**First Blood**

Jogo de terror com quebra-cabeças

**Log de Alterações**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Autor | Descrição da Alteração | Data da alteração |
| Maulem | Fez a base do jogo | 12/05/2022 |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Identidade do jogo (Conceito)**

Caio deve ajudar a irmã a conseguir a bola dela de volta que caiu na casa do “Diabo”, isso deve ser feito o mais rápido possível pois o diabo chegará em casa em breve (a ser implementado).

**Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)**

A ideia é ser um jogo de puzzles em que para chegar na próxima sala o player deve fazer algum desafio (a ser implementado).

**Características (Mundo do jogo)**

Puzzles, fuga quando o “Diabo” chegar na casa.

**Arte**

Jogo 3D simples para rodar em qualquer página web.

**Música/Trilha Sonora**

(a ser implementado).

**Interface**

(a ser implementado).

**Controles**

WASD para andar, Movimento do mouse para controle da visão, P para pausar.

**Dificuldade**

Até aparecer o “Diabo” nenhuma, depois tem que fugir dele senão é endgame (a ser implementado).

**Fluxo do jogo**

Menu -> Jogo -> Fim -> Menu

Menu <-> Configs

Jogo <-> Pause

**Personagens**

Caio – Personagem principal.

“Diabo” - chefão

**Cronograma e Escopo**

Criar chefe e seu comportamento ( 4h )

Adicionar sons ( 1h )

Criar mecânica de morte pelo chefe ( 30 min )

Adicionar puzzles ( 1 dia com paradas )

**Definições gerais**

Gênero; 3D

Plataformas; webGL

Público alvo; Amantes de terror

Puzzles; (a ser implementado)