



BandTec

DIGITAL SCHOOL



ED

Estrutura de Dados e Armazenamento

Arrays (vetores)

Profa. Célia Taniwaki

Arrays

- Estruturas de dados consistindo em itens de dados relacionados do mesmo tipo
- Grupo de variáveis (elementos) contendo valores do mesmo tipo.
- Arrays são objetos.
- Elementos podem ser tipos primitivos ou objetos
- Nome do elemento
 - nome do array, seguido de colchetes, com o índice dentro dos colchetes. Ex: `c[3]`
- Índice – referencia um determinado elemento em um array
 - Primeiro elemento tem índice zero
 - Último elemento tem índice = nro de elementos – 1

Arrays - Exemplo

Nome do array (c) →	c[0]	-45
	c[1]	6
	c[2]	0
	c[3]	72
	c[4]	1543
	c[5]	-89
	c[6]	0
	c[7]	62
	c[8]	-3
	c[9]	1
	c[10]	6453
Índice (ou subscrito) do elemento no array c →	c[11]	78

Figura 7.1 | Um array de 12 elementos.

Arrays

- Índice:
 - Deve ser um inteiro não negativo
 - Pode ser uma expressão (variável ou cálculo envolvendo número e variável)
- Tamanho
 - Fornecido pela variável de instância **length**
 - length não pode ser alterado pois é uma variável *final*

Declaração de arrays

- Objetos array
 - Criados com palavra-chave new.
 - Especifica o tipo de elemento e o número de elementos em uma expressão de criação de array.
 - Retorna uma referência que pode ser armazenada em uma variável de array.
- Declaração e expressão de criação de arrays de 12 elementos int

```
int[] c = new int[ 12 ];
```

- Pode ser realizado em duas etapas como segue:

```
int[] c; // declara a variável de array  
c = new int[ 12 ]; // cria o array
```

Inicializador de array

- **Inicializador de array.**

- Uma lista de expressões separadas por vírgulas (chamadas **lista de inicializadores**) entre chaves.
- Utilizado para criar um array e inicializar seus elementos.
- O comprimento, ou tamanho, do array é determinado pelo número de elementos na lista inicializadora.

```
int[] n = { 10, 20, 30, 40, 50 };
```

Cria um array de cinco elementos com valores de índice 0–4.

- O compilador conta o número de inicializadores na lista para determinar o tamanho do array.

Configura a operação new apropriada “nos bastidores”.

```
}
```

Exemplo – Uso de array

```
//Cria um vetor de 10 elementos, atribui os
//números 0, 10, 20, ..., 90 a cada elemento
//do vetor, e imprime esses números
public class ExemploArray1 {
    public static void main(String args[]) {
        int[] vetor = new int[10];
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            vetor[i] = i * 10;
        }
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.println(vetor[i]);
        }
    }
}
```


Outro exemplo

```
//Lê 10 números, armazena-os em um vetor  
//Depois imprime esses números
```

```
import java.util.Scanner;  
public class ExemploArray2 {  
    public static void main(String args[]) {  
        Scanner input= new Scanner(System.in);  
        int[] v = new int[10];  
        for (int i = 0; i < v.length; i++) {  
            System.out.println("Digite um número: ");  
            v[i] = input.nextInt();  
        }  
        for (int i = 0; i < v.length; i++) {  
            System.out.println(v[i]);  
        }  
    }  
}
```

Instrução for aprimorado

- Assim como no ArrayList, é possível utilizar a instrução for aprimorada (for enhanced) com arrays
- Sintaxe:

```
for ( parâmetro : nomeDoArray )  
    instrução
```

- onde *parâmetro* tem um tipo e um identificador
- e *nomeDoArray* é o array pelo qual iterar.
- O tipo do parâmetro deve ser consistente com o tipo de elemento no array.

Exemplo de uso de for aprimorado

```
public class ForEnhanced {
```

```
    public static void main (String args[]) {
```

```
        int[] vet = {87,65,70,12,3,90,45,12,30,100};
```

```
        int soma = 0;
```

```
        //soma os elementos de vet
```

```
        for (int num : vet)
```

```
            soma += num;
```

```
        System.out.println("A soma dos elementos do vetor é " +  
                           soma);
```

```
    }
```

```
}
```

Variável num assume cada elemento de vet a cada iteração do for

Instrução for aprimorado

- A instrução for aprimorada somente pode ser utilizada para obter elementos do array
- Não pode ser utilizada para modificar elementos em um array
- Para modificar elementos, utilize a instrução for tradicional.
- A instrução for aprimorada percorre o vetor inteiro, e portanto, não é indicada quando o vetor não está totalmente preenchido.

Semelhanças e diferenças entre array e ArrayList

- array
 - Armazena elementos de mesmo tipo
 - Uma vez definido seu tamanho, não pode ter seu tamanho alterado dinamicamente (em tempo de execução), a não ser que se crie uma cópia do array, com espaço maior ou menor
 - Aceita elementos de tipo primitivos ou não
- ArrayList
 - Armazena elementos de mesmo tipo
 - Seu tamanho pode ser alterado em tempo de execução
 - Não aceita elementos de tipo primitivo (int, char, double, float, boolean). No lugar desses, usa-se, respectivamente, objetos Integer, Character, Double, Float, Boolean.

Obrigada!

BandTec
DIGITAL SCHOOL

Em caso de dúvidas, entre em contato com:
celia.taniwaki@bandtec.com.br