

Devoir #3 POO

Exécution des méthodes de test pour Mario et Pacman avec les constructeurs et le destructeur qui sont utilisés.

```
C:\Users\mathi\source\repos\POO devoir 3 cpp\Debug\POO devoir 3.exe

--- test PACMAN ---
01 - H
02 - H
03 - 0
04 - :-)
05 - :-(
06 - victoire

Pacman object destroyed

--- test MARIO ---
constructeur par copie
constructeur par copie
01 - grosBouleFeu
02 - 0
03 - gros
04 - 1
05 - gros
06 - 0
07 - Victoire
08 - mort

Destructor of Mario called
Destructor of Mario called
Destructor of Mario called
```

Exécution de testLink + profile UQAC

Accueil > Tableau de bord > Profil



MATHIEU CAPO

Informations détaillées

Adresse de courriel

mathieu.capo1@uqac.ca

Protection des données et politiques

Résumé de conservation de données

Informations détaillées du cours

Profils de cours

6GE186 - Architecture des ordinateurs - Automne 2021 - 02

9INE129 - Sécurité des réseaux et du Web - Automne 2021 - 01

```
C:\Users\mathi\source\repos\POO devoir 3 cpp\Debug\POO devoir 3.exe

--- test LINK ---
01 - 12
02 - 12
03 - Inventaire :
<Vide>
<Vide>
<Vide>

04 - Inventaire :
45 - Medaillon en or - Protege de 5 points de degat
12 - Armure magique - Protege de 20 points de degat
01 - Botte elfique - Deplacement silencieux

05 - Inventaire :
45 - Medaillon en or - Protege de 5 points de degat
<Vide>
01 - Botte elfique - Deplacement silencieux

06 - attaque
07 - lance boomerang
08 - 5
09 - 1
10 - 5
11 - 0
constructeur par copie
12 - link : S clone : N

Destructor for Link
```