

## MANUAL TECNICO

Para la elaboración de este proyecto fue utilizado lo que es el lenguaje de programación Java, a través del IDE de Netbeans.

### LOGIN

Esta porción de código fue utilizado para realizar el login de nuestro programa.

```
private void LoginButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    String email = MailTextField.getText();  
    String password = PasswordTextField.getText();  
  
    int indiceUsuario = -1;  
    int contador = 0;  
    for (Usuario u : AppState.usuarios) {  
        if (email.equals(u.correo) && password.equals(u.contrasena)) {  
            indiceUsuario = contador;  
            break;  
        }  
        contador++;  
    }  
  
    if (indiceUsuario == -1) {  
        if (email.equals("ipcl_202200031@ipcldelivery.com") && password.equals("202200031")) {  
            AdministradorFrame adminFrame = new AdministradorFrame();  
            adminFrame.setVisible(true);  
            dispose();  
        } else {  
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Credenciales incorrectas!", "Alerta", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);  
        }  
    } else {  
        AppState.usuarioLogeado = AppState.usuarios.get(indiceUsuario);  
        UsuarioFrame UsuarioFrame = new UsuarioFrame();  
        UsuarioFrame.setVisible(true);  
        dispose();  
    }  
}
```