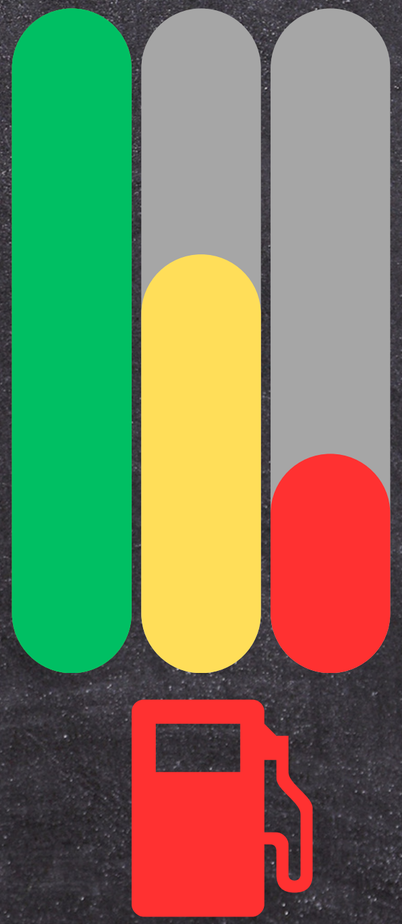
Penjelesan isi & Gameplay

Bensin memakai satuan liter. Harga per 1 liter nya adalah Rp. 10.000. Jadi setiap kendaraan memiliki kapasitas tangki bensin yang berbeda-beda. Tangki bensin bisa di-upgrade sebanyak 4x melalui nilai persentase.

Kondisi Bensin



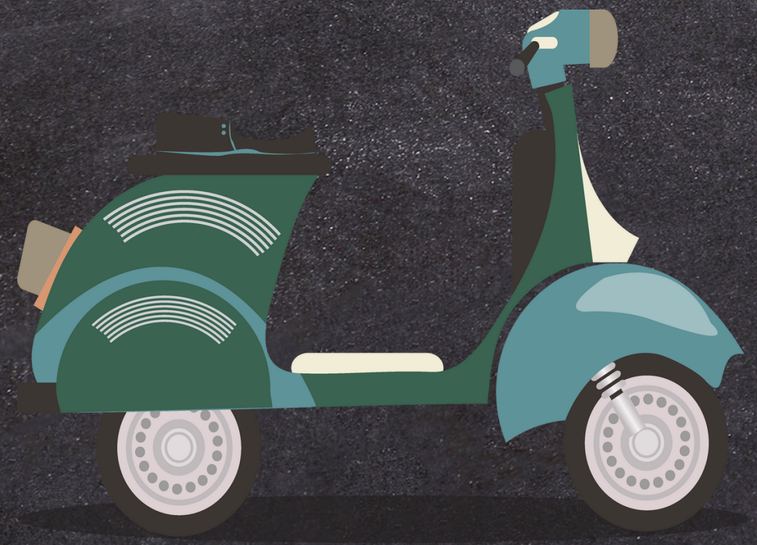
Indiaktor bensin berwarna hijau dan kuning menandakan bensin masih aman

Indiaktor bensin berwarna merah menandakan bensin harus segera di isi oleh player.

Apabila bensin habis di tempat atau tidak di sengaja di isi, maka player akan menelpon temannya otomatis untuk bantu membelikan bensin.

Penjelesan isi & Gameplay

Vespa

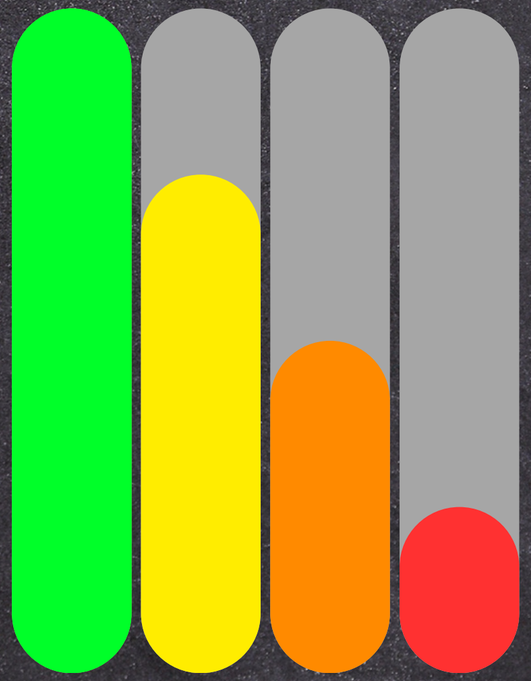


Rp 30.000

↓

Rp 60.000

Kondisi Bensin



Kapasitas tangki bensin vespa 3 Liter.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 3 yaitu 0,75

Maka 3 + 0,75 = 3,75
Maka seterusnya meningkat sebanyak 0,75
3,75 > 4,50 > 5,25 > 6

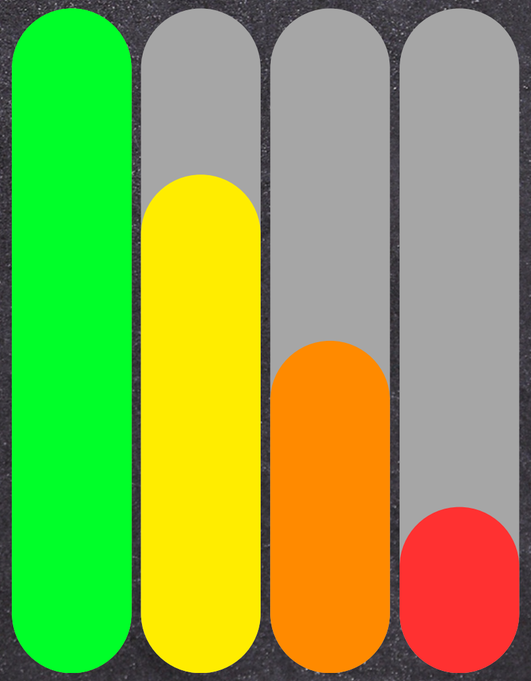
Penjelesan isi & Gameplay

Supra

Rp 40.000

Rp 80.000

Kondisi Bensin



Kapasitas tangki bensin supra 4 Liter.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 4 yaitu 1

Maka 4 + 1 = 5
Maka seterusnya meningkat sebanyak 1
5 > 6 > 7 > 8

Penjelesan isi & Gameplay

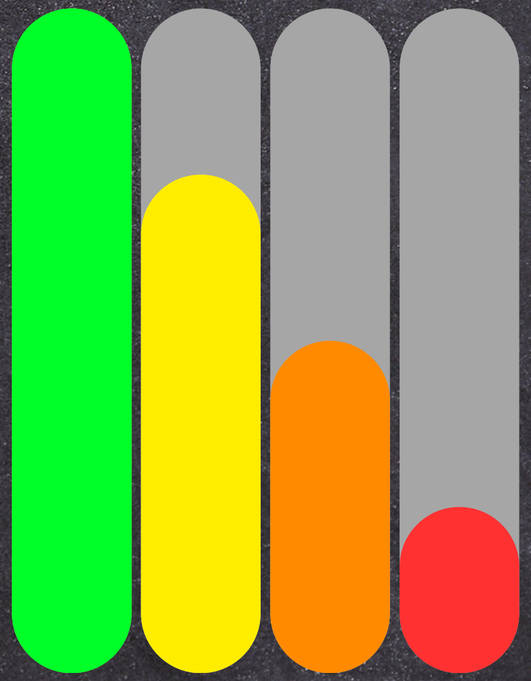
Beat

Rp 50.000

↓

Rp 100.000

Kondisi Bensin



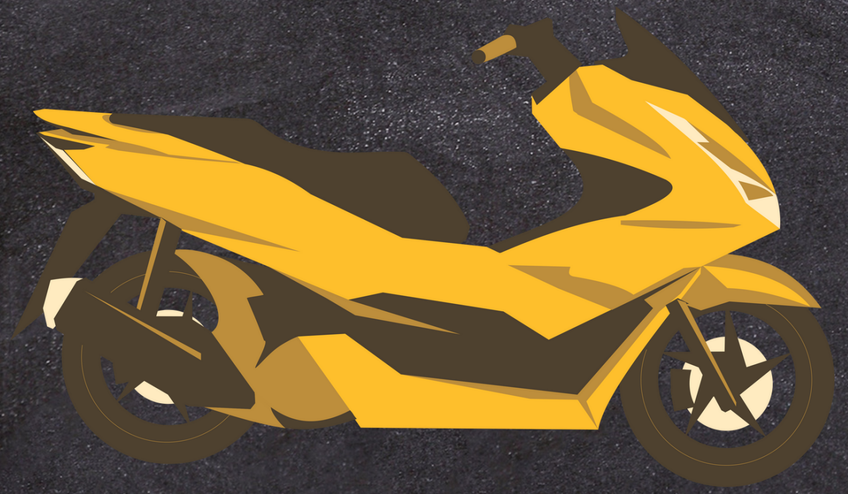
Kapasitas tangki bensin beat 5 Liter.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 5 yaitu 1,25

Maka 5 + 1,25 = 6,25
Maka seterusnya meningkat sebanyak 1,25
6,25 > 7,50 > 8,75 > 10

Penjelesan isi & Gameplay

Nmax

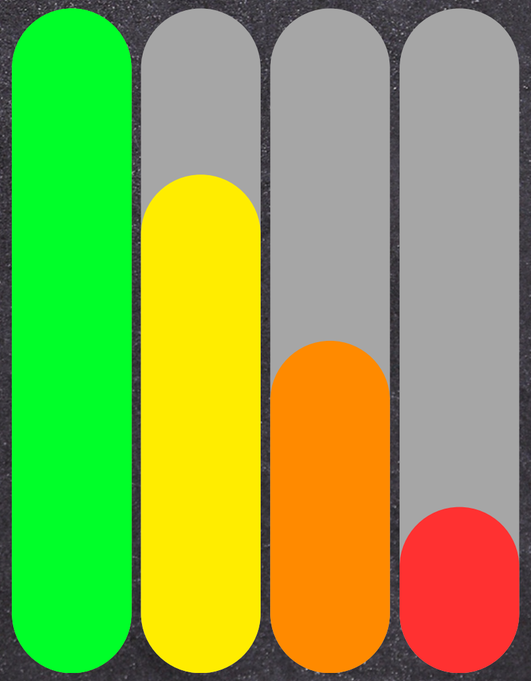


Rp 60.000

↓

Rp 120.000

Kondisi Bensin



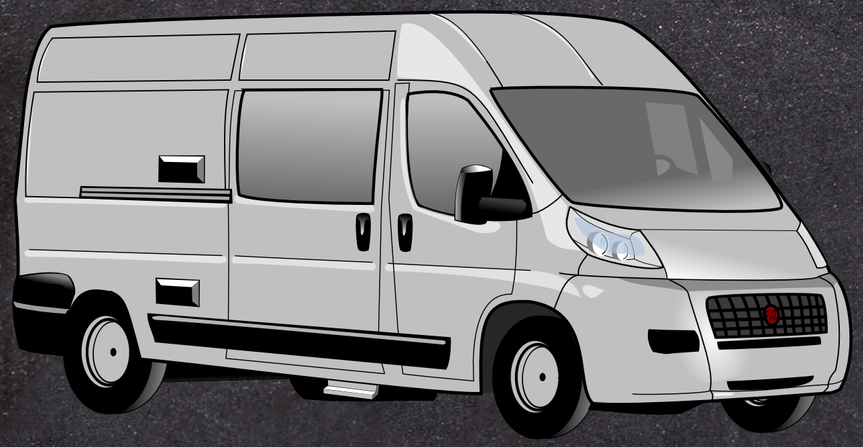
Kapasitas tangki bensin Nmax 6 Liter.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 6 yaitu 1,50

Maka 6 + 1,50 = 7,50
Maka seterusnya meningkat sebanyak 1,50
7,50 > 9 > 10,50 > 12

Penjelesan isi & Gameplay

Van

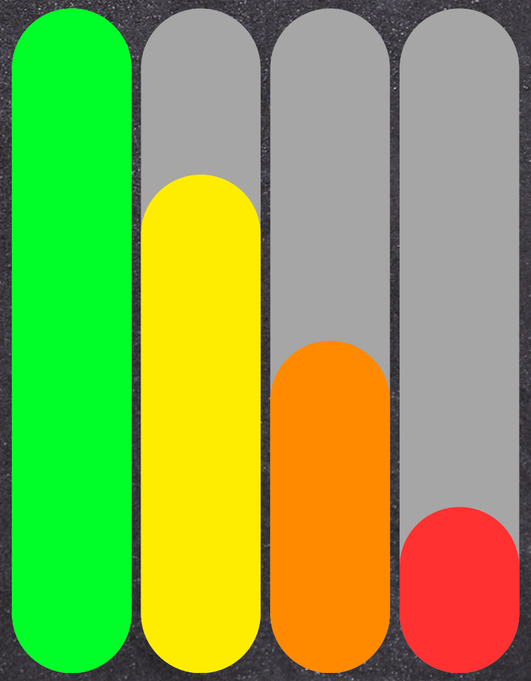


Rp 80.000

↓

Rp 160.000

Kondisi Bensin



Kapasitas tangki bensin Mobil Van 8 Liter.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 8 yaitu 2

Maka 8 + 2 = 10
Maka seterusnya meningkat sebanyak 2
10 > 12 > 14 > 16

Penjelesan isi & Gameplay

Truck

Rp 100.000

↓

Rp 180.000

Kondisi Bensin

Kapasitas tangki bensin Mobil Truck 10 Liter.

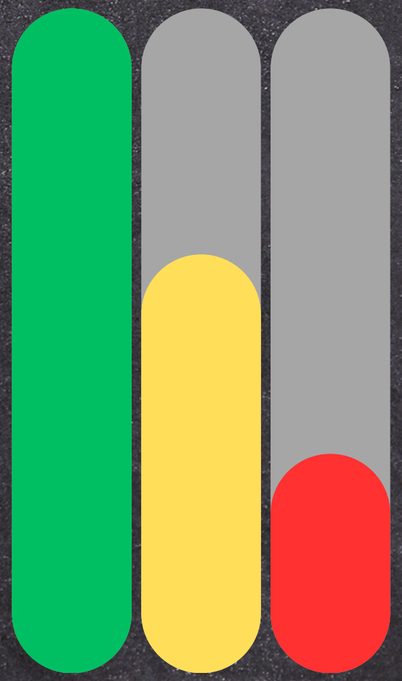
Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 10 yaitu 2,5

Maka 10 + 2,5 = 12,5
Maka seterusnya meningkat sebanyak 2,5
12,50 > 14 > 16,50 > 18

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Fisik Kendaraan

Setiap kendaraan memiliki base HP masing-masing. HP akan berkurang ketika motor sering menabrak. Upgrade motor dihitung 25% dari base HP kendaraan. Harga upgrade stagnan dan ditentukan 25% dari base HP kendaraan



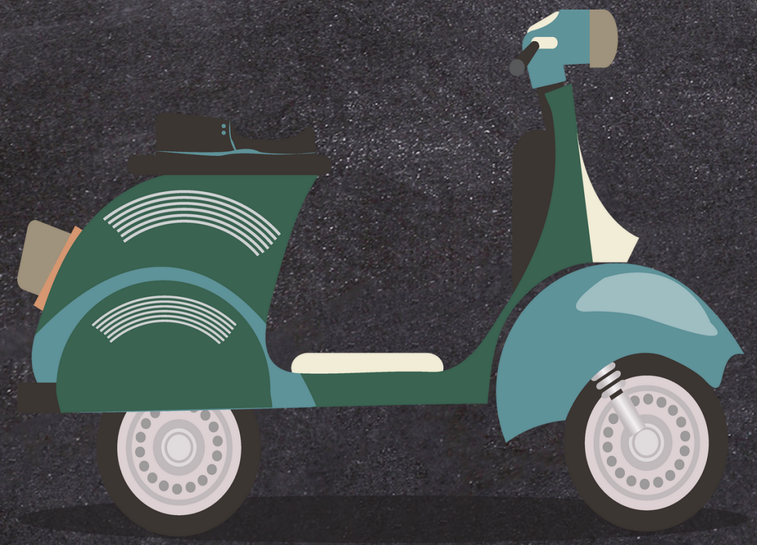
Kondisi Kesehatan motor bertambah apabila player menservis motornya. Player harus pergi ke bengkel untuk menservis motornya.

Kondisi Kesehatan motor berkurang apabila player sering menabrak orang atau Gedung/bangunan.

Apabila motor tidak di servis atau sengaja tidak di servis, maka player akan dipaksa servis motor dengan bayar 4x lipat dari harga servis biasanya.

Penjelesan isi & Gameplay

Vespa

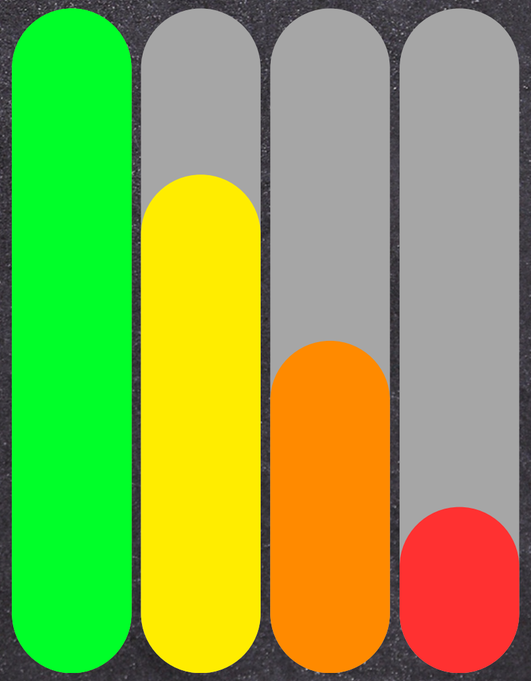


Rp 25.000

↓

Rp 100.000

Kondisi Motor



Base HP kendaraan motor vespa 100 HP.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 100 yaitu 25

Maka 100+ 25 = 125
Maka seterusnya meningkat sebanyak 25
125 > 150 > 175 > 200

Penjelesan isi & Gameplay

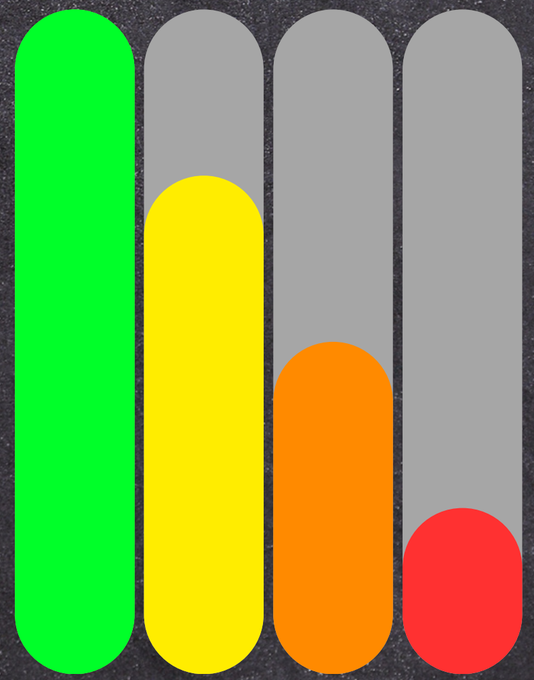
Kondisi Motor

Supra

Rp 37.500

↓

Rp 150.000



Base HP kendaraan motor supra 150 HP.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 150 yaitu 37,5

Maka 150+ 37,5 = 187,5
Maka seterusnya meningkat sebanyak 37,5
187,5 > 225 > 262,5 > 300

Penjelesan isi & Gameplay

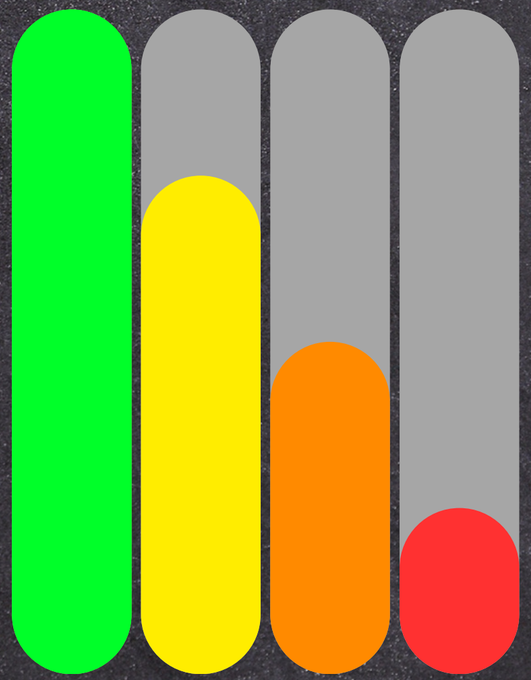
Kondisi Motor

Beat

Rp 50.000

↓

Rp 200.000



Base HP kendaraan motor beat 200 HP.

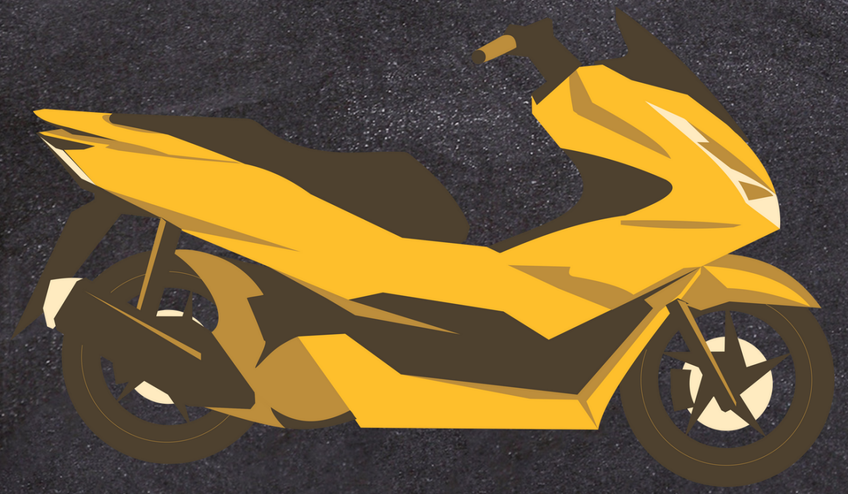
Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 200 yaitu 50

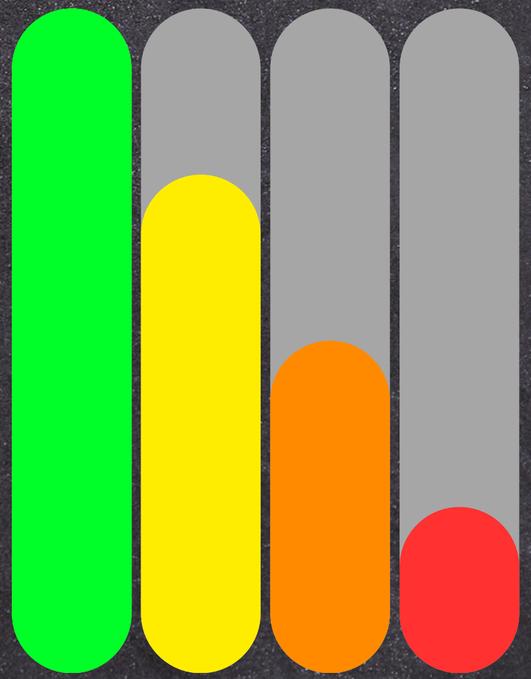
Maka 200+ 50 = 250
Maka seterusnya meningkat sebanyak 50
250 > 300 > 350 > 400

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Motor

Nmax





Rp 75.000

↓

Rp 300.000

Base HP kendaraan motor Nmax 300 HP.

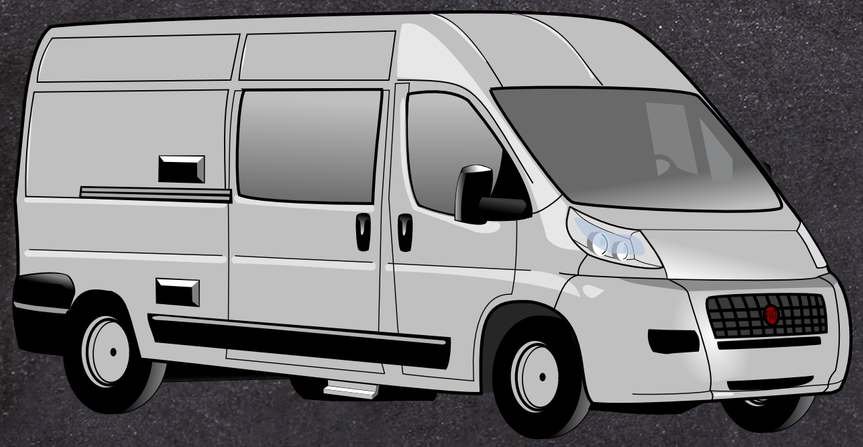
Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 300 yaitu 75

Maka 300 + 75 = 375
Maka seterusnya meningkat sebanyak 75
375 > 450 > 525 > 600

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Motor

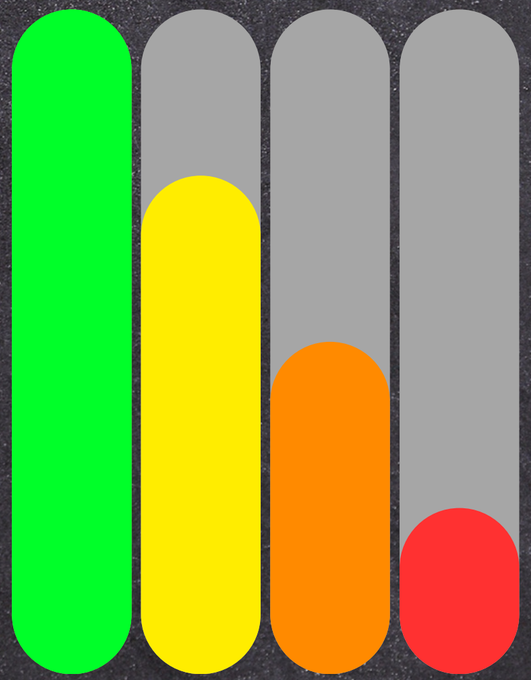
Van



Rp 125.000

↓

Rp 500.000



Base HP kendaraan mobil Van 500 HP.

Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 500 yaitu 125

Maka 500 + 125 = 625
Maka seterusnya meningkat sebanyak 125
625 > 750 > 875 > 1000

Penjelesan isi & Gameplay

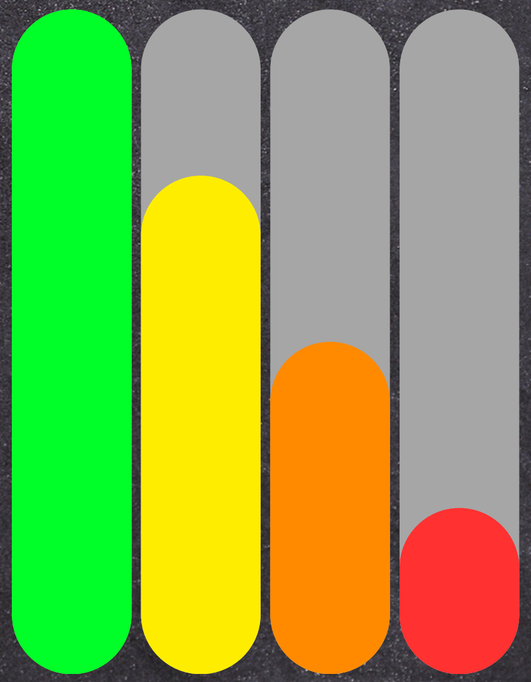
Kondisi Motor

Truck

Rp 175.000

↓

Rp 500.000



Base HP kendaraan mobil Truck 700 HP.

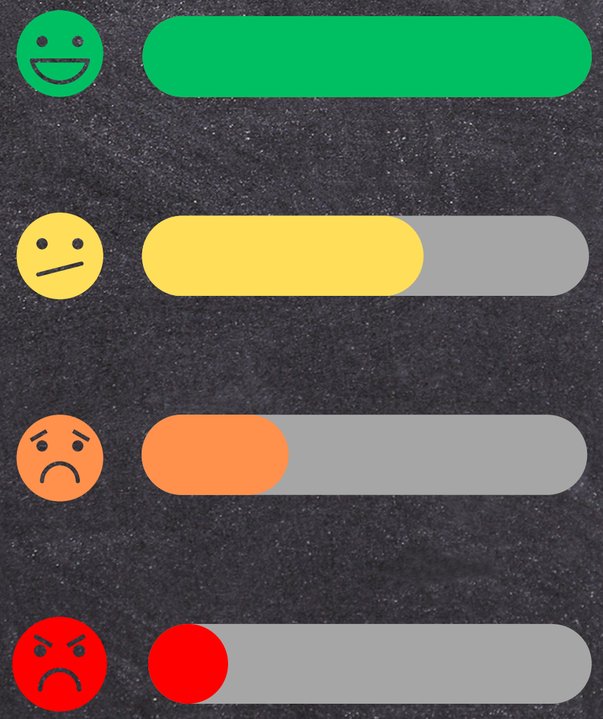
Di-upgrade 4x dengan nilai persentase 25 % dari 700 yaitu 175

Maka 700 + 175 = 875
Maka seterusnya meningkat sebanyak 175
875 > 1050 > 1225 > 1400

Penjelesan isi & Gameplay

Harga untuk makan player akan berbeda setiap level. Namun, setiap tempat makanan yang dijumpai oleh player memiliki harga yang sama dengan tempat yang lain dengan kondisi di level tersebut.

Kondisi Perut



Level 1 :
Harga makanan : Rp. 20.000

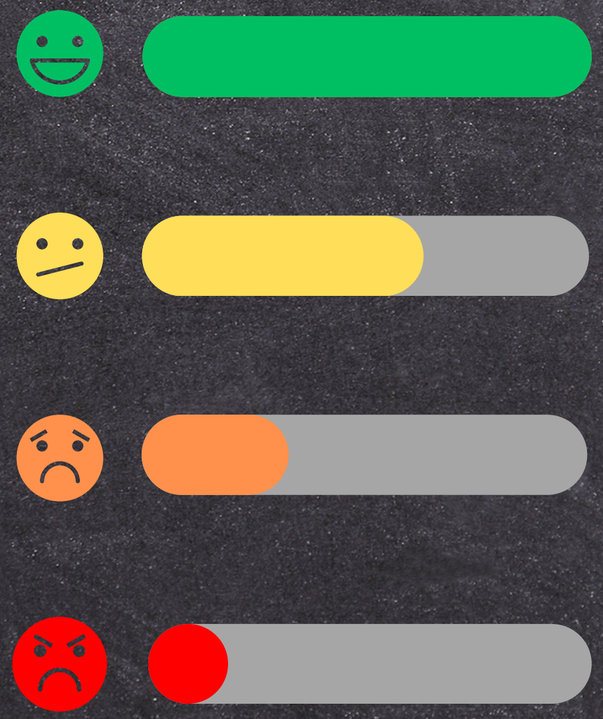
Level 2 :
Harga makanan : Rp. 40.000

Level 3 :
Harga makanan : Rp. 60.000

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Stamina

Stamina tidak mempengaruhi harga barang, begitupun sebaliknya.

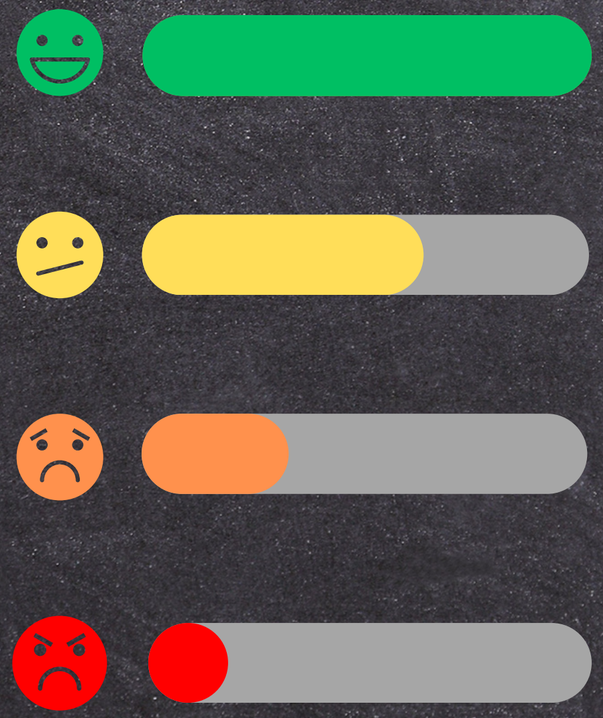


Stamina akan berkurang ketika player melakukan banyak aktivitas seiring waktu. Stamina akan pulih ketika player diam sejenak.

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Barang

Harga barang akan ditentukan oleh kondisi barang. Semakin mulus barangnya, maka semakin tinggi pendapatannya.



Jika kondisi barang mulus, maka player akan mendapatkan uang 100%.

Jika kondisi barang setengah mulus, maka player hanya mendapat uang 75%

Jika kondisi barang agak sedikt rusak, maka player hanya mendapat uang 50%

Jika kondisi barang sudah total rusak, maka player tidak mendapat uang sama sekali.

Penjelesan isi & Gameplay

Kondisi Barang

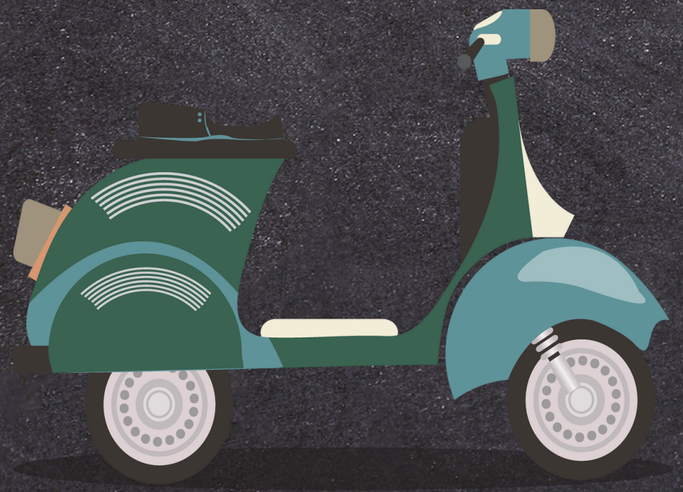
Kondisi barang adalah faktor dimana player harus memperhatikan barang barangnya ketika player mengantarkan barangnnya. Barang bisa hancur dan rusak.

- Tipe barang ada dua, yaitu barang biasa dan juga barang mudah pecah. Ketika menabrak sesuatu, barang aman hanya akan berkurang harganya, namun untuk barang mudah pecah, barang akan langsung pecah dan tidak bernilai lagi.

Barang biasa

Barang mudah pecah

Tipe Kendaraan
Level 1



Vespa

Rp. 200.000

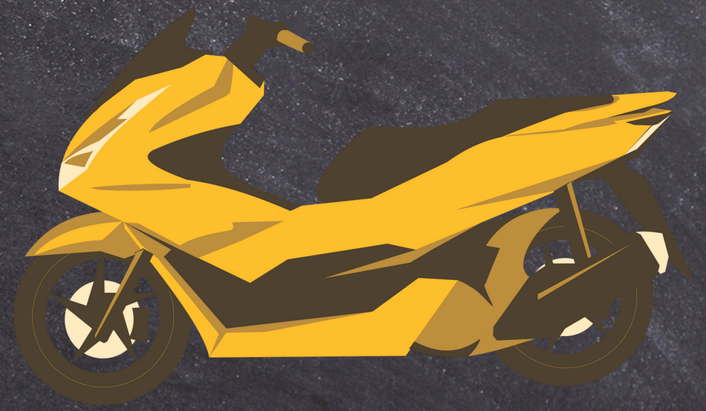
Supra

Tipe Kendaraan
Level 2

Rp. 300.000

Beat

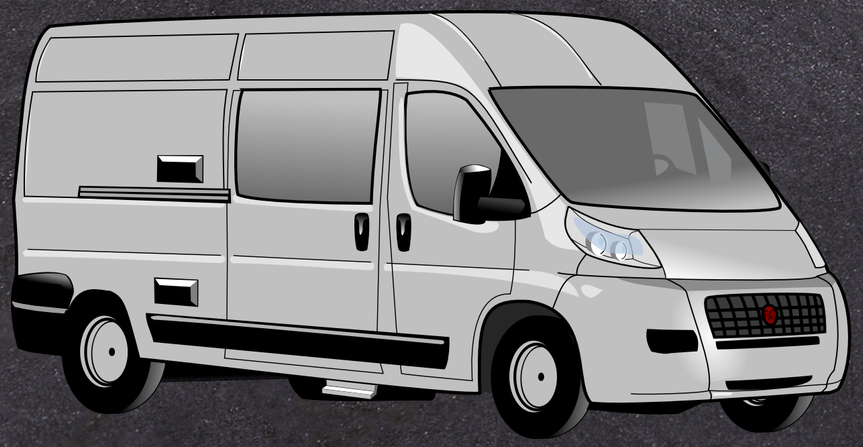
Rp. 500.000



Nmax

Tipe Kendaraan
Level 3

Rp. 700.000



Van

Rp. 900.000

Truck