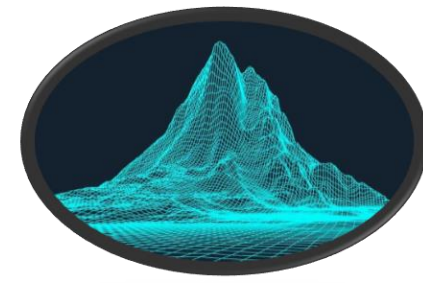


Bump Map

Medientechnik 5

Bump Map

(bump -> Bodenwelle, Beule, Erhebung)



- Technik in der 3D-Visualisierung um Detailreichtum von Objekten zu verbessern
- Geometriekomplexität wird dabei nicht erhöht, es handelt sich daher um eine Illusion
- Normal Maps und Heightmaps sind beides Arten von Bump Maps
 - Heightmaps speichern Höheninformationen
 - Normal Maps speichern Normal-Vektoren

