
Diaballik

4INFO - 2018/2019

INSA de Rennes

Tsiry MAYET
William MOCAËR

Plan

- Fonctionnalités
- Démo
- Bilan chiffré
- Conclusion



Notre projet - nos fonctionnalités

- *Jouer une partie
avec plusieurs possibilités de
positionnement des pièces au départ*
- *Sauvegarder une partie*
- *Charger une partie*
- *Rejouer une partie sauvegardée*





Démonstration

Bilan chiffré

~90 heures de travail

Conclusion



Réalisation d'un jeu

Jersey Rest

Angular



*Prendre le temps de faire la
modélisation avant de coder*

