

## Πίνακας περιεχομένων

<b>Σύνολα (Sets)</b> .....	
1.1 Εισαγωγή στα Σύνολα .....	<b>1.1-1</b>
1.2 Υλοποίηση του ΑΤΔ Σύνολο με Πίνακα .....	<b>1.2-1</b>
<b>Στοιβες (Stacks)</b> .....	
2.1 Εισαγωγή στις Στοιβες .....	<b>2.1-1</b>
2.2 Υλοποίηση ΑΤΔ Στοιβα με πίνακα.....	<b>2.2-1</b>
2.3 Εφαρμογή Στοιβάς: Αντίστροφη Πολωνική Γραφή.....	<b>2.3-1</b>
<b>Ουρές (Queues)</b> .....	
3.1 Εισαγωγή στις Ουρές .....	<b>3.1-1</b>
3.2 Υλοποίηση ΑΤΔ Ουρά με πίνακα .....	<b>3.2-1</b>
3.3 Εφαρμογή Ουράς: Προσομοίωση Κέντρου Πληροφόρησης .....	<b>3.3-1</b>
<b>Λίστες (Lists)</b> .....	
4.1 Ο ΑΤΔ Λίστα & Υλοποίηση Λίστας με σειριακή αποθήκευση.....	<b>4.1-1</b>
4.2 Ο ΑΤΔ Συνδεδεμένη Λίστα .....	<b>4.2-1</b>
4.3 Υλοποίηση ΑΤΔ Συνδεδεμένη Λίστα με πίνακα .....	<b>4.3-1</b>
4.4 Δείκτες και Δυναμική Δέσμευση/Αποδέσμευση Μνήμης στη C .....	<b>4.4-1</b>
4.5 Υλοποίηση ΑΤΔ Συνδεδεμένη Λίστα με δείκτες .....	<b>4.5-1</b>
4.6 Ένα πακέτο για τον ΑΤΔ Συνδεδεμένη Λίστα .....	<b>4.6-1</b>
4.7 Εφαρμογή Συνδεδεμένων Λιστών: Αλφαβητικό ευρετήριο κειμένου .....	<b>4.7-1</b>
4.8 Υλοποίηση ΑΤΔ Στοιβα και Ουρά με δείκτες .....	<b>4.8-1</b>
4.9 Άλλες παραλλαγές Συνδεδεμένων Λιστών .....	<b>4.9-1</b>
4.10 Παράσταση Αραιού Πολυωνύμου με Συνδεδεμένη Λίστα .....	<b>4.10-1</b>
<b>Δέντρα (Trees)</b> .....	
5.1 Γραμμική Αναζήτηση και Δυναμική Αναζήτηση.....	<b>5.1-1</b>
5.2 Εισαγωγή στα Δένδρα & Δυναμικά Δέντρα .....	<b>5.2-1</b>
5.3 Δυναμικά Δέντρα Αναζήτησης & Υλοποίηση ΔΔΑ με δείκτες .....	<b>5.3-1</b>
5.4 Τα ΔΔΑ ως Αναδρομικές Δομές Δεδομένων .....	<b>5.4-1</b>
5.5 Εφαρμογή Δυναμικών Δέντρων: Κωδικοί Huffman .....	<b>5.5-1</b>

5.6 Πλήρη Δυαδικά Δέντρα, Μέγιστα/Ελάχιστα Δέντρα & Εισαγωγή στο Σωρό .....	5.6-1
5.7 Ο ΑΤΔ Μέγιστος Σωρός .....	5.7-1
5.8 Β-Δέντρα .....	5.8-1
5.9 AVL-Δέντρα .....	5.9-1
<b>Κατακερματισμός (Hashing) .....</b>	
6.1 Τεχνικές Κατακερματισμού .....	6.1-1
6.2 Χειρισμός συγκρούσεων .....	6.2-1