Tudo começou quando Caio chega em casa e descobre que uma alma indecente chutou a bola da sua pobre irmã que brincava na rua. Caio como um bom irmão decide recuperar a bola, mesmo sabendo que a mesma caiu na casa do “Diabo” um vizinho esquisito temido pela vizinhança por tratar crianças mal.

Caio então entra no terreno e segue o caminho cheio de arvores até a casa, não podendo entrar já que a porta se encontra trancada ele vasculha a garagem e acaba encontrando um baú com uma velha chave.

Dentro da casa ele precisa achar a chave pro próximo quarto, quando a chave é achada o “Diabo” aparece na entrada da casa, dentro do próximo quarto Caio precisa rapidamente empurrar o sofá para poder subir para o 2 andar antes que o “Diabo” o pegue.

No 2 andar o menino deve achar a bola e fugir pela janela por um caminho pela floresta que o leva até o inicio do jogo.

Se chegar sem ser pego pelo “Diabo” ganha, senão perde.