



MATTHIAS MITSCHELE

Persönliche Daten

Name: Matthias Mitschele
Alter: 26
Familienstand: Ledig
Staatsangehörigkeit: Deutsch

Bildung

09/2008 – 07/2016 Werner-Heisenberg-Gymnasium Garching
10/2016 – 12/2020 Bachelor: Informatik Games Engineering
Technische Universität München
04/2021 – heute Master: Informatik Games Engineering
Technische Universität München
Abschluss voraussichtlich Februar 2025

Praktika

08/2015 COMPESO Computerperipherie und
Software GmbH
85737 Ismaning

Berufserfahrung

03/2021 - 07/2023 Freiberufliche Tätigkeiten als
Softwareentwickler und 3D Artist
07/2022 – 10/2022 Werkstudent als 3D Artist bei der
European League of Football

Kenntnisse und Interessen

Sprachkenntnisse: Deutsch - Muttersprache
Englisch – fließend in Wort und Schrift
Programmiersprachen: C#
C++
Python
Software: Unity Engine
Blender – 3D Modeling and Animation
Substance Painter
Unreal Engine