Universidade do Estado da Bahia

Teoria dos Grafos Ernesto Massa Mauricio Souza

Especificação do Projeto

Setup do Projeto

- 1. Sistema Operacional Debian 64x
- 2. GCC 8.3.0
- 3. CodeBlocks 16.01

Estruturas do Algoritmo

O projeto contém os seguintes arquivos:

- 1. Algoritmolnundacao.cbp. Arquivo de especificações do CodeBlocks.
- 2. main.c. Arquivo principal do projeto.
- 3. matrizAdjacencias.c. Arquivo de implementação das funções
- 4. matrizAdjacencias.h. Arquivo de definição das funções, constantes e estruturas de dados.

Foram utilizadas as seguintes funções:

- 1. IerMatriz. Para criação da matriz e inicialização dos vértices.
- 2. imprimeMatriz. Para impressão da matriz de adjacências.
- 3. inundação. Para implementação do algoritmo de inundação.
- 4. inicializaLista. Para inicializar lista de suporte ao algoritmo de inundação.
- 5. listaVazia. Para verificar se a lista de suporte está vázia.
- 6. tipoGrafo. Para verificar se o grafo é conexo ou desconexo.

Foram utilizadas as seguintes estruturas:

- 1. Vertice. Estrutura que armazenou as informações do vertice como nome, flag para saber se o vértice foi inundado e um ponteiro para as adjacências.
- 2. listaVerticeInundacao. Lista de apoio com os vértices inundados e que não foram verificados.

Explicação do Algoritmo

Primeiramente foi criada uma lista com os seis vértices, e cada vértice contém um ponteiro para a sua lista de adjacências, formando assim a matriz de adjacências.

A lista de apoio foi inicializada com todos os seus valores iguais a -1. Esse padrão foi utilizado para verificar se a lista estava vazia, levando em conta que os valores adicionados sempre seriam maiores ou iguais a zero.

Após a leitura dos vértices e suas adjacências é feita a impressão da mesma para verificação.

A função de inundação recebe a lista de vértices e o vértice inicial. O algoritmo coloca o vértice inicial na lista de apoio e verifica se o mesmo possui vértices adjacentes, e em caso afirmativo, coloca os vértices adjacentes na lista de apoio. Também é verificado se o vértice já foi inundado, e caso isso já tenha acontecido, o mesmo não é adicionado à lista de apoio. Ao final da verificação o vértice é retirado da lista de apoio.

Ao final, a função tipoGrafo verifica se todos os vértices foram inundados, em caso positivo informa que o grafo é um grafo conexo, do contrário um grafo desconexo.