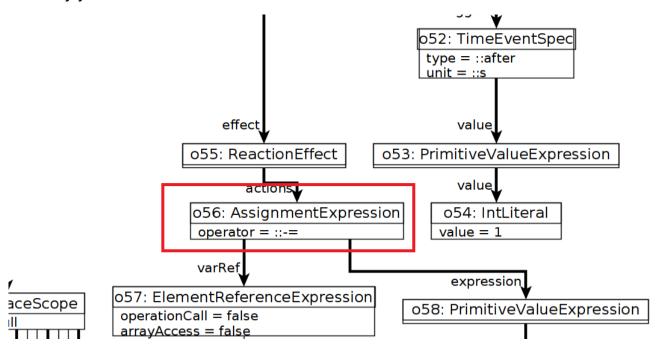
4 Feladatcsoport

4.1 Futtassa a hu.bme.mit.yakindu.analysis/RunWithBigModel.launch konfigurációval az alkalmazást, és tekintse át a kirajzolt gráfot! Milyen változást tapasztal?



Belekerült a sakk időszámláló modellje is (hatalmas lett a gráf).

4.2 Mutassa meg a kirajzolt gráfban, hogy hogy néz ki a **whiteTime-=1** kifejezés absztrakt szinta-xis fája!



4.3 A 2. ponthoz hasonlóan járja be a modellt, és írja ki az összes belső változó és bemenő esemény nevét! Az eseményekhez definíciójának megtalálásához sokat segíthet a generált gráfnézetet!

Változók:

o o14: blackTime

o o9: whiteTime

Események/kifejezések:

o o3: start

o o5: white

o 7: black

Graph

○ 0.10: AnnotatableElement
○ 0.11: TypeSpecifier
○ 0.12: PrimitveValueEppression
○ 0.13: IntLiteral
○ 0.14: VariableEdinition
○ 0.15: AnnotatableElement
○ 0.15: AnnotatableElement
○ 0.15: AnnotatableElement
○ 0.16: TypeSpecifier
○ 0.17: PrimitveValueExpression
○ 0.18: IntLiteral
○ 0.19: Region
○ 0.18: IntLiteral
○ 0.19: Region
○ 0.19: Region
○ 0.19: AnnotatableExpression
○ 0.19: AnnotatableExpression
○ 0.19: AnnotatableExpression
○ 0.25: Statechart
○ 0.25: Statechart
○ 0.25: SimpleScope
○ 0.24: Transition
○ 0.25: RegularEvertSpec
○ 0.27: ElementReferenceExpression
○ 0.28: State
○ 0.29: Statechart
○ 0.29: S

4.4 Írjon egy olyan alkalmazást, ami az események és a változók nevét az alábbi formában írja ki:

```
public static void print(IExampleStatemachine s) {
System.out.println("W = " + s.getSCInterface().get<Első változó neve>());
System.out.println("B = " + s.getSCInterface().get<Utolsó változó neve>());
             System.out.println("4.4: ");
             System.out.println("public static void print(IExampleStatemachine s) {");
             System.out.println("System.out.println(\"W = \" + s.getSCInterface().getWhiteTime());");
System.out.println("System.out.println(\"B = \" + s.getSCInterface().getblackTime());");
System.out.println("}");

√ Tasks  Console 
☐ Properties 
☐ JUnit 
☐ Type Hierarchy

 <terminated> RunWithSmallModel [Java Application] /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java (Mar 15, 2021, 8:11:46 PM
 2.3:
 -> Init
 Init
 Init -> White
Black
 Black -> Black
 Black -> White
 White
 White -> Black
 White -> White
 2.4:
 2.5:
 public static void print(IExampleStatemachine s) {
 System.out.println("W = " + s.getSCInterface().getwhiteTime());
 System.out.println("B = " + s.getSCInterface().getblackTime());
```

4.5. ...

2 óra próbálkozás után feladtam az utolsó 3 feladat megoldását...