

Examen 2 : Zelda 25%

Départ :

1. Téléchargez le projet de départ sur Google Classroom..
2. Dézippez ce projet.
3. Ouvrez le projet de départ dans PhpStorm
File → Open Directory et sélectionnez le dossier Examen2.
4. Ouvrez le projet dans le navigateur Web pour voir le résultat.
5. Regardez à la fin de ce document le résultat final.

PARTIE 1 : Entête et Bannière (25 points)

6. Le header a comme background image banniere.jpg **(5 points)**
7. Le titre (et tous les h1) utilisent la police CinzelDecorative-Bold.ttf et ont une ombre de dimensions : **0px 0px 4px black; (5 points)**
8. Les trois liens du haut sont blanc, soulignés et de taille 1.5rem **(5 points)**
9. Le body a comme image de fond **pattern-triforce-2x.png** et la couleur **#234f30** **(10 points)**

PARTIE 2 : Liste (25 points)

10. La couleur du placeholder est blanche. **(10 points)**

11. La barre de recherche permet de faire un tri sur la liste des jeux affichés ! **(15 points)**

PARTIE 3 : Graphiques (25 points)

12. Cette section contient un PieChart affichants les statistiques suivantes : **(12 points)**

```
[ 'Jeux', 'Copies vendues (Millions)' ],  
[ 'Breath of the Wild', 19.08 ],  
[ 'Ocarina of Time', 13.22 ],  
[ 'Link's Awakening', 10.24 ],  
[ 'Twilight Princess', 9.96 ],  
[ 'Autres', 48.85 ]
```

13. Cette section contient un GeoChart (faites une petite recherche) affichants les statistiques suivantes : **(13 points)**

```
[ 'Country', 'Popularity' ],  
[ 'Japan', 1000 ],  
[ 'United States', 1000 ],  
[ 'Canada', 400 ],  
[ 'Mexico', 200 ],  
[ 'Australia', 200 ],  
[ 'France', 800 ],  
[ 'UK', 500 ],  
[ 'Italy', 500 ],  
[ 'Germany', 500 ],  
[ 'RU', 200 ],  
[ 'Brazil', 0 ]
```

PARTIE 4 : Javascript (25 points)

14. Les trois liens du haut utilisent la librairie Hover-Master (inclue dans le projet) pour exécuter l'effet nommé `hvr-grow`. (12 points)

Note : Vous devez lire la documentation de cette librairie (sur github ou sur le web) pour savoir comment l'utiliser.

15 .la section "Zelda en chiffres" contenant les graphiques utilise la librairie AOS (animate on scroll) pour exécuter l'effet nommé `fade-up`. (13 points)

Note : Vous devez lire la documentation de cette librairie (sur github ou sur le web) pour savoir comment l'utiliser.

ÉLÉMENTS À RESPECTER !!!!!!!!!!!

16. Utiliser au maximum votre fichier script.js pour mettre votre code javascript.

17. Vous devez respecter les standards web appris durant le cours.

18. Vos fichiers doivent avoir une entête standard.

19. Votre examen doit être identique à la maquette fournie.

La maquette est disponible dans le dossier d'examen sous format png.

Remettre le devoir sur classroom avant samedi le 20 juin, 8:29h.