

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE NUEVO LEÓN



Lenguaje y Autómatas 2

Proyecto 2

Catedrático: Juan Pablo Rosas Baldazo

Nombre: Mauricio Tamez Botello

Matrícula: 13480527

Introducción

Este proyecto lee un archivo externo y separa cada palabra por un signo de puntuación, cada palabra se guarda en un array para luego comparar cada token con la tabla de símbolos. Puede ser palabra reservada, signos de puntuación, numero entero u operador.

Tiene una segunda parte que es crear cuádruplas con una cadena dada.

Pseudocodigo

```
Clase Unidad2 {
```

```
Proceso EsNumero (Entra numero)
```

```
NumeroVariableDouble;
```

```
Intenta {
```

```
NumeroVariableDouble =
```

```
Cámbialo a doble (Entra numero)
```

```
} Fin Intenta
```

```
En caso de no ser número (Error) {
```

```
Devuelve (falso);
```

```
} //Fin Error
```

```
Regresa (verdad);
```

```
} //Fin Proceso
```

```
Proceso EsOperador (Entra operador, Entra tabla[] {
```

```
Comienza ciclo para recorrer {
```

```
Si (Tabla operador es igual a operador){
```

```
Regresa verdad;
```

```
}
```

```
} Si no (error) {
```

Regresa falso}

} //Fin Proceso

Proceso EsPuntuacion (Entra Puntuación, tabla Puntuación) {

Comienza ciclo para recorrer {

Si (Tabla puntuación es igual a puntuación)

Regresa verdad;

}

} Si no (error) {

Regresa falso;}

} //Fin proceso

Proceso Leer (Entra símbolo)

Si (símbolo es igual a operador)

EsOperador (símbolo, operador)

Si no (símbolo es igual a puntuación)

Es puntuación (símbolo, puntuación)

Si no (Error)

Regresa "Hubo un error"

//Fin del proceso leer

Conclusión

En este proyecto se aprendió a como separar cadenas mediante una lectura de archivo de texto, después de la lectura se debe de hacer una tabla que se compara si pertenecen a ciertos tipos de grupos de símbolos con arreglos.

El programa no funciona del todo bien pero se logró aprender conocimientos que desconocía.

Bibliografia

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/StringTokenizer.html>