# Informe de Laboratorio 06

Tema: Django



Estudiante	Escuela	Asignatura
.ALFONSO HUACASI	Escuela Profesional de	PWeb2
ALEJANDRO SEBASTIAN	Ingeniería de Sistemas	Semestre: I
.CHANCUAÑA ALVIS		Código:
KLISMANN .CONGONA		
MANRIQUE MAURICIO		
ELIAS .FOROCCA		
MAMANI MAXS		
SEBASTIAN JOAQUIN		

Laboratorio	Tema	Duración
06	Django	04 horas

logo

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - A		

# 1. Ejercicio Propuesto

- Deberán replicar la actividad del video donde se obtiene una plantilla de una aplicación de Destinos turísticos y adecuarla a un proyecto en blanco Django.
- Luego trabajar con un modelo de tabla DestinosTuristicos donde se guarden nombreCiudad, descripcionCiudad, imagenCiudad, precioTour, ofertaTour (booleano). Estos destinos turísticos deberán ser agregados en una vista dinámica utilizando tags for e if.
- Para ello crear una carpeta dentro del proyecto github colaborativo con el docente, e informar el link donde se encuentra.
- Crear formularios de Añadir Destinos Turísticos, Modificar, Listar y Eliminar Destinos.

#### SOLUCION:

Comenzamos creando nuestra plantilla de destinos turisticos.

Se utilizo la plantilla de 'Travello', que muestra el video del aula virtual. Y se adecuo para una aplicacion de Destinos Turisticos en el puerto predestinado al correr el servidor.

#### RESOLVIENDO:

 Deberán replicar la actividad del video donde se obtiene una plantilla de una aplicación de Destinos turísticos y adecuarla a un proyecto en blanco Django.



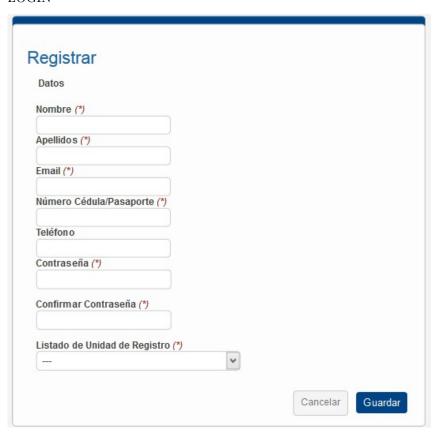
```
| Class | Teacher | Contact | Contac
```

■ Este código crea una estructura básica para el encabezado de un sitio web, que incluye un logotipo, una navegación principal y la información de contacto.

#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas PWeb2

En general, este código crea una estructura básica para un encabezado y un menú de un sitio web, con enlaces a las redes sociales y opciones de navegación. El código utiliza la biblioteca de iconos Font Awesome para mostrar íconos junto a los enlaces.

#### LOGIN



■ Este código crea una página de inicio de sesión básica con un formulario para que los usuarios ingresen sus credenciales y un enlace para registrarse si aún no tienen una cuenta. También



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas PWeb2

incluye la posibilidad de mostrar mensajes o alertas a los usuarios, que pueden ser enviados desde el servidor.

```
(link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-9n" (%) integrity="sha3
```

 $\blacksquare$  MAS INFORMACION EN : https://github.com/MauCausa/Pweb2-Lab-B/tree/main/Lab06-Informe

### 2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Python 3.11.2.
- Git 2.39.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- Programación Orientada a Objetos.

## 3. URL de Repositorio Github

- Link del repositorio github
- https://github.com/MauCausa/Pweb2-Lab-B/tree/main/Lab06-Informe

### 4. Cuestionario

**5**.

### 6. Rúbricas

### 6.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe	
Latex	En conclusion este informe esta editado en latex y en formato PDF.

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **PWeb2** 

### 7. Referencias

- https://www.w3schools.com/python/python\_reference.asp
- https://docs.python.org/3/tutorial/