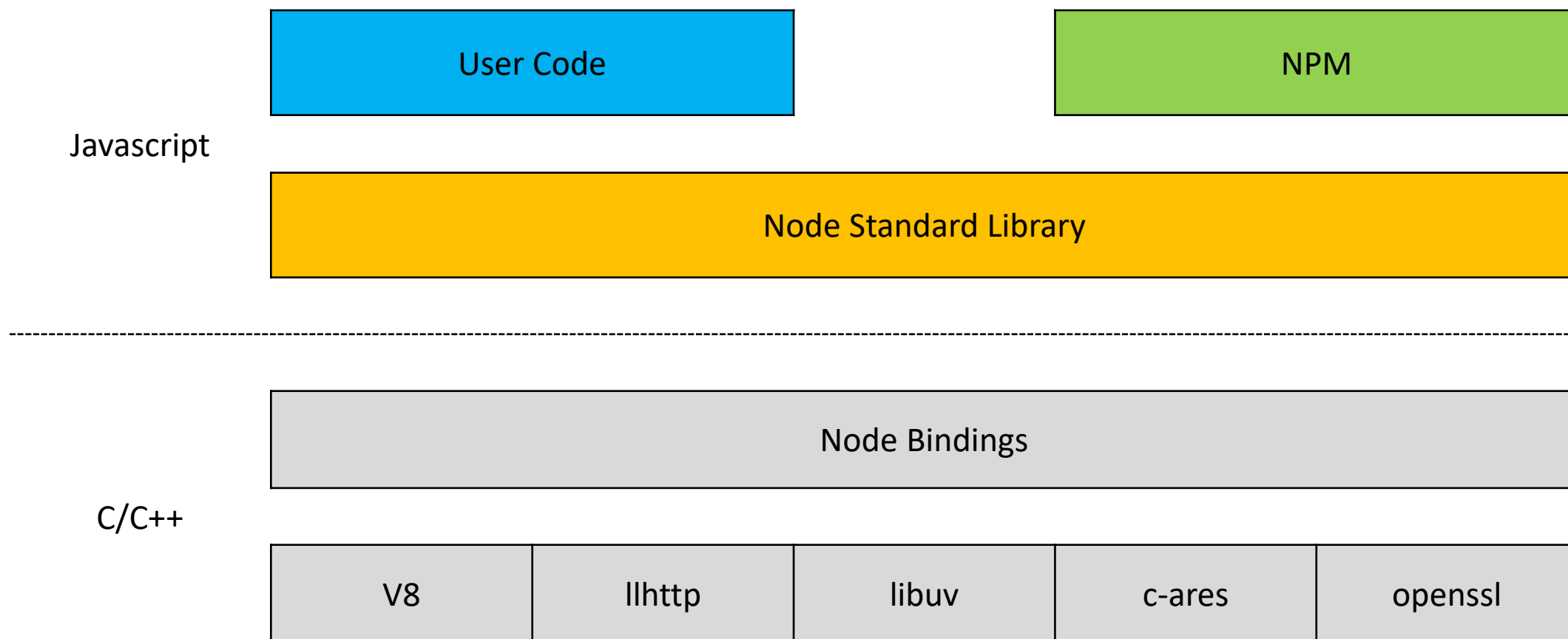




Node.js

MEDT4

Architektur



Installation

- Projekte werden mit unterschiedlichen Node-Versionen erstellt
- eingesetzte Entwicklungswerkzeuge benötigen eventuell spezifische Node-Versionen
- es ist daher von Vorteil, wenn alle Node-Versionen zur Verfügung stehen und schnell umgeschaltet werden kann

→ Node Version Manager (nvm)

Installation

1. Stelle sicher, dass Node nicht installiert ist:

```
> node -v
```

```
node: The term 'node' is not recognized...
```

2. Installiere
nvm-setup.exe <https://github.com/coreybutler/nvm-windows/releases>

- Alternativ für Linux: <https://github.com/nvm-sh/nvm>

3. Überprüfe die Installation

```
> nvm
```

```
Running version 1.1.10.  
Usage:...
```

Installation

4. Aktuellste Node-Version installieren

```
> nvm install latest
```

```
Downloading node.js version 19.8.1 (64-bit)...
```

5. LTS-Version installieren

```
> nvm install lts
```

```
Downloading node.js version 18.15.0 (64-bit)...
```

Node Version Manager - nvm

- erlaubt den Wechsel zwischen verschiedenen Node-Versionen
- dabei wird das Installationsverzeichnis (z.B. C:\Program Files\nodejs) als Symlink angelegt.

```
PS C:\Program Files> Get-ChildItem -Filter nodejs
```

```
Directory: C:\Program Files
```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
----	-----	-----	----
1---	28/10/2022 14:40		nodejs -> C:\Users\marti\AppData\Roaming\nvm\v19.0.0

Node Version Manager - nvm

- Initiale Versionsauswahl/
Versionswechsel:
(setzt den Symlink-Pfad)

```
nvm use 19.0.0
```

- Installierte Versionen
anzeigen:

```
nvm list
```

- Aktuelle Auswahl
anzeigen:

```
nvm current
```

- Spezifische Version
installieren:

```
nvm install x.x.x
```

npm – Node Package Manager

```
npm install <modul/package>
```

-g installiert das Modul „Global“, dadurch ist es in jedem node-Projekt verfügbar (**handle with care**)

npm init erstellt Package in aktuellem Verzeichnis
 → package.json

-y ohne Usereingabe (defaults)

npm – Node Package Manager

```
npm uninstall <modul/package>
```

```
npm --version
```

gibt aktuelle Version von npm

```
npm list
```

listet alle installierten Packages auf

```
npm list --depth=2
```

Darstellung der Abhängigkeiten

npm – Node Package Manager

`npm outdated`

zeigt Module an, die nicht in der aktuellsten Version installiert sind

`npm update`

aktualisiert alle Module auf die neueste Version (ausgenommen fixierte Versionen)

package.json

- name
 - ≤ 214 Zeichen
 - keine Großbuchstaben
 - Name muss URL-fähig sein, daher nur „URL-safe characters“
- scripts
 - start - Ausführendes skript (npm start)
- dependencies
 - Listet installierte module auf
- type: module (Aktivierung [Modulsystem ECMAScript](#))
- private: true
 - npm publish → Error EPRIVATE ... verhindert versehentliches publishen nach npmjs.org

Read-Eval-Print-Loop

- Starten

> node

- Read – liest Kommando ein z.B. > `http.STATUS_CODES`
- Eval – führt Kommando aus
 - Kern-Module müssen nicht erst geladen werden
- Print – gibt Ergebnis (Rückgabewert) aus
- Beenden
 - Strg+C x2
 - Strg+D
 - `.exit`

Read-Eval-Print-Loop

- Hilfe für wichtigsten Kommandos

```
> .help
```

- Sessions sind „flüchtig“

```
> .save session.js // Speichert Input einer Session
```

```
> .load session.js // Lädt den Fileinhalt in die Session
```

Ausführung Node-Apps

```
node index.js
```

- übersetzt js-Code in Byte-Code und führt diesen aus

```
npm install -g nodemon  
nodemon index.js
```

- Hot-Reloading
ändert sich der Inhalt eines Files
im aktuellen Verzeichnis, startet
nodemon den node-Prozess neu

ab Version ≥ 18.1 ist Hot-
Reloading auch via Node-
Parameter `--watch` verfügbar:

```
node index.js --watch
```

Debugger

```
>node --inspect index.js
```

oder

```
>node --inspect-brk index.js
```

```
// brk ... break (on first line)
```

Debugger listening on

ws://127.0.0.1:9229/95a56c06-41ce-47bf-97ff-9f49ab995b46

For help, see:

<https://nodejs.org/en/docs/inspector>

Debugger

js-Code:

```
break    // Haltepunkt wenn debugging aktiv
```


Coding Demo - nodejs-basics



Modulsystem - CommonJS

- Ursprüngliches Node.js-Modulsystem
- Exportieren
 - `module.exports`
 - `exports`
- Importieren – keine Dateinamenerweiterung erforderlich
 - `require('./filename')`
 - `require('./dirname')`
 - automatischer Import eines index-Files, falls vorhanden
- beliebige Strukturen können importiert/exportiert werden
- Konstanten `__dirname` und `__filename`

Modulsystem - CommonJS

- index.js

```
require ( `./user` );  
Module wird importiert
```

- user.js

```
class User {...}  
module.exports = User;      // exports = User;  
User wird als Module exportiert
```

Modulsystem - ECMAScript

- Aktivierung
 - Dateityp
 - `.mjs`
 - `package.json`
 - `type: module`
 - Commandline Argument
 - `node -input-type=module`

Modulsystem - ECMAScript

- Exportieren

- Named: `export class User {...}`
- Default: `export default class User {...}`

- Importieren

- Named: `import { User } from './user.mjs'`
`import { User as CustomName } from './user.mjs'`
- Default: `import User from './user.mjs'`
`import CustomName from './user.mjs'`

Filesystem fs

<https://nodejs.org/api/fs.html>

3 Varianten:

- Synchron
- Asynchron
- Promises

Coding Demo – Filesystem-Module



Filesystem fs - synchron

```
// import fs module
import { readFileSync } from 'node:fs';

// read from input.txt synchronous into fileContent
const fileContent = readFileSync('./input.txt');

// log fileContent to console
console.log('FileContent: ${fileContent}');
```


Filesystem fs - asynchron

```
import { readFile } from 'node:fs'

readFile('./input.txt', (error, data) => {
  if (error !== null) {
    console.error(error.message);
  }
  console.log(data.toString());
});
```

Filesystem fs - asynchron

```
import { readFile } from 'node:fs'

readFile('./input.txt', (error, data) => {
  if (error !== null) {
    console.error(error.message);
  }
  console.log(data.toString());
});
```

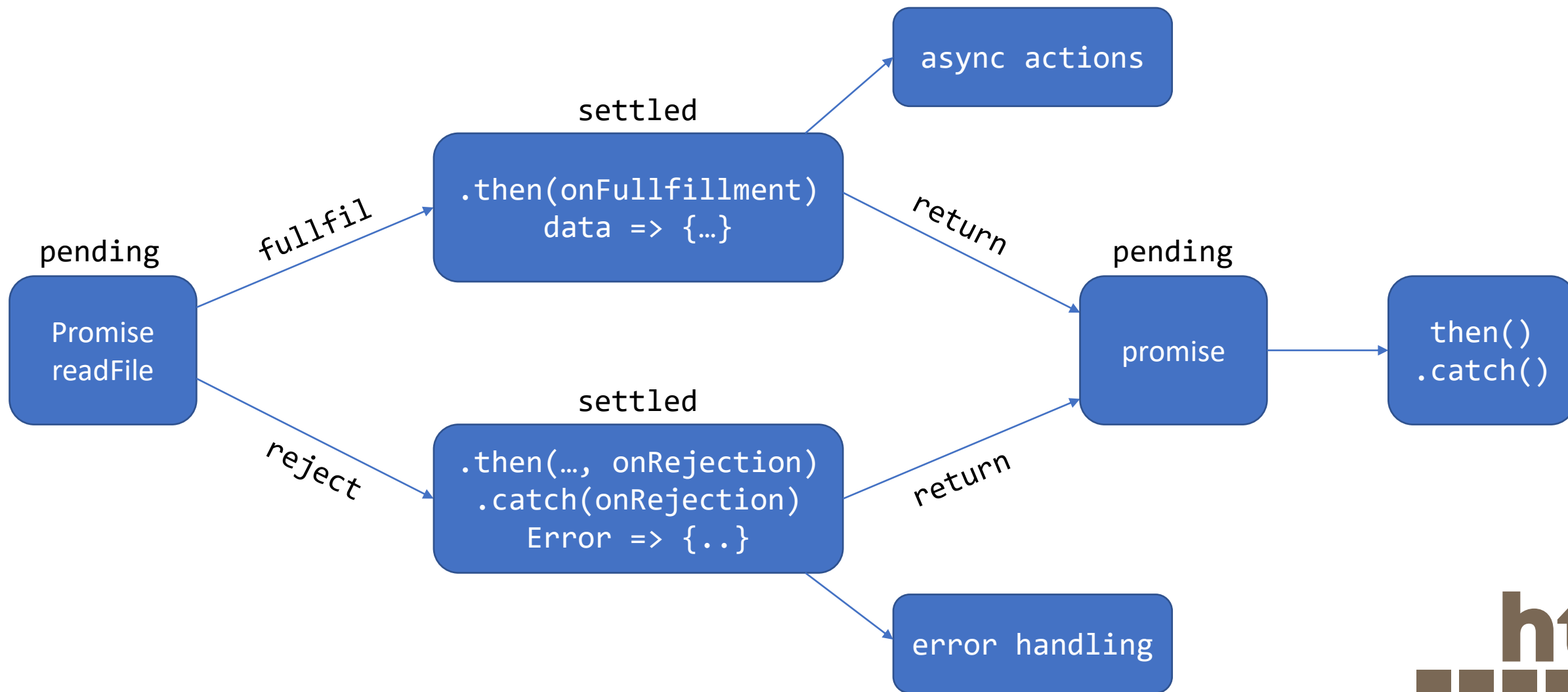


- verarbeitet das Ergebnis einer asynchronen Funktion
- kann auch zur Erweiterung bestehender Funktionen dienen (wird gerne in Libraries angeboten)

Promises *(übersetzt Versprechen, Zusagen)*

- Ein Promise ist ein Konstrukt in Javascript, das festlegt, was passieren soll, wenn eine zeitgesteuerte Operation stattgefunden hat. Sie steuert ein Versprechen bei, um die Abläufe asynchroner Anweisungen zu vereinfachen.
- Ein Promise wird nur einmal aufgelöst und mehrere Versprechen können einfach miteinander verkettet werden.

Promises *(übersetzt Versprechen, Zusagen)*



Promises *(übersetzt Versprechen, Zusagen)*

- Ein Promise gilt als "**fulfilled**" wenn `promise.then(f)` die Funktion "`f`" frühestmöglich aufruft.
- Ein Promise gilt als "**rejected**" wenn `promise.then(undefined, r)` die Funktion "`r`" frühestmöglich aufruft.
- Ein Promise gilt als "**settled**" wenn er entweder "**fulfilled**" oder "**rejected**" ist.
- Ein Promise gilt als "**pending**" wenn er weder "**fulfilled**" noch "**rejected**" ist.

Filesystem fs - promise

```
import { readFile } from 'node:fs/promises'

readFile('./input.txt', 'utf8')
  .then((data) => {
    console.log(data);
  })
  .catch((error) => console.error(error));
```

Filesystem fs – promise (async & await)

```
import { readFile } from 'node:fs/promises'

try {
  const data = await readFile('./input.txt', 'utf8');
  console.log(data);
} catch (error) {
  console.error(error);
}
```

Coding Task

- implementiere Web-Anfragen an <https://randomuser.me/api/> mittels **fetch-API**
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch
- verwende dazu die latest-Version von node
 - diese beinhaltet die fetch-API
 - alternativ kann node-fetch in node-Versionen < 18 installiert werden
- implementiere die Requests in allen Promises-Varianten:
 - `then().catch()`
 - `async/await`

Coding Task

- die Ausgabe sollte wie folgt aussehen (Vorname und Nachname sind durch die empfangen Daten zu ersetzen):

1.) Promise using `then().catch()`: Vorname Nachname

2.) Promise using `Async/Await`: Vorname Nachname

Express

- Web-Framework für node.js
- schnelle Entwicklung von Web-APIs (REST)

```
npm install express
```