

1. Pengaturan Font
2. Pengaturan Warna pada Text
3. Pengaturan Tataletak Justification
4. Peletakan Text Dengan Push() dan Vpush()
5. Penggantian Ikon
6. Pengaturan Jendela yang bisa di perbesar dan diperkecil
7. Tanya Jawab

- Elemen Tombol

1. Penyertaan Button
 2. Penanganan Kejadian
 3. Button dan Time
 4. Button mati dan hidup
 5. Pewarnaan Button
 6. Penanganan Disabled dan Visible
 7. Button dengan gambar
-

- Listen

Pengaturan Font

Pengaturan font di jendela dapat diatur dengan menambahkan argument font pada window()

Font=(“Arial”,18) atau font=“Arial 18”

List font yang biasa digunakan :

- Arial
- Courier
- Comic
- Times
- Times New Roman
- Helvetica
- Atau dengan format berikut :
- font=('Nama_Font', Ukuran, 'Gaya')

- Nama_Font: Nama font yang ingin digunakan, seperti "Arial", "Helvetica", atau "Times New Roman".
- Ukuran: Ukuran font dalam satuan poin (angka).
- Gaya: Opsi tambahan untuk menentukan gaya, seperti 'bold', 'italic', atau 'underline' (opsional).

Latihan

font2.1.py

```
import PySimpleGUI as sg
sg.theme("DarkGreen4")
sg.theme_text_color("#FFFF00")
window = sg.Window(title="Profile",
                    layout=[[sg.Text("FTI UNISKA ")]],
                        [sg.Text("FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI ")]],
                        [sg.Text("UNISKA MAB BANJARMASIN")]],
                    size=(430,200),
                    font=("Times", 18))
window()
window.close()
```



font2.2.py

```
import PySimpleGUI as sg
sg.theme("DarkGreen4")
sg.theme_text_color("#FFFF00")
window = sg.Window(title="Profile",
```

```

        layout=[[sg.Text("FTI UNISKA
",font=("Helvetica",24))],
                [sg.Text("FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI ")]],
                [sg.Text("UNISKA MAB BANJARMASIN")]],
        size=(430,200),
        font=("Times", 18))
window()
window.close()

```

jika dijalankan maka akan tampil seperti berikut :



Model font juga bisa diberi style lain seperti miring dll, model yang tersedia antara lain :

- Italic (Miring)
- Bold(Tebal)
- Normal(Model Normal)
- Underline(Diberi Garis Bawah)
- overstrike(Dicoret)

Cara penggunaan model ini sangat sederhana yaitu dengan cara seperti berikut:

font ="Courier 12 italic bold underline overstrike"

font2.3.py

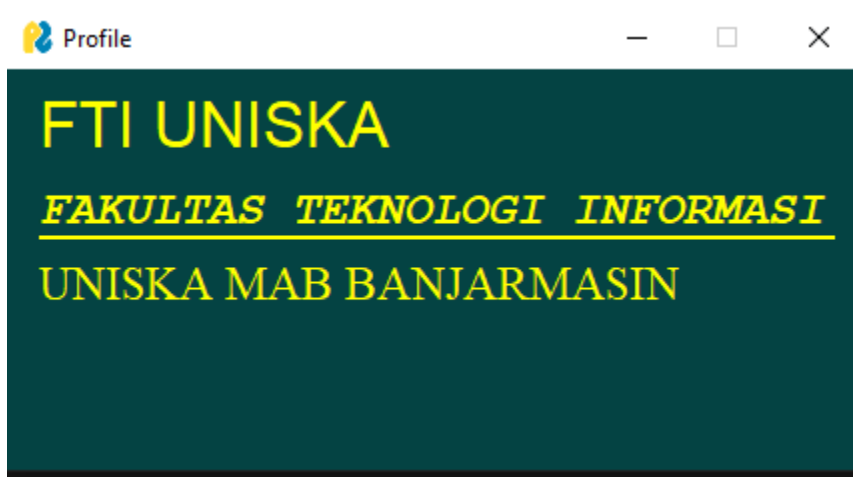
```
import PySimpleGUI as sg
```

```

sg.theme("DarkGreen4")
sg.theme_text_color("#FFFF00")
window = sg.Window(title="Profile",
                    layout=[[sg.Text("FTI UNISKA
",font=("Helvetica",24))],
                            [sg.Text("FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
",font=("Courier",18,"italic","bold","underline"))],
                            [sg.Text("UNISKA MAB BANJARMASIN")]],
                    size=(430,200),
                    font=("Times", 18))

window()
window.close()

```



Pengaturan Warna pada Text

Pengaturan warna merupakan merubah warna asal menjadi warna baru di sebuah text, dimana text menyediakan argument bernama text_color, contoh : text_color="white" mengatur warna menjadi putih

Text2.4.py

```

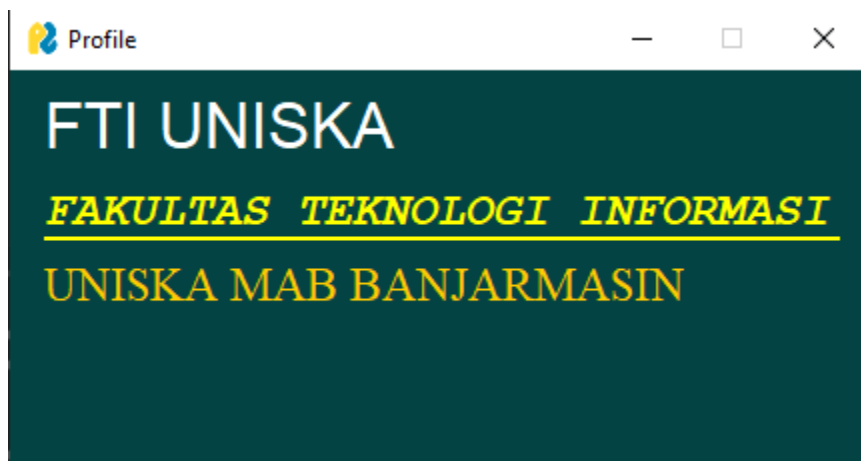
import PySimpleGUI as sg
sg.theme("DarkGreen4") #penentuan tema
sg.theme_text_color("#FFFF00")
window = sg.Window(title="Profile",
                    layout=[[sg.Text("FTI UNISKA
",font=("Helvetica",24),text_color="#FFFFFF")],

```

```

[sg.Text("FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI",font=("Courier",18,"italic","bold","underline"))],
[sg.Text("UNISKA MAB
BANJARMASIN",text_color="#FFCC00")]],
size=(430,200),
font=("Times", 18))
window()
window.close()

```



Pengaturan Tataletak Justification

Argumen justification berguna untuk mengatur posisi suatu teks akan ditampilkan ditengah, dikiri, dikanan atau rata kiri dan rata kanan bergantung pada area yang disediakan :

- “j” atau “justify” menyatakan kiri dan kanan
- “c” atau “center” menyatakan ditengah
- “l” atau “left” menyatakan rata dikiri
- “r” atau “right” menyatakan rata dikanan

Contoh penggunaan : justification=”center”

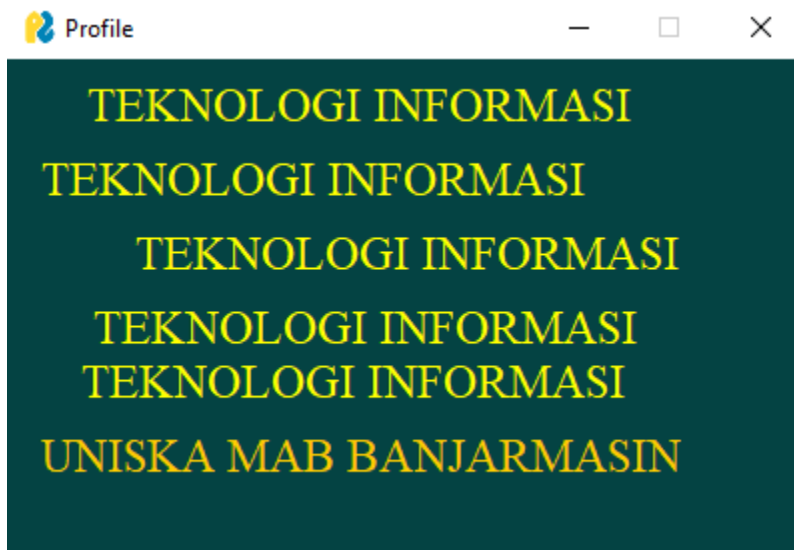
Dalam hal ini area yang disediakan untuk menyajikan Text ditentukan oleh argument size=(lebar , tinggi)

text2.2.py

```

text2.2.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  sg.theme("DarkGreen4") #penentuan tema
3  sg.theme_text_color("#FFFF00")
4  window = sg.Window(title="Profile",
5                      layout=[[sg.Text("TEKNOLOGI INFORMASI ",size=(25,1),justification="center")],
6                                [sg.Text("TEKNOLOGI INFORMASI ",size=(25,1),justification="left")],
7                                [sg.Text("TEKNOLOGI INFORMASI ",size=(25,1),justification="right")],
8                                [sg.Text(("TEKNOLOGI INFORMASI "+" ")* 2,size=(25,2),justification="center")],
9                                [sg.Text("UNISKA MAB BANJARMASIN",text_color="#FFCC00")]],
10                             size=(400,250),
11                             font=("Times", 18))
12  window()
13  window.close()


```



Peletakan Text Dengan Push() dan Vpush()

Push() adalah fungsi elemen semu yang dapat digunakan untuk membuat Text (dan elemen lain) yang diletakan ditengah-tengah jendela pada arah mendatar, sedangkan VPush() dapat digunakan untuk membuat Text(dan elemen lain) yang diletakan ditegah-tegah jendela pada arah vertical, penerapan kedua fungsi ini seperti menerapkan Txt dalam Layout.

```
push.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  susunan=[sg.Push(),
3           sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24)),
4           sg.Push()],
5  [sg.Push(),
6   sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18)),
7   sg.Push()]
8  ]
9  window = sg.Window(title="Elemen Text",
10                    layout=susunan,
11                    size=(430,200))
12
13  window()
14  window.close()
```

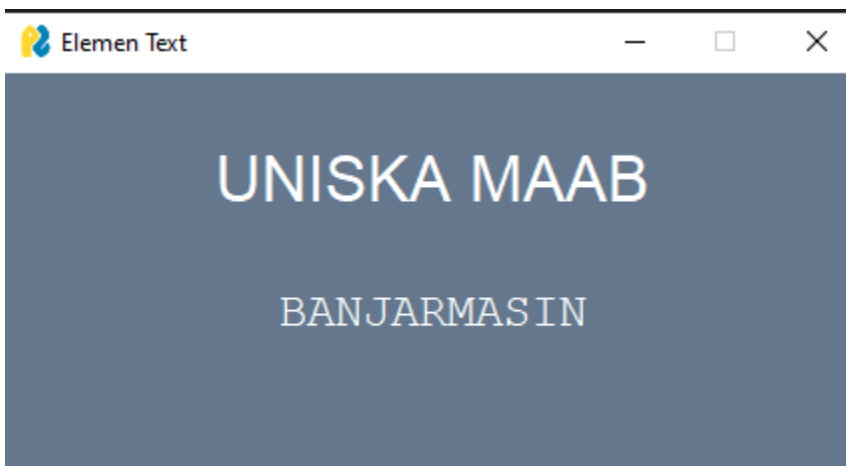


Sedangkan jika menggunakan VPush(), kedua teks didapan dapat diatur agar ditengahkan pada arah vertical, seperti berikut

```

vpush.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  susunan=[sg.VPush(),
3           sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24)),
4           sg.Push()],
5           [sg.Push(),
6            sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18)),
7            sg.Push()],
8           [sg.VPush()]
9           ]
10 window = sg.Window(title="Elemen Text",
11                    layout=susunan,
12                    size=(430,200))
13
14 window.read()
15 window.close()

```

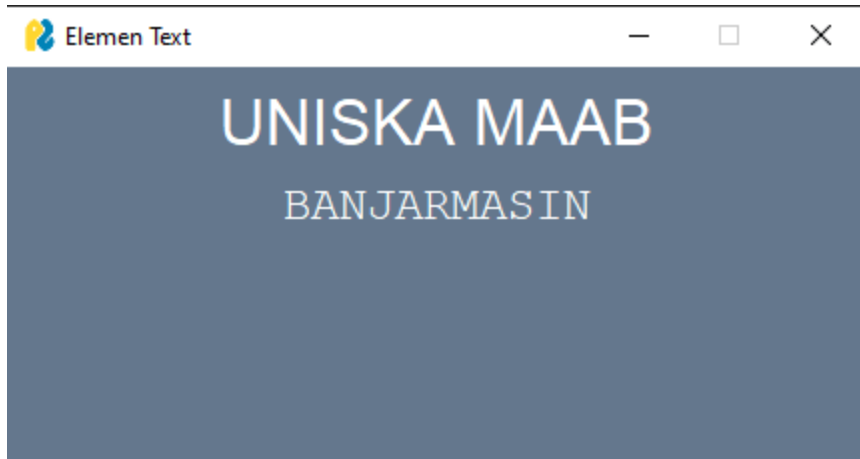


Tengah.py

```

tengah.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  susunan=[sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24)),
3           [sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18))]]
4  window = sg.Window(title="Elemen Text",
5                    layout=susunan,
6                    element_justification = "center",
7                    size=(430,200))
8
9  window.read()
10 window.close()

```

VPush2.py

```
vpush2.py > ...
1 import PySimpleGUI as sg
2 susunan=[[sg.VPush()],
3           [sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24))],
4           [sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18))],
5           [sg.VPush()]]
6 window = sg.Window(title="Elemen Text",
7                     layout=susunan,
8                     element_justification = "center",
9                     size=(430,200))
10 window.read()
11 window.close()
```

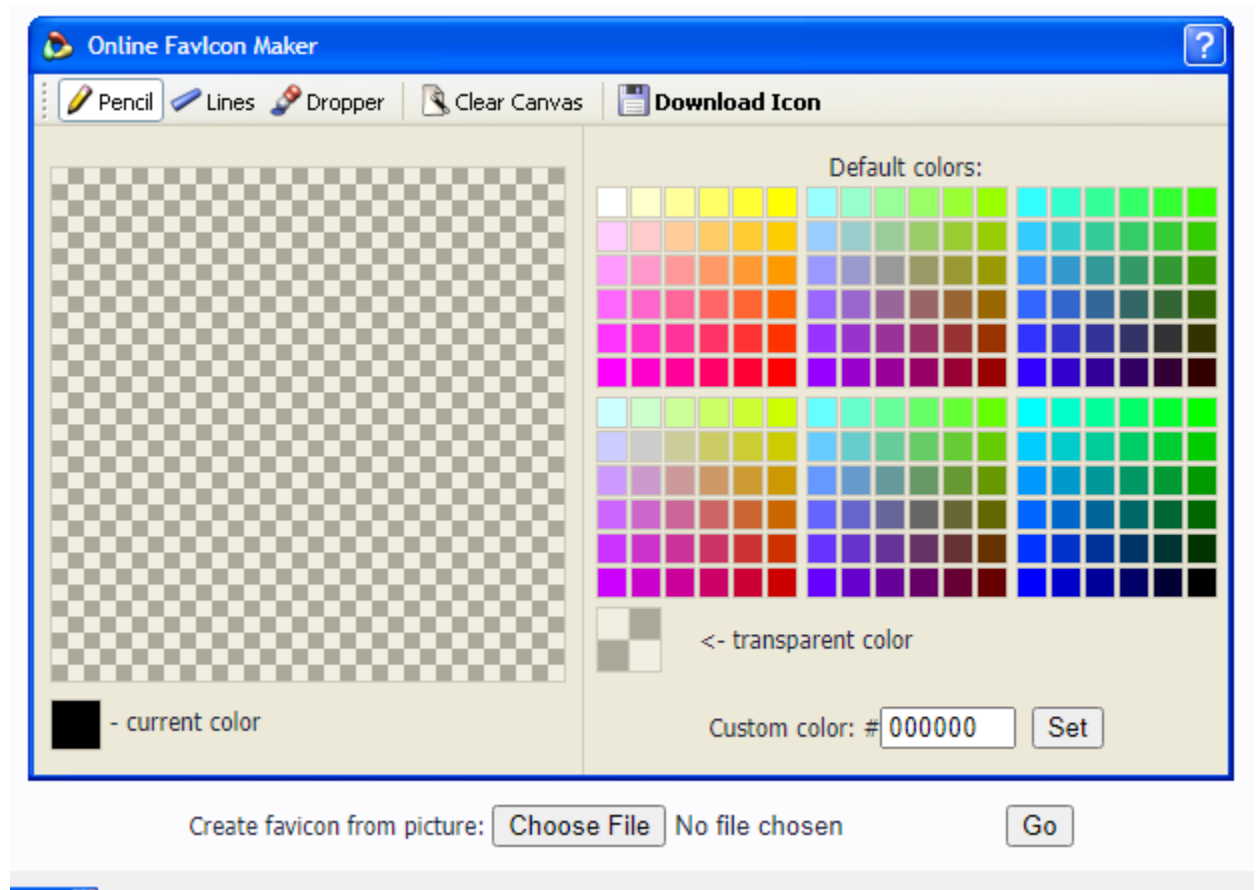


Penggantian Ikon

Ikon yang digunakan pada judul aplikasi dapat dirubah dengan mudah melalui argument ikon pada Window(),

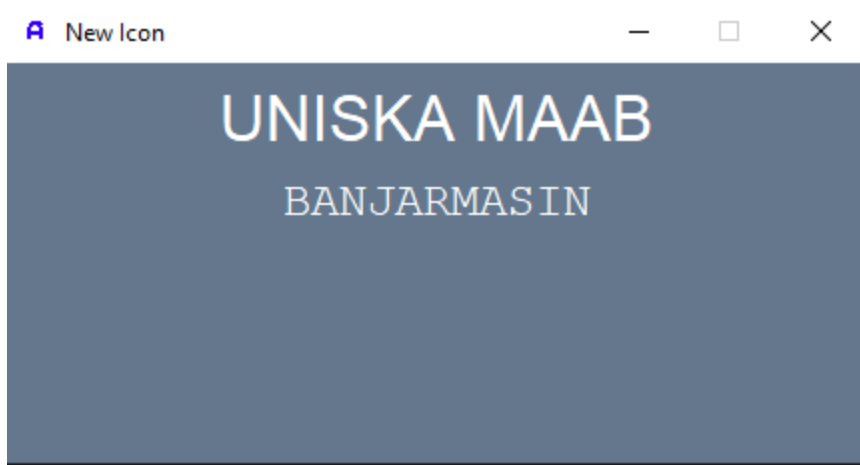
Pembuatan ikon dapat dilakukan melalui perangkat kita sendiri atau bisa mengunjungi situs berikut :

http://www.rw-designer.com/online_icon_maker.php



icon.py

```
icon.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  susunan=[[sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24)),
3             [sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18))]]
4  window = sg.Window(title="New Icon",
5                      layout=susunan,
6                      element_justification = "center",
7                      icon="favicon.ico",
8                      size=(430,200))
9
10 window.read()
11 window.close()
```



Pengaturan Jendela yang bisa di perbesar dan diperkecil

Jendela yang terbentuk dapat diatur agar bisa di perbesar dan diperkecil, argument yang digunakan yaitu `resizable=True` pada `window()`

resize.py

```
resize.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  susunan=[[sg.Text("UNISKA MAAB",font=("helvetica",24))],
3           [sg.Text("BANJARMASIN", font=("Courier",18))]]
4  window = sg.Window(title="New Icon",
5                     layout=susunan,
6                     element_justification = "center",
7                     icon="favicon.ico",
8                     resizable=True,
9                     size=(430,200))
10
11  window.read()
12  window.close()
```



Tanya Jawab

Elemen Tombol

Penyertaan Button

Menambahkan button pada fom dengan menggunakan elemen Button, contoh peryertaan button pada jendela dapat dilihat pada skrip berikut ini:

```
button.py > ...
1  import PySimpleGUI as sg
2  sg.theme("DarkGreen4")
3  sg.theme_text_color("#FFFF00")
4  window = sg.Window(title="Contoh Button",
5                    layout=[[sg.Text("Contoh Button")],
6                    [sg.Button("Button Simpan")],
7                    [sg.Button("Button Keluar ")],
8                    ],
9                    size=(400,200),
10                   font=("Times", 18))
11  kejadian,nilai = window.read()
12  print(kejadian,"=>",nilai)
13  window.close()
```

