



# ADAM JASTRZĘBSKI

Junior Android Developer

📍 Lublin, Lubelskie

✉️ <https://adamjastrzebski.bio/>

📧 [ajastrzebski2104@gmail.com](mailto:ajastrzebski2104@gmail.com)

## O MNIE

Student Informatyki (UMCS) i ambitny Android Developer z doświadczeniem w tworzeniu komercyjnych aplikacji mobilnych. W ramach autorskiego startupu „E-faktura” samodzielnie zaprojektowałem i wdrożyłem aplikację w języku Kotlin, wykorzystując usługi Firebase i chmurę. Posiadam certyfikat Microsoft Azure Fundamentals (AZ-900) oraz 6. miejsce w ogólnopolskim finale CyberSkinner Challenge. Szukam możliwości rozwoju w zespole mobilnym, gdzie będę mógł wykorzystać znajomość ekosystemu Android i dbałość o jakość kodu.

## DOŚWIADCZENIE

### 06.2024 - Obecnie

E-faktura | Projekt własny/Startup

#### Founder / Mobile Application Developer

- Tworzę natywną aplikację mobilną na platformę Android (Kotlin), służącą do wystawiania faktur i zarządzania dokumentacją księgową.
- Zaimplementowałem synchronizację danych w czasie rzeczywistym (Real-time Database/Firestore), umożliwiając użytkownikom dostęp do danych na wielu urządzeniach.
- Zintegrowałem zewnętrzne biblioteki do generowania plików PDF oraz system walidacji danych wejściowych, co zredukowało błędy użytkowników o ok. 30%.
- Projektuję interfejs użytkownika (UI/UX) z naciskiem na Material Design i intuicyjność obsługi.
- Użyte technologie: Kotlin, Firebase, XML/Jetpack Compose, Android SDK

### 10.2023 - 04.2024

NextAI | Projekt własny/Startup

#### Co-founder / Full Stack Developer

- Zbudowałem frontend platformy (SaaS) w TypeScript, wdrażając pełną obsługę subskrypcji (Stripe).
- Opracowałem zaawansowane automatyzacje procesów biznesowych, łącząc n8n z OpenAI API (GPT-4).
- Zintegrowałem modele AI z usługami klientów, tworząc inteligentne asystenty B2B.
- Tech: TypeScript, React, n8n, Stripe, OpenAI API

### 05.2022 - Obecnie

Pionier Art | Mariana Smoluchowskiego 1 Lublin

#### Technik Wsparcia Eventowego

- Projektowanie i konfiguracja tymczasowych struktur sieciowych LAN na potrzeby wydarzeń masowych
- Adresowanie i obsługa zaawansowanych urządzeń scenicznych sterowanych poprzez protokół IP
- Diagnostyka połączeń sieciowych i rozwiązywanie problemów sprzętowych w czasie rzeczywistym

### 09.2022 - 10.2022

Firma Budowlana Obara | Lublin

#### Specjalista IT | Praktyka Zawodowa

- Rozwój i aktualizacja witryny internetowej z wykorzystaniem HTML, CSS i JavaScript.
- Zarządzanie i optymalizacja relacyjnych baz danych MySQL.
- Wsparcie techniczne w zakresie sprzętu komputerowego w firmie.

## Wykształcenie

10.2024 - Obecnie | UMCS

Informatyka, studia I stopnia

09.2019 - 05.2024 | TEB Edukacja

Technik Informatyk

Specjalizacja: Technik informatyk specjalizacja chmurowe

## Kursy i certyfikaty

- AZ-900: Microsoft Azure Fundamentals - Certiport (06.2022)
- Finalista CyberSkinner Challenge - 6. miejsce w Polsce (2022)
- Stypendysta programu „Lubelska Kuźnia Talentów” (2022)
- MTA: Networking Fundamentals & Windows Server Administration

## Umiejętności Techniczne

- Mobile Development: Kotlin (Główny język), Java, Android SDK, Android Studio, Gradle.
- Architektura & Wzorce: MVVM, Clean Architecture (podstawy), Programowanie Obiektowe (OOP).
- Backend & Chmura: Firebase (Firestore, Auth, Storage), REST API, JSON, Microsoft Azure (AZ-900), SQL.
- Narzędzia: Git / GitHub (kontrola wersji), Jira/Trello (zarządzanie zadaniami).
- Dodatkowe: Podstawy C++, Python (skrypty), UI/UX Design (podstawy).

## Osiągnięcia

- 6. miejsce w finale „CyberSkinner Challenge” oraz laureat stypendium „Lubelska Kuźnia Talentów” (2022).
- Wdrożenie produktów cyfrowych: startupy NextAI i E-faktura oraz system inżynierski „Real-time Hand Tracking”.
- Nagroda „Najlepszy Promotor” (Szkolne Targi 2024) i działalność w Młodzieżowej Radzie Miasta Lublin.
- Ukończenie technikum z wyróżnieniem oraz udział w programie Harvard Business Publishing (w trakcie).

## ZAINTERESOWANIA

Piłka nożna ⚽

🍷 Siłownia

Informatyka 💻

🎮 Gry wideo

## JĘZYKI

- Angielski B2(Zaawansowany)
- Polski C(Ojczysty)