Feedback de la P3 (Grupo 8)

Funcionalidades implementadas

1. Gestión de subida de kernels (incluye la gestión de la evaluación de la complejidad).
2. Gestión de retirada de dinero en forma de créditos (tokens).
3. Gestión de ejecución de kernels (incluye la gestión de los puntos o créditos obtenidos).

Calificación: 9.75 / 10

Memoria (1.5 / 1.5)

- [ ] Los listados de los scripts NO han sido actualizados respecto a los de la P2 (0 puntos)
- [x] Los listados de los scripts han sido actualizados respecto a los de la P2 (0,5 puntos)
- [ ] El diagrama de base de datos NO ha sido actualizado respecto al de la P2 (0 puntos)
- [x] El diagrama de base de datos ha sido actualizado respecto al de la P2 (0.5 puntos)
- [x] La memoria incluye el parte de actividades detallado por cada integrante del grupo de prácticas (0.5 puntos)

Contenido:

- [x] Listado de scripts para las vistas
- [x] Listado de scripts adicionales
- [x] Estructura de la base de datos
- [x] Listado del juego de usuarios de pruebas.
- [x] Parte de actividades.

Comentarios sobre la memoria

- La memoria ha mejorado respecto a la entrega de la práctica 2 y ahora es muy completa y explica de forma clara los cambios realizados.
- En la memoria indicáis el VPS asignado, pero es mejor que pongáis la URL completa, en lugar de un enlace a la URL.

Listado de scripts de vista

Listado de otros scripts

Estructura de la BD

HTML (0.75 / 1)

- [ ] Hay errores graves en el HTML (0 puntos)
- [ ] Hay bastantes errores en el HTML (0.5 puntos)
- [x] Hay algunos errores en el HTML (0.75 puntos)
- [ ] Se hace un uso adecuado de las etiquetas (1 punto)

Comentarios

- Errores de validación en las páginas que contienen el menú principal. Por ejemplo, en ranking.php. En el elemento "ul" podéis añadir el atributo clase de la CSS.

CSS (hasta 1 puntos) (1 / 1)

- [ ] No se incluyen CSS o son las mismas que se proporcionan en los ejercicios 2 o 3. (0 puntos)
- [ ] Estilos mínimos o modificaciones mínimas sobre las CSS proporcionadas en el ejercicio 2 o 3 (0,25 puntos)
- [ ] Añaden nuevas reglas tanto para modificar el aspecto de elementos de las páginas como para organizar la aplicación (0,5 puntos)
- [x] Se hace un uso intensivo de CSS, en particular se usan CSS Flexbox y/o CSS Grid para organizar las páginas (1 puntos)

Prototipo del Proyecto (6.5 / 6.5)

Funcionalidades implementadas (4 / 4)

[Nota: La nota de este apartado se calcula del siguiente modo notaApartado = 4 * (suma(puntos apartados) / puntosPosibles). Cada funcionalidad se le asignan como máximo 2+3 puntos, y si el proyecto requiere que se implementen 3 funcionalidades puntosPosibles = 3*(2+3)]

- Nota total: 4*(5+5+5/3*(2+3)) = 4

Primera (5 / 5)

Pruebas:

- [ ] Al probar la funcionalidad implementada no funciona o tiene bastantes errores (0 puntos)
- [ ] Al probar la funcionalidad implementada falla en algunos casos (1 punto)
- [x] Al probar la funcionalidad implementada funciona correctamente (2 puntos)

Grado de madurez:

- [ ] La funcionalidad está completada por debajo del 25% (0 puntos)
- [ ] La funcionalidad está completada entre el 25%-50% (1 punto)
- [ ] La funcionalidad está completada entre el 50%-75% (2 puntos)
- [x] La funcionalidad está completada entre el 75%-100% (3 puntos)

Comentarios

- El registro de usuarios funciona de forma correcta.
- En la creación de la cuenta os falta la validación de los datos del usuario, como el correo electrónico.
- El ingreso de tokens funciona de forma correcta.
- La subida de kernels funciona de forma correcta.

Segunda (5 / 5)

Pruebas:

- [ ] Al probar la funcionalidad implementada no funciona o tiene bastantes errores (0 puntos)
- [ ] Al probar la funcionalidad implementada falla en algunos casos (1 punto)
- [x] Al probar la funcionalidad implementada funciona correctamente (2 puntos)

Grado de madurez:

- [ ] La funcionalidad está completada por debajo del 25% (0 puntos)
- [ ] La funcionalidad está completada entre el 25%-50% (1 punto)
- [ ] La funcionalidad está completada entre el 50%-75% (2 puntos)
- [x] La funcionalidad está completada entre el 75%-100% (3 puntos)

Comentarios

- La retirada de dinero funciona de manera correcta.
- En la página de transacción de tokens deberíais añadir un botón para volver a la página principal, o bien integrar esta página en la página principal.

Tercera (5 / 5)

Pruebas:

- ☐ Al probar la funcionalidad implementada no funciona o tiene bastantes errores (0 puntos)
- ☐ Al probar la funcionalidad implementada falla en algunos casos (1 punto)
- ☑ Al probar la funcionalidad implementada funciona correctamente (2 puntos)

Grado de madurez:

- ☐ La funcionalidad está completada por debajo del 25% (0 puntos)
- ☐ La funcionalidad está completada entre el 25%-50% (1 punto)
- ☐ La funcionalidad está completada entre el 50%-75% (2 puntos)
- ☑ La funcionalidad está completada entre el 75%-100% (3 puntos)

Comentarios

- La gestión de ejecución de los kernels funciona de manera correcta.
- He probado a ejecutar "Math.exp(0);", que debería devolver 1, pero en el CSV que he bajado devuelve ", not solved". He probado a ejecutar otro kernel con "return Math.exp(1);" y devuelve el resultado correcto en un CSV.

Calidad del código (2.5 / 2.5)

- ☐ No existe una separación clara entre scripts de vista y scripts de lógica (0 puntos)
- ☐ Existe una separación clara entre scripts de vista y scripts de lógica (0,25 puntos)
- ☑ Existe una separación clara entre scripts de vista y scripts de lógica. Además la lógica en los scripts de vista es concentrada al comienzo del script y se utilizan funciones de apoyo para simplificar la generación y el mantenimiento del HTML de las páginas. (0,5 puntos)

- [ ] El código contiene bastantes errores comunes o de otro tipo (0 puntos)
- [ ] El código contiene algunos errores comunes o de otro tipo (0,25 puntos)
- [x] El código no contiene errores apreciables (0,5 puntos)
- [x] Sigue la estructura del ejercicio 3 / estructura-proyecto o similar (0,5 puntos)
- [x] La solución utiliza orientación a objetos al menos para las clases de entidad de la aplicación (0,5 puntos)
- [x] Las clases de entidad se encargan de la gestión de acceso a la base de datos (o bien se aplica otro patrón más avanzado como el DAO) (0,5 puntos)

Errores comunes encontrados:

- [ ] En el despliegue en producción la aplicación no está en raíz de producción.
- [ ] Hay ficheros que no se corresponden con el nombre de la clase (experiencias.php).
- [x] No deberíais utilizar el usuario root para la conexión con la base de datos.
- [ ] No se liberan recursos $rs->free() cuando se lanza una consulta SELECT (level)
- [ ] Las operaciones de base de datos no escapan ($conn->real_escape_string()) los parámetros del usuario.
- [ ] No se utiliza HTTP POST cuando la operación modifica el estado del servidor.
- [ ] Los datos que provienen del usuario no se validan adecuadamente.
- [ ] Las clases de entidad (e.g. Usuario, Mensaje, etc.) generan HTML. Las clases de entidad no deben de tener esa responsabilidad.
- [ ] Las operaciones de BD devuelven arrays cuyo contenido son directamente las filas que se obtienen de la base de datos y no instancias de la clase correspondiente (Usuario.php)