LAPORAN AKHIR PEMROGRAMAN DASAR 2 PROYEK KASIR PADA TOKO APOTEK



Oleh:

Maulidya

(2310131120003)

Tanggal Penyusunan:

17-Desember-2024

Dosen Pengampu:

Nuruddin Wiranda, S.Kom., M.Cs

Dr. Harja Santana Purba M. Kom

Ihdalhubbi Maulida, M. Kom

UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER

DAFTAR ISI

DAFTAR	R ISI	2			
BAB I PE	ENDAHULUAN	3			
1.1.	Latar Belakang	3			
1.2.	Tujuan Proyek	3			
1.3.	Ruang Lingkup	3			
BAB II S	TUDI LITERATUR	4			
2.1. S	ystem kasir	4			
2.2. J	ava sebagai bahasa pemrograman	4			
2.3. N	Лysql sebagai database	4			
2.4. R	Referensi dari proyek serupa	5			
BAB 3 IN	MPLEMENTASI PROYEK	6			
3.1.	Frame Login	6			
3.2.	Frame Register	8			
3.3.	Frame Menu	10			
3.4.	Frame Stok Barang	11			
3.5.	Frame Pembayaran	15			
3.6.	Struktur Database	18			
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN					
Kesin	npulan	19			
Saran		19			

BABI

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, teknologi informasi telah menjadi elemen penting dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk di bidang kesehatan. Salah satu sektor yang sangat memanfaatkan teknologi ini adalah apotek. Proses transaksi di apotek sering kali melibatkan berbagai data, seperti nama obat, jumlah stok, harga, serta rincian transaksi pelanggan. Pengelolaan data yang dilakukan secara manual sering kali memunculkan berbagai kendala, seperti kesalahan pencatatan, ketidakakuratan data, dan efisiensi waktu yang rendah.

Sistem kasir berbasis aplikasi merupakan salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. Dengan memanfaatkan teknologi, proses pencatatan transaksi dapat dilakukan secara otomatis, cepat, dan akurat. Selain itu, sistem ini juga membantu dalam pengelolaan stok obat dan pembuatan laporan penjualan, sehingga operasional apotek menjadi lebih efisien.

1.2. Tujuan Proyek

Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem kasir apotek berbasis aplikasi desktop menggunakan Java dengan IDE NetBeans. Sistem ini dirancang untuk:

- 1. Mempermudah proses transaksi penjualan di apotek.
- 2. Meningkatkan akurasi data transaksi dan stok obat.
- 3. Menghasilkan laporan penjualan harian atau bulanan secara otomatis.
- 4. Mengurangi risiko kesalahan pencatatan yang sering terjadi pada sistem manual.

1.3. Ruang Lingkup

Proyek ini mencakup pengembangan fitur utama berikut:

- 1. **Manajemen Data Obat**: Meliputi penambahan, pengeditan, penghapusan, dan pencarian data obat.
- 2. **Transaksi Penjualan**: Fitur untuk mencatat transaksi pembelian obat oleh pelanggan.
- 3. **Laporan Penjualan**: Penyediaan laporan penjualan harian dan bulanan dalam format yang mudah dipahami.
- 4. **Pengelolaan Data Pengguna**: Sistem login untuk memastikan akses hanya dilakukan oleh pengguna yang berwenang.

Dengan ruang lingkup ini, aplikasi diharapkan dapat menjadi solusi praktis dan efisien bagi apotek dalam mengelola proses transaksi dan data.

BAB II

STUDI LITERATUR

2.1. System kasir

Sistem kasir merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu pencatatan transaksi penjualan di berbagai bisnis, termasuk apotek. Sistem ini dirancang untuk menggantikan metode pencatatan manual yang cenderung lambat, kurang efisien, dan rentan terhadap kesalahan. Dalam konteks apotek, sistem kasir tidak hanya mencatat transaksi penjualan tetapi juga mengelola stok obat, memastikan ketersediaan barang, dan menghasilkan laporan penjualan secara otomatis.

Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa penggunaan sistem kasir berbasis komputer dapat meningkatkan efisiensi kerja hingga 30% dan mengurangi kesalahan pencatatan hingga 50% (Sumber: [referensi artikel/jurnal, jika ada]).

2.2. Java sebagai bahasa pemrograman

Java adalah salah satu bahasa pemrograman berorientasi objek yang populer karena portabilitasnya dan kemampuannya berjalan di berbagai platform. Dalam pengembangan aplikasi kasir ini, Java digunakan karena memiliki beberapa keunggulan:

- **Ketersediaan Library**: Java menyediakan pustaka yang lengkap untuk kebutuhan pengembangan aplikasi desktop, seperti Java Swing atau JavaFX untuk antarmuka pengguna.
- **Koneksi Database yang Mudah**: Dengan dukungan JDBC (Java Database Connectivity), Java mempermudah integrasi dengan database seperti MySQL.
- **Keamanan**: Java memiliki fitur keamanan bawaan yang mendukung pengelolaan data sensitif seperti informasi transaksi.

Dalam proyek ini, NetBeans digunakan sebagai Integrated Development Environment (IDE) untuk mendukung proses pengkodean dan debugging aplikasi.

2.3. Mysql sebagai database

MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang digunakan secara luas karena kestabilannya dan sifat open-source. MySQL dipilih dalam proyek ini karena memiliki fitur berikut:

- Manajemen Data yang Efisien: MySQL mampu mengelola data dalam jumlah besar dengan kinerja tinggi, sehingga cocok untuk aplikasi kasir apotek.
- **Kompatibilitas dengan Java**: MySQL dapat dengan mudah diintegrasikan menggunakan JDBC di Java.
- **Keamanan Data**: Mendukung autentikasi pengguna dan enkripsi untuk melindungi data sensitif seperti transaksi penjualan.

Database ini digunakan untuk menyimpan informasi seperti data obat, pengguna, dan transaksi penjualan.

2.4. Referensi dari proyek serupa

Studi proyek serupa menunjukkan pentingnya fitur berikut dalam aplikasi kasir apotek:

- Manajemen Stok Obat: Sistem harus mampu mencatat ketersediaan obat dan memberikan peringatan saat stok menipis.
- **Integrasi Laporan Penjualan**: Laporan harian dan bulanan diperlukan untuk memantau performa penjualan.
- **Kemudahan Penggunaan**: Antarmuka pengguna yang sederhana dan intuitif memudahkan pengguna non-teknis dalam mengoperasikan sistem.

BAB 3

IMPLEMENTASI PROYEK

3.1.Frame Login

Berikut adalah tampilan hasil dari Frame Login:



Ini adalah tampilan dimana seseorang berhasil login pada framenya.berikut adalah tampilan awalnya:



Dalam frame login saya memasukkan kode program berikut yang terhubung dengan database apotek pada table pegawai.berikut kode program yang saya masukkan:

* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

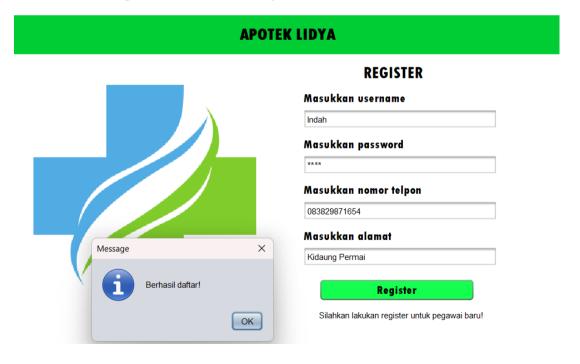
```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/GUIForms/JFrame.java to edit this template
package apotek:
import java.sql.Connection:
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;
* @author MyBook Hype
public class FormLogin extends javax.swing.JFrame {
   * Creates new form FormLogin
   public FormLogin() {
      initComponents();
    * This method is called from within the constructor to initialize the form.
    \mbox{*} WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
    * regenerated by the Form Editor.
   @SuppressWarnings("unchecked")
 Generated Code
private void btnLoginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       trv (
           String username = inpUser.getText();
           String password = inpPass.getText();
           String sql = "SELECT * FROM pegawai WHERE username = ? AND password = ?";
           java.sql.Connection conn = (Connection)ConfigDB.config();
           java.sql.PreparedStatement pst = conn.prepareStatement(sql);
           pst.setString(1, username);
           pst.setString(2, password);
           java.sql.ResultSet res = pst.executeQuery();
           if (res.next()){
              JOptionPane.showMessageDialog(
                  this, "Login berhasil! Selamat Datang " + username);
               FormMenu formMenu = new FormMenu(username);
                    formMenu.setVisible(true);
                    this.dispose();
           }else {
               JOptionPane.showMessageDialog(this, "Username atau password salah");
       } catch (SQLException e) {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Erorr: " + e.getMessage());
private void btnRegisterActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       FormRegister formRegister = new FormRegister();
           formRegister.setVisible(true);
            this.dispose();
```

Setelah user melakukan register maka data yang diinputkan akan masuk kedalam table pegawai sehingga user bisa login dengan lancer. Berikut tampilan table pada mysqlnya:

MariaDB [apotek]> select * from pegawai;									
username password no			 o_telepon			+ alamat			
ani Lidya Rizfa	idya 123 0853500				33 amuntai				
3 rows in set (0.000 sec) MariaDB [apotek] > desc pegawai;									
Field	Type		Null Ke		у	Default	Extra	ĺ	
username varchar(password varchar(no_telepon varchar(alamat varchar((20) (20)	NO NO NO NO	PRI		NULL NULL NULL NULL			
4 rows in set (0.029 sec)									

3.2.Frame Register

Berikut adalah tampilan hasil dari frame Register:



Dalam frame register saya memasukkan kode program berikut yang terhubung dengan database apotek pada table pegawai. Berikut kode program yang saya masukkan:

```
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/GUIForms/JFrame.java to edit this template
package apotek;
/**
 * @author MyBook Hype
import java.sql.Connection;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;
public class FormRegister extends javax.swing.JFrame {
     * Creates new form FormRegister
    public FormRegister() {
       initComponents();
     * This method is called from within the constructor to initialize the form.
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
     * regenerated by the Form Editor.
    @SuppressWarnings("unchecked")
Generated Code
private void btnRegisActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       try{
           // mengambil input dari pengguna
           String username = inpUser.getText();
           String password = inpPass.getText();
           String no_telepon = inpTelepon.getText();
           String alamat = inpAlamat.getText();
           FormLogin formLogin = new FormLogin();
           String sql = "INSERT INTO pegawai VALUES ('" + username + "', '" + password + "','"
                           + no_telepon +"' , '"+ alamat +"')";
           java.sql.Connection conn = (Connection)ConfigDB.config();
           java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);
           int rowsInserted = pstm.executeUpdate();
           if (rowsInserted > 0) {
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Berhasil daftar!");
               formLogin.setVisible(true);
               this.dispose();
           } else {
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal daftar! Silahkan coba lagi.");
         catch (SQLException e) {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());
```

Setelah user melakukan register maka data yang diinputkan akan masuk kedalam table pegawai sehingga user bisa login dengan lancer. Berikut tampilan table pada mysqlnya:

```
MariaDB [apotek]> select * from pegawai;
                                         alamat
             password
                         no_telepon
             010203
                         081232987677
                                         Sungai
  Indah
             0405
                         083829871654
                                         Kidaung Permai
  Lidya
             123
                         085350084833
                                         amuntai
             456
                         08312048231
                                         barabai
  Rizfa
  rows in set (0.001 sec)
```

3.3.Frame Menu



Pada frame menu kita menampilkan pilihan untuk melihat stok barang dan melakukan pembayaran. Berikut adalah kode program yang saya masukkan:

Frame ini tidak memiliki hubungan dengan mysql karena ini digunakan untuk penghubung antara frame satu ke frame yang lainnya.

3.4.Frame Stok Barang

Berikut adalah tampilan dari Stok obat yang saya miliki:

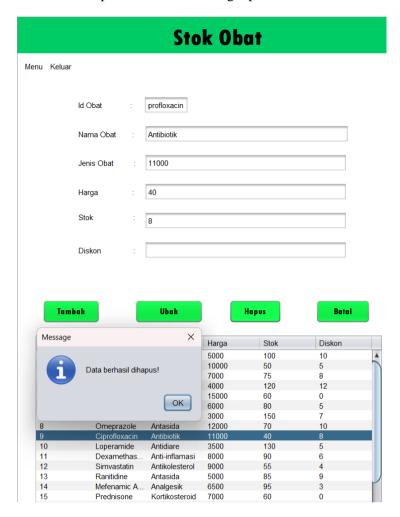


Disini saya meletakkan CRUD dimana ada tombol Tambah, ubah, Hapus, dan batal.

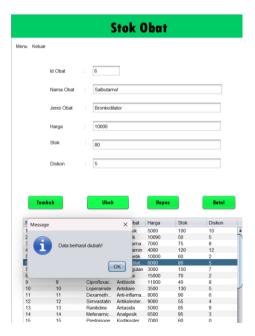
Ini adalah tampilan jika kita menambahkan data:



Ini adalah tampilan Ketika kita menghapus data obat:



Kita juga bisa mengubah isi table atau data pada table:



Berikut adalah kode program yang saya masukkan dalam frame ini:

package apotek;

```
import java.sql.Connection;
   import java.sql.SQLException;
   import javax.swing.JOptionPane;
   import javax.swing.table.DefaultTableModel;
    * @author MyBook Hype
   public class StokObat extends javax.swing.JFrame {
        private void kosongkan_form() {
              txtIdObat.setText(null);
              txtNama.setText(null);
              txtJenis.setText(null);
              txtHarga.setText(null);
              txtStok.setText(null);
              txtDiskon.setText(null);
         private void tampilkan_data(){
              DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
              model.addColumn("No.");
              model.addColumn("Nama Obat");
              model.addColumn("Jenis Obat");
              model.addColumn("Harga");
              model.addColumn("Stok");
              model.addColumn("Diskon");
  )catch (SQLException e) {
    System.out.println("Error " + e.getMessage());
private void txtMenuMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
          // TODO add your handling code here:
         FormMenu formMenu = new FormMenu();
                 formMenu.setVisible(true);
                 this.dispose();
private void btnEditActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) (
 // ToDO add your handling code here:
try {
    // Ambil data dari form
    String id_obst = txtIdobst.getText().trim();
    String name = txtNama.getText().trim();
    String jenis obat = txtJenis.getText().trim();
    String hargaStr = txtHarga.getText().trim();
    String stokStr = txtStok.getText().trim();
    String diskonStr = txtStok.getText().trim();
 // Konversi String ke Integer
int harga = Integer.parseInt(hargaStr);
int stok = Integer.parseInt(stokStr);
int diskon = Integer.parseInt(diskonStr);
 // Owery UPDATE tanpa SET id_obat
String sql = "UPDATE stok_obat SET nama_obat = 7, jenis_obat = 7, harga = 7,
java.sql.Connection comn = ConfigDB.config(): // Partikan ConfigDB.config()
java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data berhasil diubah!");
tampilkan_data(); // Refresh data di tabel
kosongkan_form(); // Kosongkan form input
} catch (NumberFormatException e) {
   JOptionPane.showMessageDialog(this, "Input harus berupa angka pada kolom Harga, Stok, dan Diskon!");
) catch (SQLException e) {
   JOptionPane.showMessageDialog(this, "Gagal mengubah data: " + e.getMessage());
   e.printStackTrace();
private void btnHapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       trv (
      String id_obat = txtIdObat.getText();
       String sql = "DELETE from stok obat WHERE id obat = '" + id obat + "'";
       java.sql.Connection conn = (Connection)ConfigDB.config();
       java.sql.PreparedStatement pstm = conn.prepareStatement(sql);
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data berhasil dihapus!");
       tampilkan_data();
      kosongkan form();
  } catch (SQLException e) {
       JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());
private void tblBarangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        // Ambil baris yang diklik
    int baris = tblBarang.rowAtPoint(evt.getPoint());
    // Ambil data dari tabel berdasarkan kolom
   String id_obat = tblBarang.getValueAt(baris, 1).toString();
   txtIdObat.setText(id obat);
   String nama = tblBarang.getValueAt(baris, 2).toString();
   txtNama.setText(nama);
   String jenis_obat = tblBarang.getValueAt(baris, 3).toString();
   txtJenis.setText(jenis_obat); // Mengisi jenis obat ke txtJenis
    // Konversi nilai numerik (harga, stok, diskon)
   int harga = Integer.parseInt(tblBarang.getValueAt(baris, 4).toString());
   txtHarga.setText(String.valueOf(harga));
   int stok = Integer.parseInt(tblBarang.getValueAt(baris, 5).toString());
   txtStok.setText(String.valueOf(stok));
   double diskon = Double.parseDouble(tblBarang.getValueAt(baris, 6).toString());
    txtDiskon.setText(String.valueOf(diskon));
```

Table yang dimasukkan akan masuk kedalam table stok_obat:

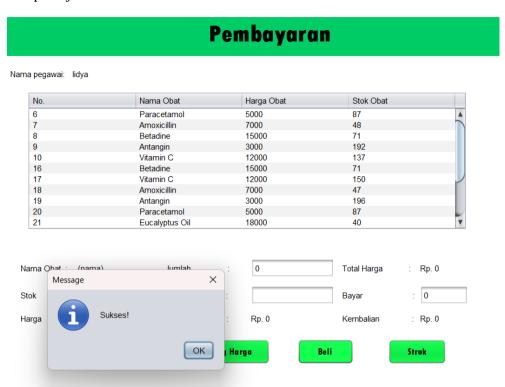
[d_obat	Nama_obat	Jenis_obat	Stok	Diskon	
1	Paracetamol	 Analgesik	 5000	100	10
2	Amoxicillin	Antibiotik	10000	50	5
3	Ibuprofen	Anti-inflamasi	7000	75	8
4	Cetirizine	Antihistamin	4000	120	12
5	Metformin	Antidiabetik	15000	60	0
6	Salbutamol	Bronkodilator	6000	80	5
7	Aspirin	Antikoagulan	3000	150	7
8	Omeprazole	Antasida	12000	70	10
9	Ciprofloxacin	Antibiotik	11000	40	8
10	Loperamide	Antidiare	3500	130	5
11	Dexamethasone	Anti-inflamasi	8000	90	6
12	Simvastatin	imvastatin Antikolesterol		55	4
13	Ranitidine	Antasida	5000	85	9
14	Mefenamic Acid	Analgesik	6500	95	3
15	Prednisone	Kortikosteroid	7000	60	0
16	Vitamin C	Suplemen	2000	200	15
17	Azithromycin	Antibiotik	13000	45	10
18	Hydrochlorothiazide	Diuretik	10000	50	5
19	Captopril	Antihipertensi	6000	110	8
20	Furosemide	Diuretik	7500	65	6
21	Betadine	cair	15000	12	2
22	Hansaplas	benda	20000	15	2
23	vitacimin	tablet	2000	20	2
24	bodrex	tablet	3000	19	3

3.5.Frame Pembayaran

Berikut adalah hasil dari pembayaran:



Tampilan jika data berhasil dibeli:



Tampilan jika kode diskon dimasukkan:

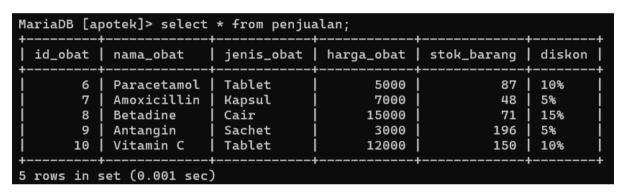


Stok akan berkuran secara otomatis.

Tampilan struk:



Barang yang sudah dibeli maka akan tampil di table penjualan:



3.6.Struktur Database

MariaDB [apotek]> desc transaksi;									
Field Type			Null	Key	De	Default		Extra	
jumlah		int(11 int(11 varcha int(11 dateti	.) ar(20) .)	NO NO NO NO YES	PRI			auto_increment	
5 rows in set	(0.037	sec)			+	+			+
MariaDB [apote	k]> des	sc pegav	ıai;						
Field	Type		Null	Key	Defau	lt	Extra		
username password no_telepon alamat	varcha varcha varcha varcha	ar(20) ar(20)	NO NO NO NO	PRI	NULL NULL NULL NULL				
4 rows in set	++ 4 rows in set (0.038 sec)								
MariaDB [apote	k]> des	sc stok_	obat;						
Field	Type		Null	Key	Defau	lt	Extra		
Id_obat Id_obat Nama_obat Jenis_obat Harga Stok Diskon	int(20 varcha varcha int(20 int(20 varcha	ar(50) ar(50) () ()	NO NO NO NO NO	PRI	NULL NULL NULL NULL NULL NULL				
ff									
MariaDB [apotek]> desc penjualan;									
Field	+ Type		+ Nul1	+ . Key	Def	ault	Extra	a	
id_obat id_obat nama_obat jenis_obat harga_obat stok_barang diskon	varch int(1 int(1 varch	nar(100) nar(100) L00) L00) nar(20)		PRI	NULI NULI NULI NULI NULI	L L L	auto_increment		
6 rows in set (0.035 sec)									

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan aplikasi pembayaran pada sistem apotek, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berhasil menyediakan fitur pembayaran yang memudahkan transaksi antara pelanggan dan apotek. Fitur utama seperti pemilihan obat, perhitungan total harga, penerapan potongan harga melalui kode promo, dan perhitungan kembalian telah diimplementasikan dengan baik. Selain itu, fitur validasi stok obat juga berhasil diterapkan sehingga transaksi hanya dapat dilakukan jika stok mencukupi. Aplikasi ini terintegrasi dengan database untuk menampilkan dan memperbarui data stok obat secara real-time, memberikan transparansi dalam setiap transaksi. Dengan tampilan antarmuka yang sederhana dan intuitif, aplikasi ini memudahkan pegawai apotek dalam melayani pelanggan dengan cepat dan efisien. Selain itu, adanya fitur kode diskon turut meningkatkan fleksibilitas dalam memberikan promosi yang dapat meningkatkan kepuasan pelanggan.

Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, beberapa saran dapat diberikan agar aplikasi ini lebih optimal dan memenuhi kebutuhan apotek secara menyeluruh. Pertama, perlu ditingkatkan validasi input pengguna agar sistem dapat mencegah kesalahan input seperti nilai negatif, format yang tidak sesuai, atau kolom kosong. Kedua, disarankan untuk menambahkan fitur cetak struk dalam format PDF atau cetak langsung agar mempermudah dokumentasi transaksi. Ketiga, keamanan database perlu diperkuat dengan penerapan mekanisme proteksi seperti penggunaan PreparedStatement untuk mencegah serangan SQL Injection. Selanjutnya, fitur notifikasi stok rendah dapat diintegrasikan untuk memberikan peringatan ketika stok obat mendekati habis, sehingga apotek dapat segera melakukan restock. Selain itu, pengembangan fitur laporan transaksi harian, mingguan, dan bulanan sangat diperlukan untuk membantu manajemen dalam menganalisis penjualan dan pengelolaan stok obat. Terakhir, pembaruan desain antarmuka menggunakan teknologi seperti JavaFX atau library modern lainnya juga dapat dilakukan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna dan tampilan aplikasi yang lebih profesional. Dengan penerapan saran-saran ini, aplikasi pembayaran diharapkan dapat lebih efisien, aman, dan mendukung operasional apotek secara maksimal.