

PENGANTAR



CLASSROOM

uv2jluh

Data Pribadi



Nama	: Ahmadi, S.Kom., M.Kom
NIDN	: 1105128902
Telp	: +62813 4968 5149
Email	: ahmadifatek@gmail.com/ ahmadi@uniska-bjm.ac.id
TTL	: Paringin, 5 Des 1989
Alamat	: Komp Griya Annisah Tahap II Blok E No 25 Handil Bakti
Agama	: Islam
Pekerjaan	: Dosen
Golongan	: Penata Muda III/b
Tempat Tugas	: UNISKA Banjarmasin
Kewarganegaraan	: Indonesia

Riwayat Pendidikan



Formal

1997-2003 : SDN 1 Galumbang

2003-2006 : MTsN 1 Awayan

2006-2009 : SMK Negeri 1 Paringin

2011-2015 : S1 Teknik Informatika

2015-2017 : S2 Teknik Informatika

Informal

2014 : Training Jaringan Komputer di Borneo
Training Center

Kegiatan



- Pengajaran dan Pendidikan
- Pengabdian kepada masyarakat
- Penelitian dan Pengembangan

Motto



Bisa Karena Mau, Bukan Mau Karena Bisa.
Semua ilmu ada yang memiliki, Maka mintalah pada
yang punya ilmu.

KOMITMEN



- Minimal Kehadiran 80% Pertemuan (100%)
- Tidak mengaktifkan HP saat kuliah kecuali di ijin Dosen
- Menyiapkan tugas / bahan diskusi untuk pertemuan atau kuliah pada minggu berikutnya
- Bersikap dan berpakaian yang rapi dan sopan , tidak memakai aksesoris yang mencolok/berlebihan
- Ikut terlibat aktif dalam forum diskusi dibuka setelah ada instruksi dosen.
- Menyelesaikan tugas pada waktu sesuai kesepakatan
- Maksimal keterlambatan 15 menit



- Batas Keterlambatan ± 15 Menit.
- Berpakaian Sopan sesuai dengan aturan kampus (*Dilarang memakai Sandal & Kaos Oblong*).
- Absen Maksimal 4 x Pertemuan Termasuk Izin, Sakit.
- Bagi yang tidak hadir, sakit atau izin, untuk masuk minggu depannya wajib mempelajari pelajaran minggu lalu dan membuat semua tugas, latihan dan diperlihatkan pada dosen.

PENILAIAN



1. Harian = 30%

2. Tugas = 30%

3. UTS = 20%

4. UAS = 20%

DLL = 10%

Ketentuan

A = 80..100, B = 70..79, C = 60..69,

D = 50..59, E = <50 T = 0

A.B.C = LULUS, D.E.T = TIDAK LULUS

Metode Pengajaran : *Student Center Learning* (Mahasiswa Lebih Partisipatif)



- Aktif dikelas mengembangkan pengetahuan dan keterampilan tentang apa yang dipelajari.
- Berusaha tidak terlambat dalam memperoleh pengetahuan baru
- Tidak hanya menekankan pada penguasaan materi tapi juga dalam mengembangkan karakter mahasiswa,
- Memanfaatkan banyak media (Multimedia)
- Dosen fasilitator, mahasiswa yang harus lebih aktif dan sering lakukan evaluasi bersama-sama dengan dosen
- Proses pembelajaran dan penilaian dilakukan saling berkesinambungan dan terinteraksi
- Jauhkan perasaan takut salah terus belajar demi proses pengembangan pengetahuan, kesalahan merupakan salah satu sumber belajar.
- Mahasiswa dapat belajar tidak hanya dari perkuliahan saja tapi dapat menggunakan berbagai bahan pelajaran, metode interdisipliner, penekanan pada *problem based learning* dan *skill competency*.

OUT/IN



Jam Masuk :

Toleransi : 15



KAWASAN TANPA ROKOK



PERDA NO.7 TAHUN 2013 TENTANG KAWASAN TANPA ROKOK



Pelanggaran atas ketentuan dikenakan denda sebesar
Rp. 100.000,- (seratus ribu rupiah)
untuk setiap kali pelanggaran merokok di
KAWASAN TANPA ROKOK (Pasal 23 ayat 1)

Pelanggaran atas ketentuan diancam dengan hukum pidana
kurungan paling lama 3 (*tiga*) bulan atau denda paling banyak
Rp. 50.000.000,- (lima puluh juta rupiah)
untuk pelanggaran memproduksi atau membuat rokok, menjual
rokok, mempromosikan rokok di **KAWASAN TANPA ROKOK**
(Pasal 23 ayat 2)

Kemampuan



- SQL
- Delphi
- C++
- Mikrokontroller
- Php
- Html

Bahan Pokok



1. Kontrak kuliah dan Pendahuluan
2. ERD (Merancang sistem tertentu) rancangan
3. Database dan struktur table DDL (database , tables) 7 table /2
4. Procedure dan Properti object (Delphi V7++) contoh penggunaan
5. Menu ,Properti treeview dan Inspector () contoh pengguna
6. Install komponen dan Koneksi database (aut user)
7. Program Master (Simpan,edit,hapus,batal dan cari) DML () melengkapi form lainnya
8. Latihan / uts (Join, relasi)
9. Git application (control version)
10. Validasi form dan inputan (Simpan,edit ,hapus, cari)
11. Install Komponen report dan Penggunaannya (grafik)
12. Implementasi report pada program master
13. Kembangkan program
14. Latihan latihan
15. Review Materi
16. Tugas akhir/ UAS = soal
17. Produk = **Aplikasi Penjualan**

Bahan Pokok



1. Kontrak kuliah dan Pendahuluan
2. Konsep OOP
3. Menentukan Topik Project
4. Merancang Project
5. Implementasi Database dan Project 7 table /2
6. Relasi dan Join
7. Implementasi Data dan View Data
8. Latihan / uts
9. Penyajian Laporan 1
10. Penyajian Laporan 2
11. Aut User
12. Implementasi report pada program master
13. Filter data
14. Laporan dan Grafik
15. Kembangkan program
16. Tugas akhir/ UAS

17. Produk = **Aplikasi Masing-masing,**

Bahan Pokok



1. Tentukan Topik, judul dan alasan pemilihan judul
2. Judul, rumusan masalah, batasan masalah dan deskripsi
3. Kelompokkan data sesuai data yang akan digunakan
4. Rancang tabel sesuai dengan kelompok data beserta struktur data di excell + lucidapp
5. Buat rancangan struktur data di locidapp + mysql + relasi
6. Implentasi struktur data mysql + 5 record di setiap tabel
7. Relasi
8. Penyajian data (Join)
9. Penyajian data (group by,order by, operator, in,like,between,limit)
- 10.Koneksi
11. Validasi
12. Aut user
13. report
14. Grafik
15. Testing
16. Demo

Bahan Pokok Visual3 python



1. Python
2. PysimpleGUI
3. Install, Configurasi and Pengujian
4. Elemen
5. Operasi Input dan Output
6. Komponen Radio, Checkbox
7. Komponen spin, listbox, Option
8. Slider Progresbar
9. Table dan Tree
10. Menu
11. Image
12. OOP
13. Create Program .EXE
14. Basis Window



TERIMAKASIH BANYAK